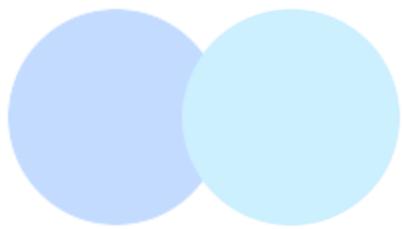


# 관용표현 캐치마인드

■ **잼보드**를 이용하여  
친구들과 퀴즈를 내고 맞추기

| 인천광역시교육청 디지털교육지원단





# 관용표현 캐치마인드

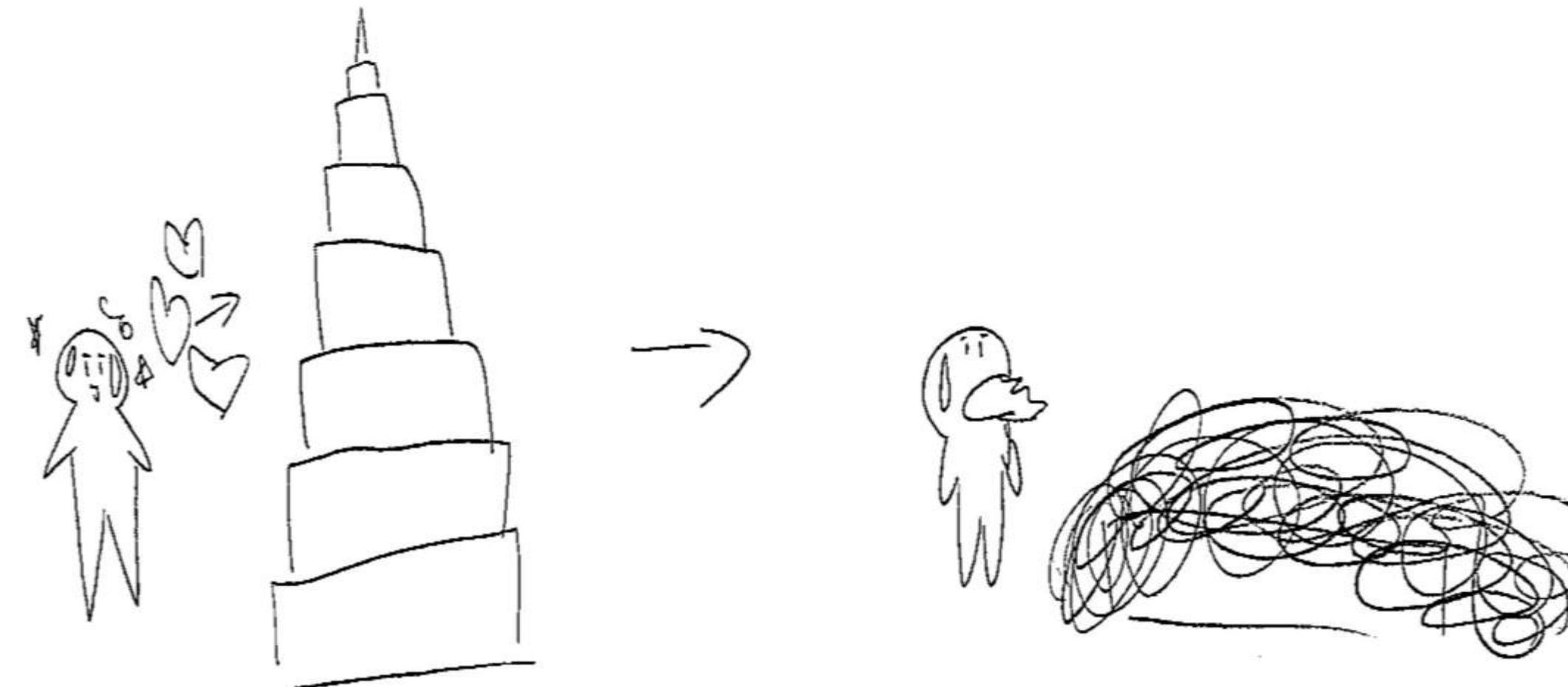
- | 관용표현 캐치마인드
- | 잠보드 기능 알아보기
- | 모둠 관용표현 캐치마인드 활동하기

# 배운 관용 표현 캐치마인드

도입

전개

정리



공든 탑이  
무너지랴

정성을 다한 일은 헛되지 않아 반드시 좋은 결과를 얻음.

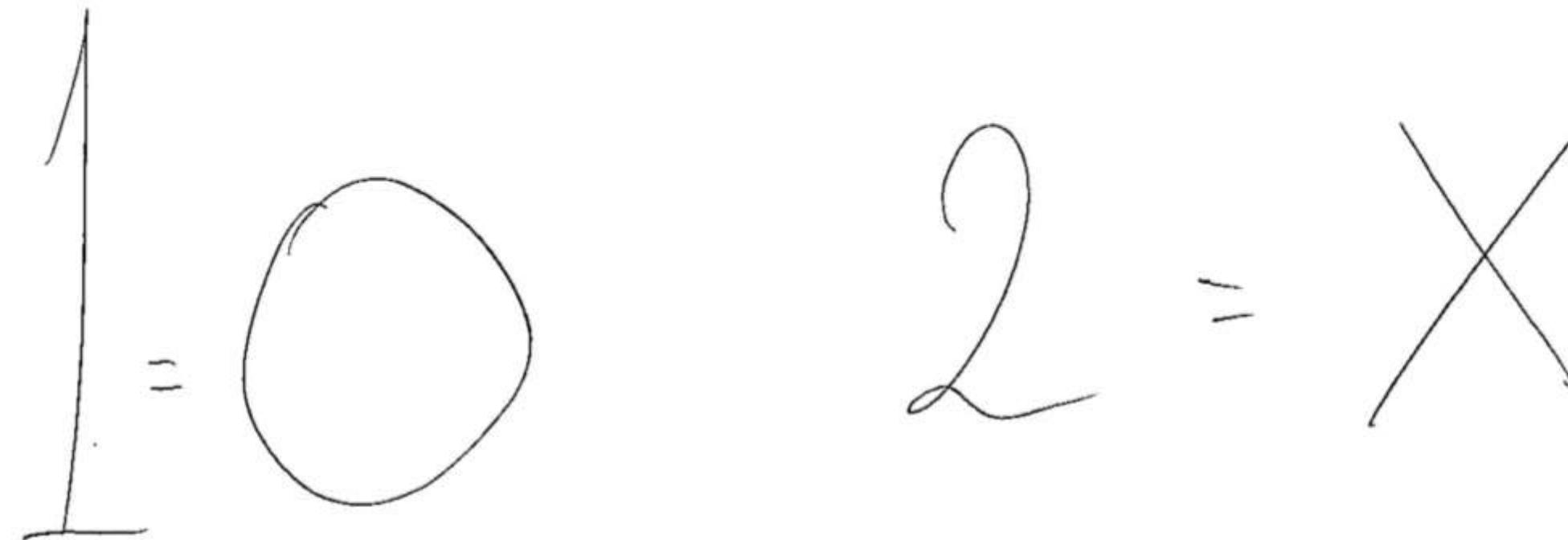
인디스쿨 정흐른 선생님 자료

# 배운 관용 표현 캐치마인드

도입

전개

정리



하나만  
알고  
둘은  
모른다

폭넓게 생각하지 못하고 융통성이 없고 미련하다는 말

# 배운 관용 표현 캐치마인드

도입

전개

정리



꼬리가  
길다

- 1) 못된 짓을 오랫동안 계속함.
- 2) 방문을 닫지 않고 드나듦.

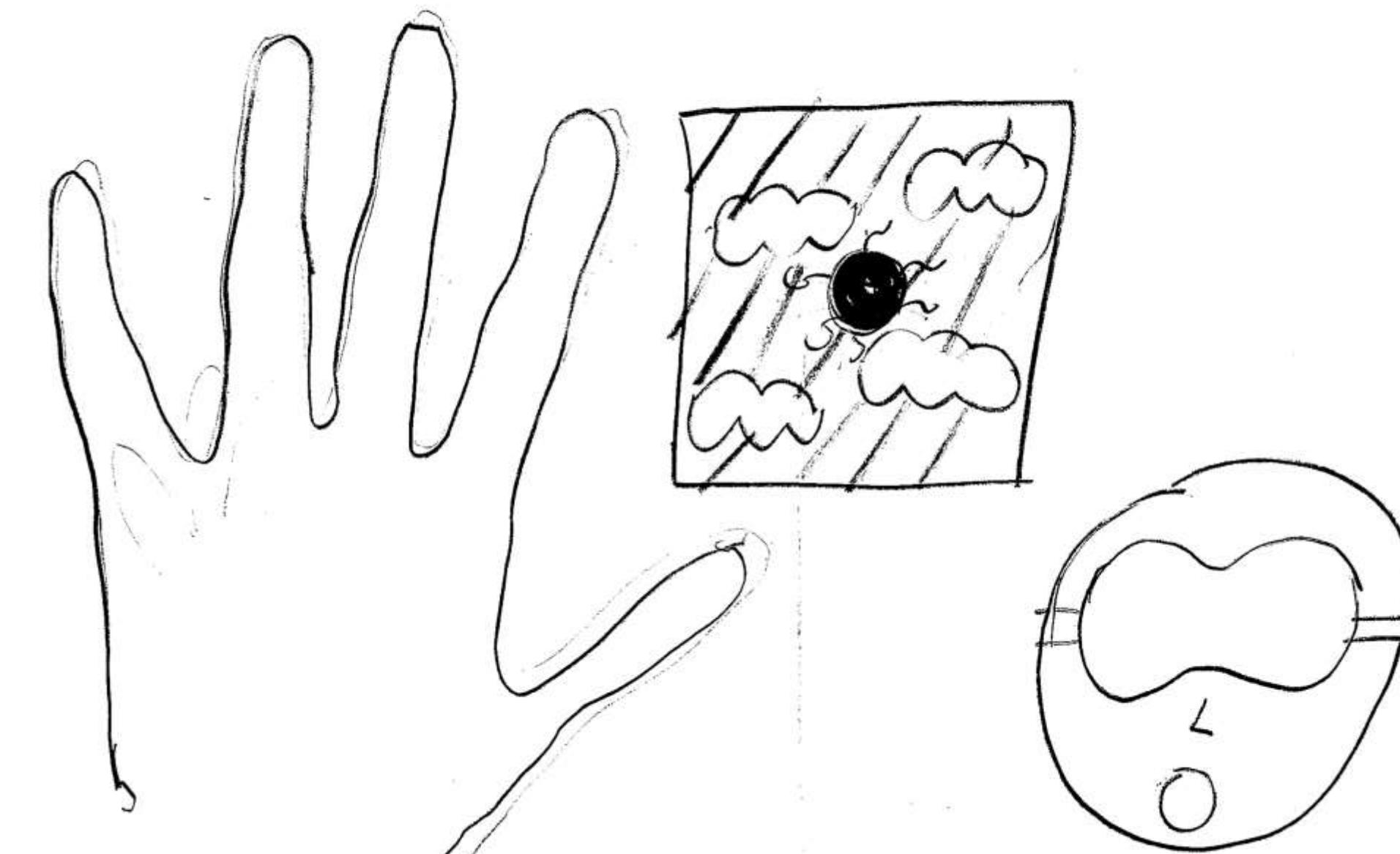
# 배운 관용 표현 캐치마인드

도입

전개

정리

손바닥으로  
하늘 가리기



문제의 본질을 해결하지 못한 채 임시방편으로 일을 해결하려 함.

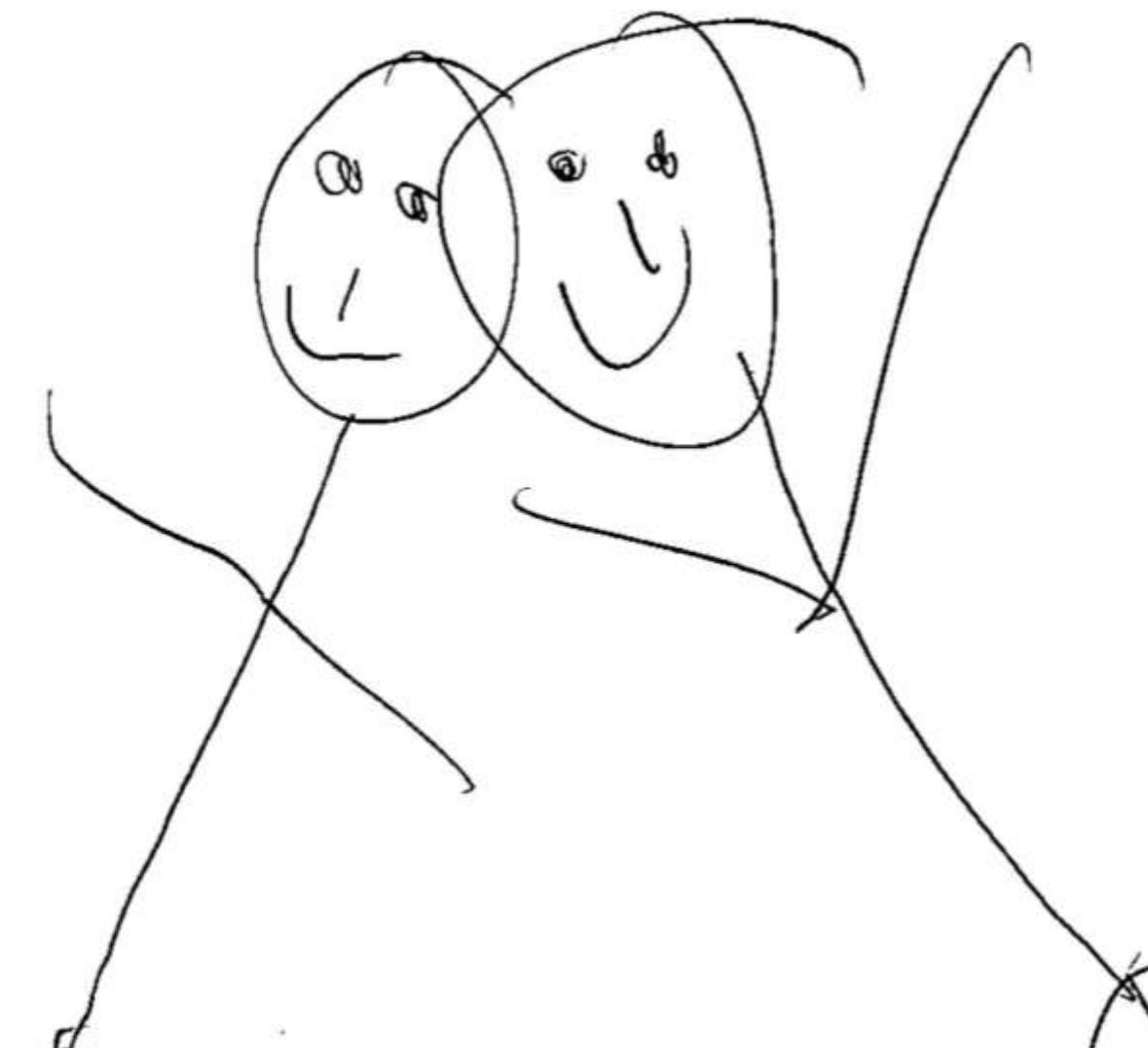
인디스쿨 정흐른 선생님 자료

# 배운 관용 표현 캐치마인드

도입

전개

정리



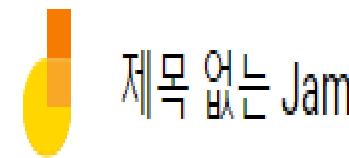
머리를  
맞대다

어떤 일을 의논하거나 결정하기 위하여 서로 마주 대함.

인디스쿨 정흐른 선생님 자료

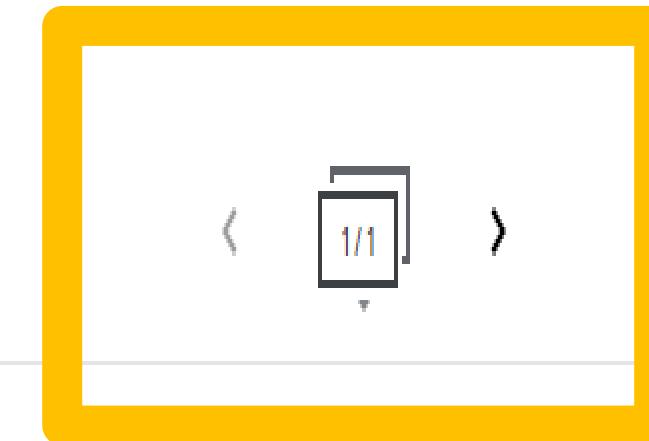
# 잼보드 기능 알아보기

페이지 만들기 - 위쪽 가운데 있는 이 모양 누르기



제목 없는 Jam

↶ ↷ | 🔎 | 배경 설정 | 프레임 지우기



도입

전개

정리

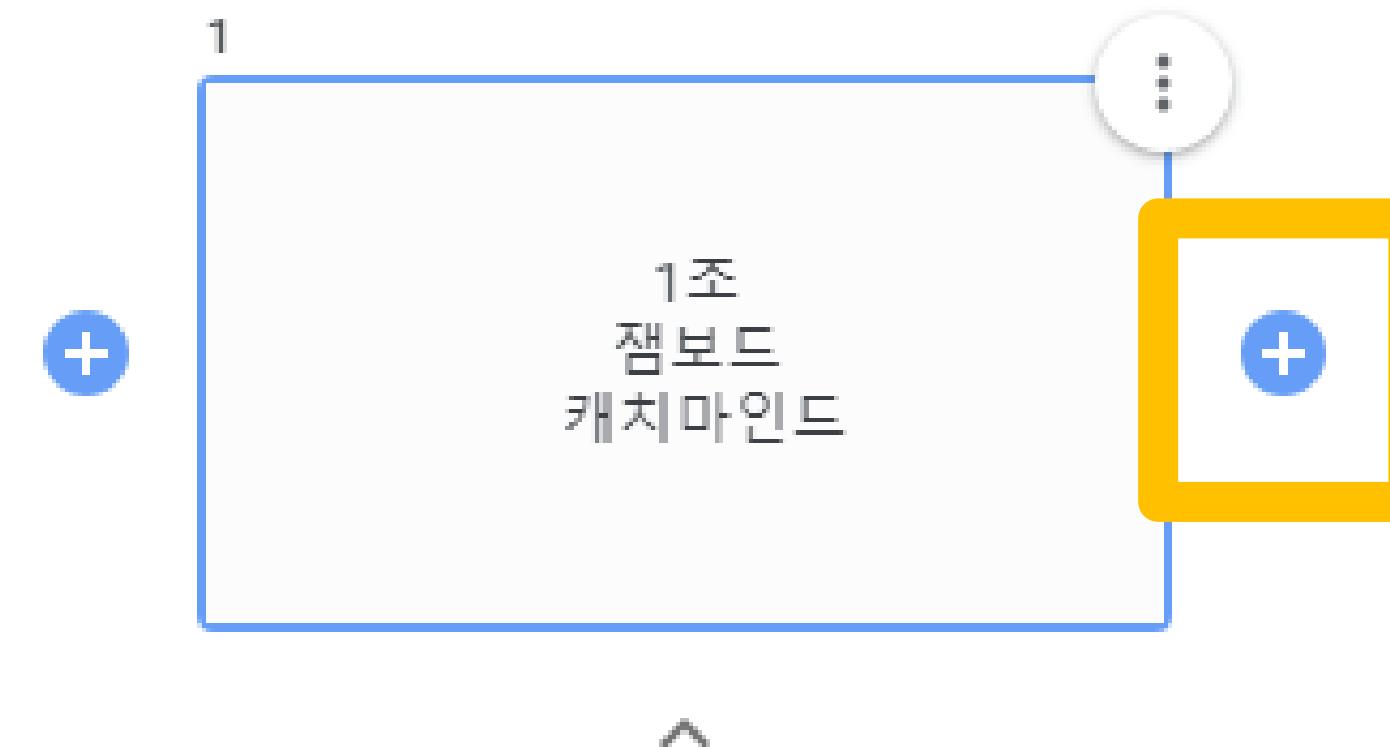
# 잼보드 기능 알아보기

## 페이지 만들기 - 오른쪽 플러스 모양 누르기

도입

전개

정리



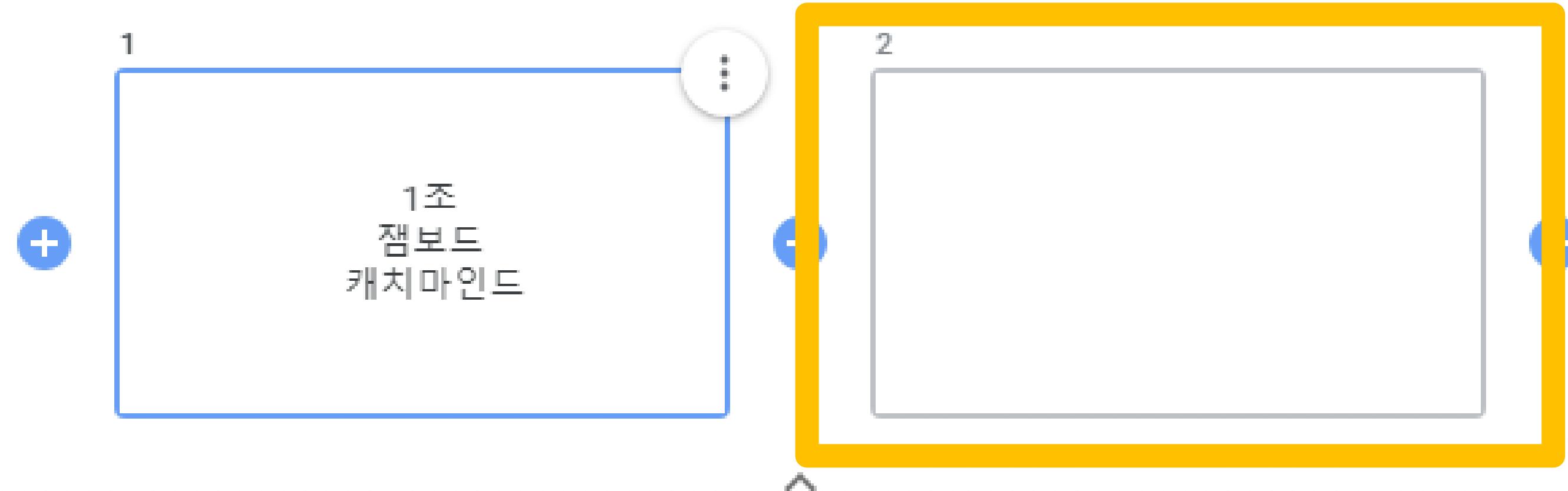
# 잼보드 기능 알아보기

페이지 만들기 - 두번째 페이지(슬라이드) 누르기

도입

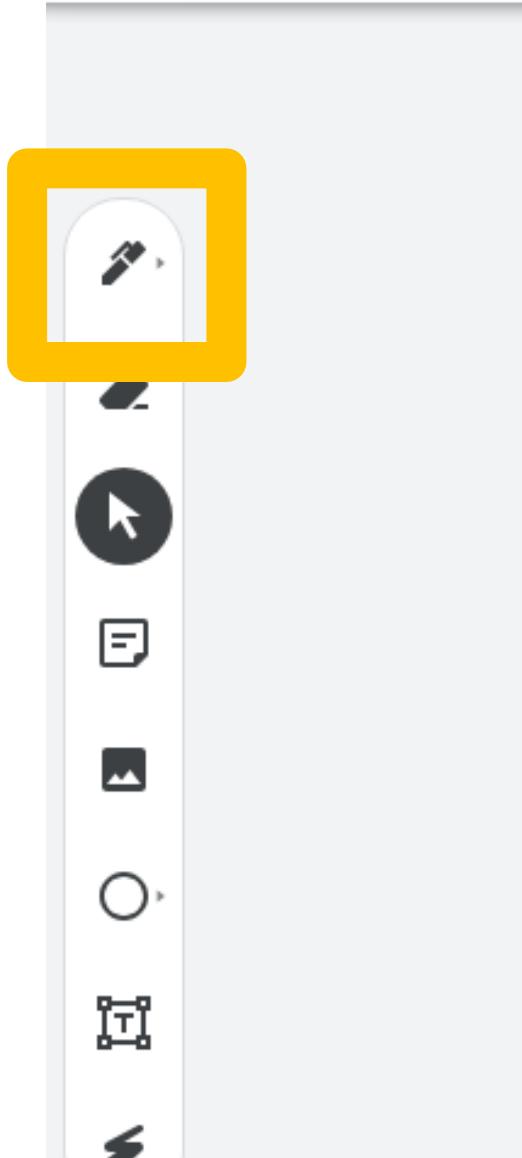
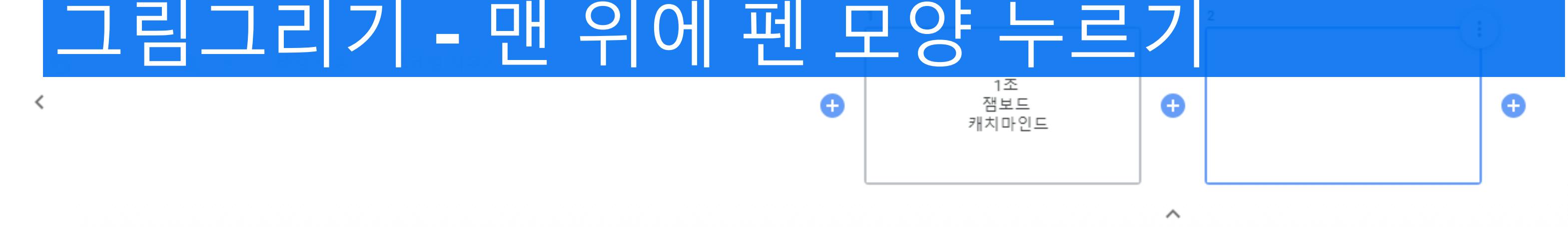
전개

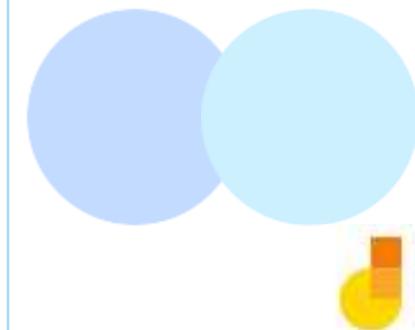
정리



# 잼보드 기능 알아보기

## 그림그리기 - 맨 위에 펜 모양 누르기





# 잼보드 기능 알아보기

제목 없는 Jam

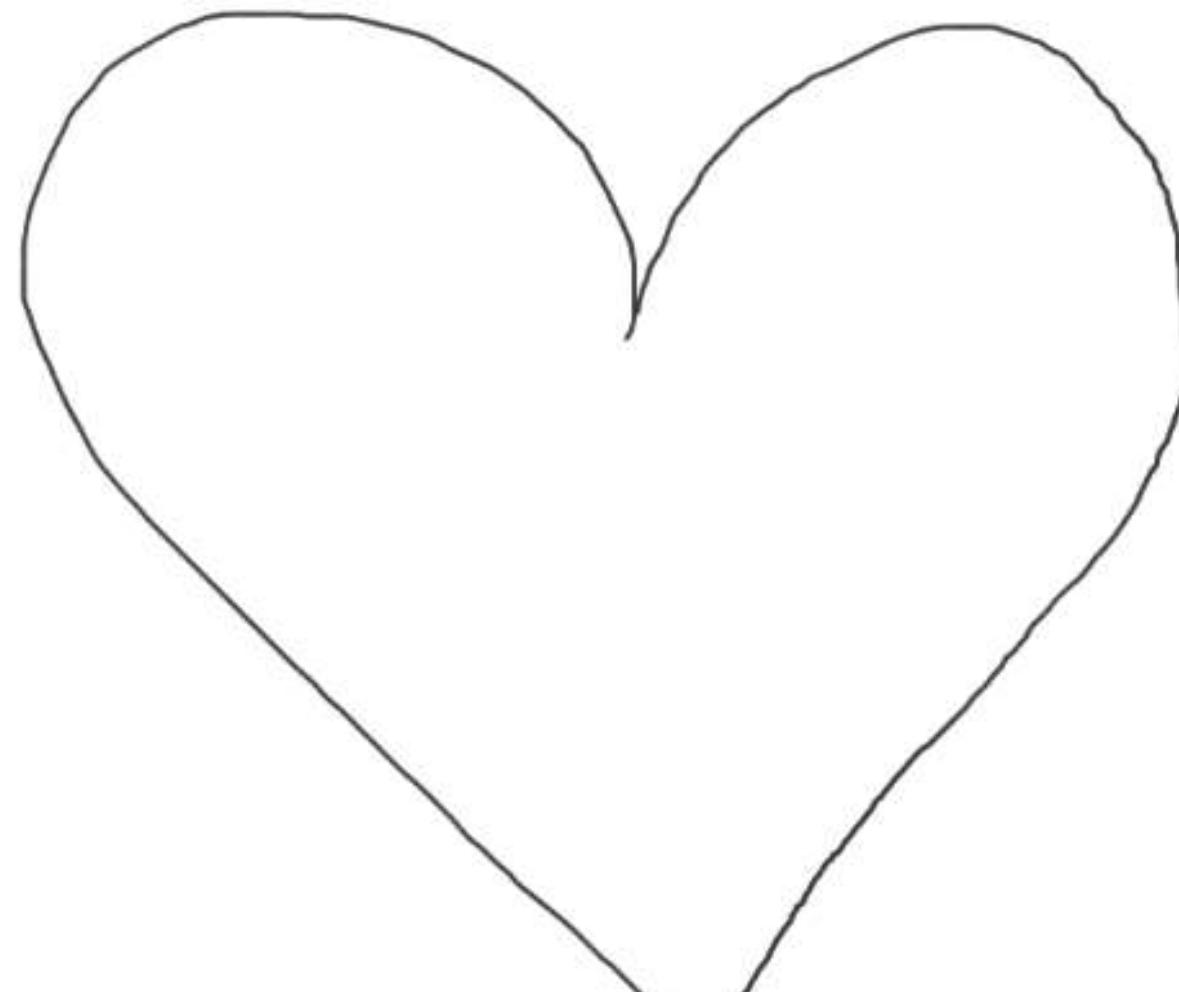
◀ 2 / 2 ▶

## 그림그리기 - 마우스로 그림 그리기(클릭한 상태로)

도입

전개

정리



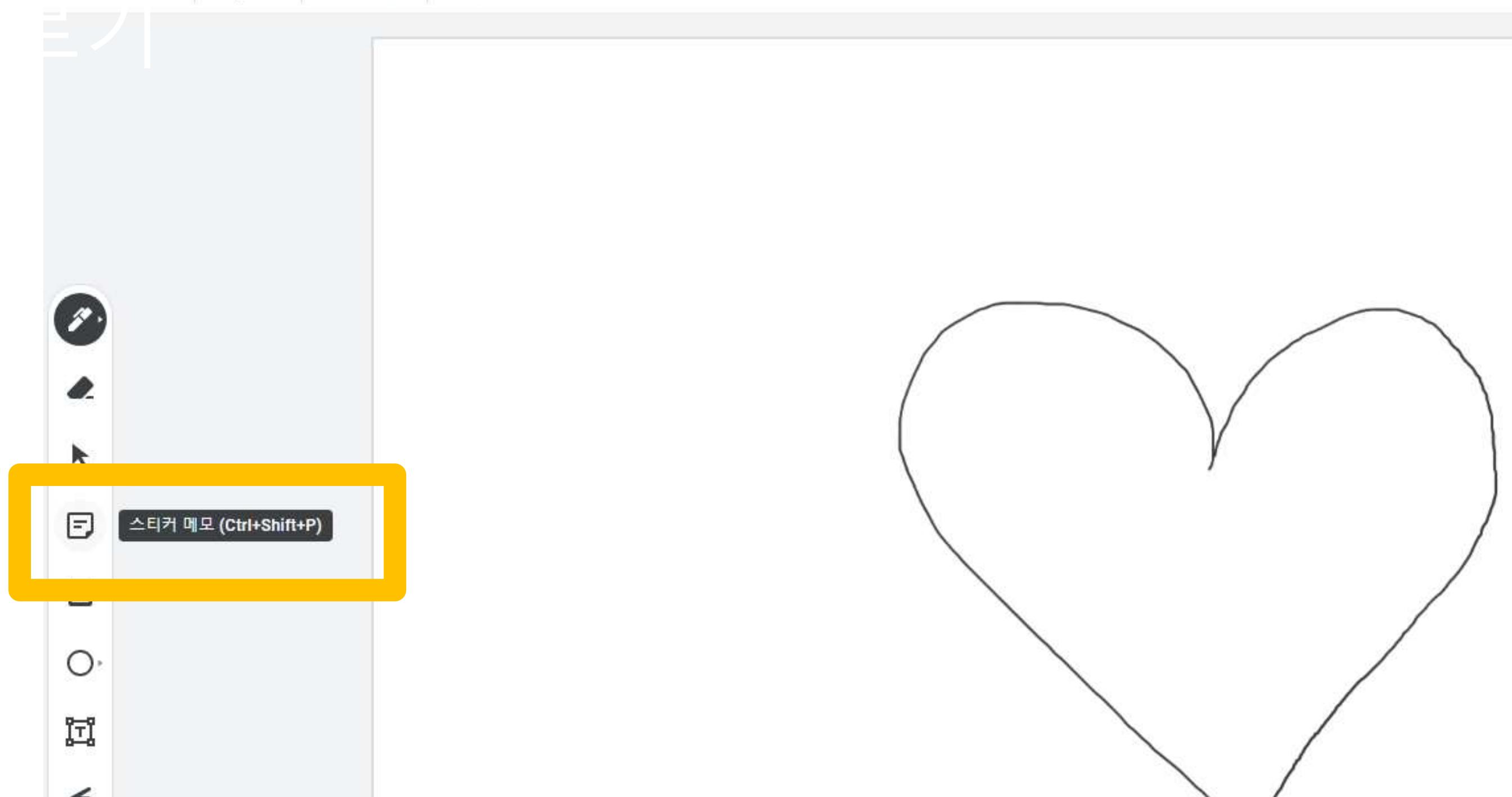
# 잼보드 기능 알아보기

스티커 메모 만들어 쓰기 - 4번째 스티커 메모

도입

전개

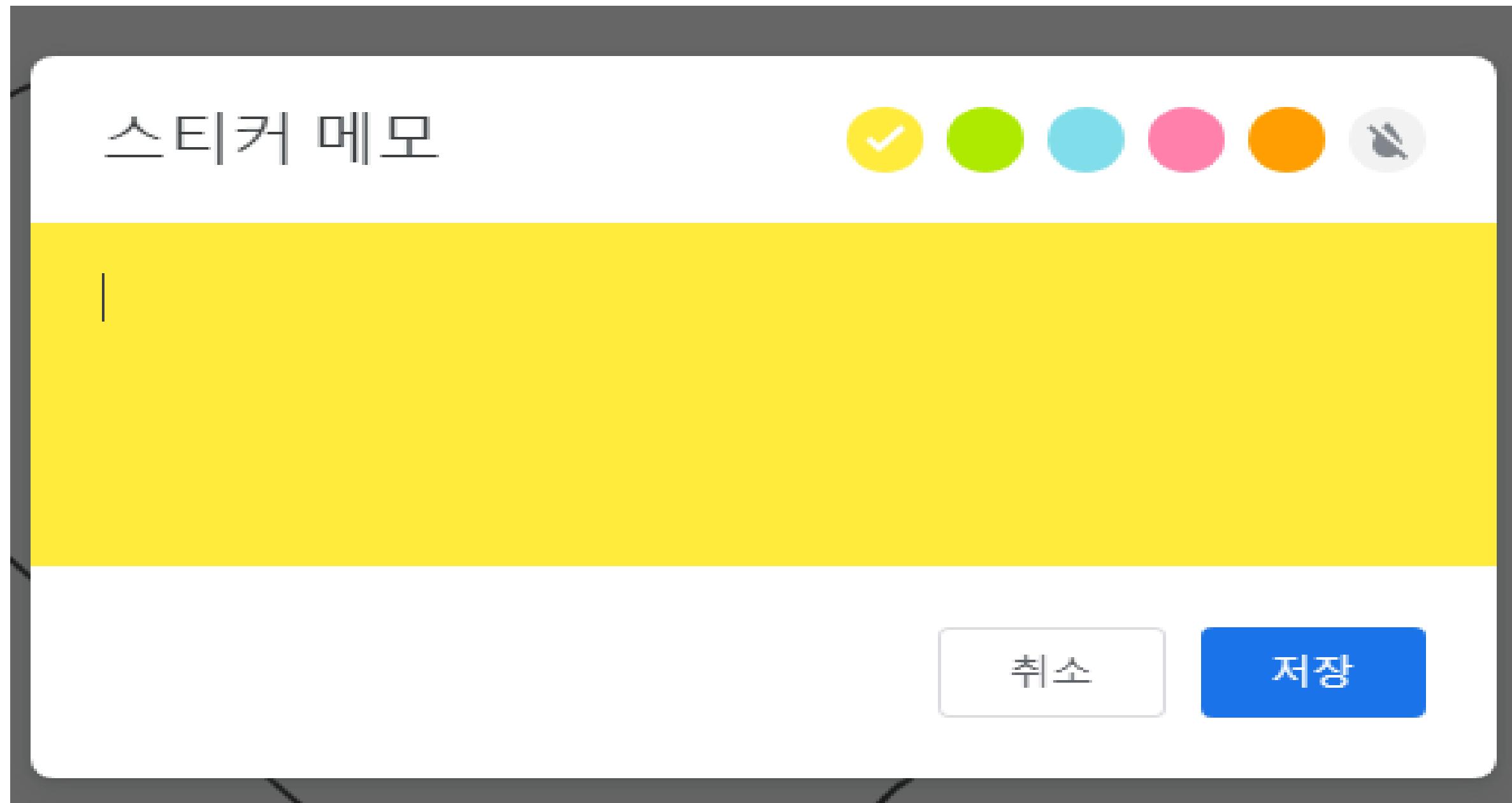
정리



# 잼보드 기능 알아보기

스티커메모 만들어 쓰기

- 짧은 글짓기 쓰기(색 변경 가능)



도입

전개

정리

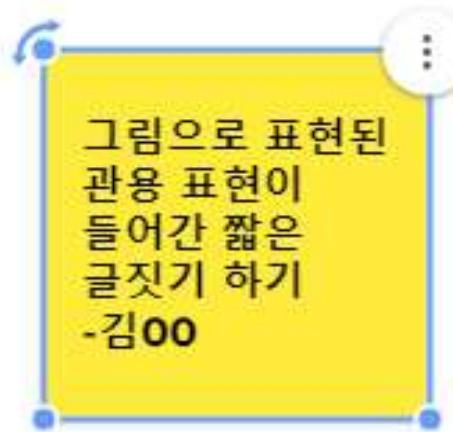
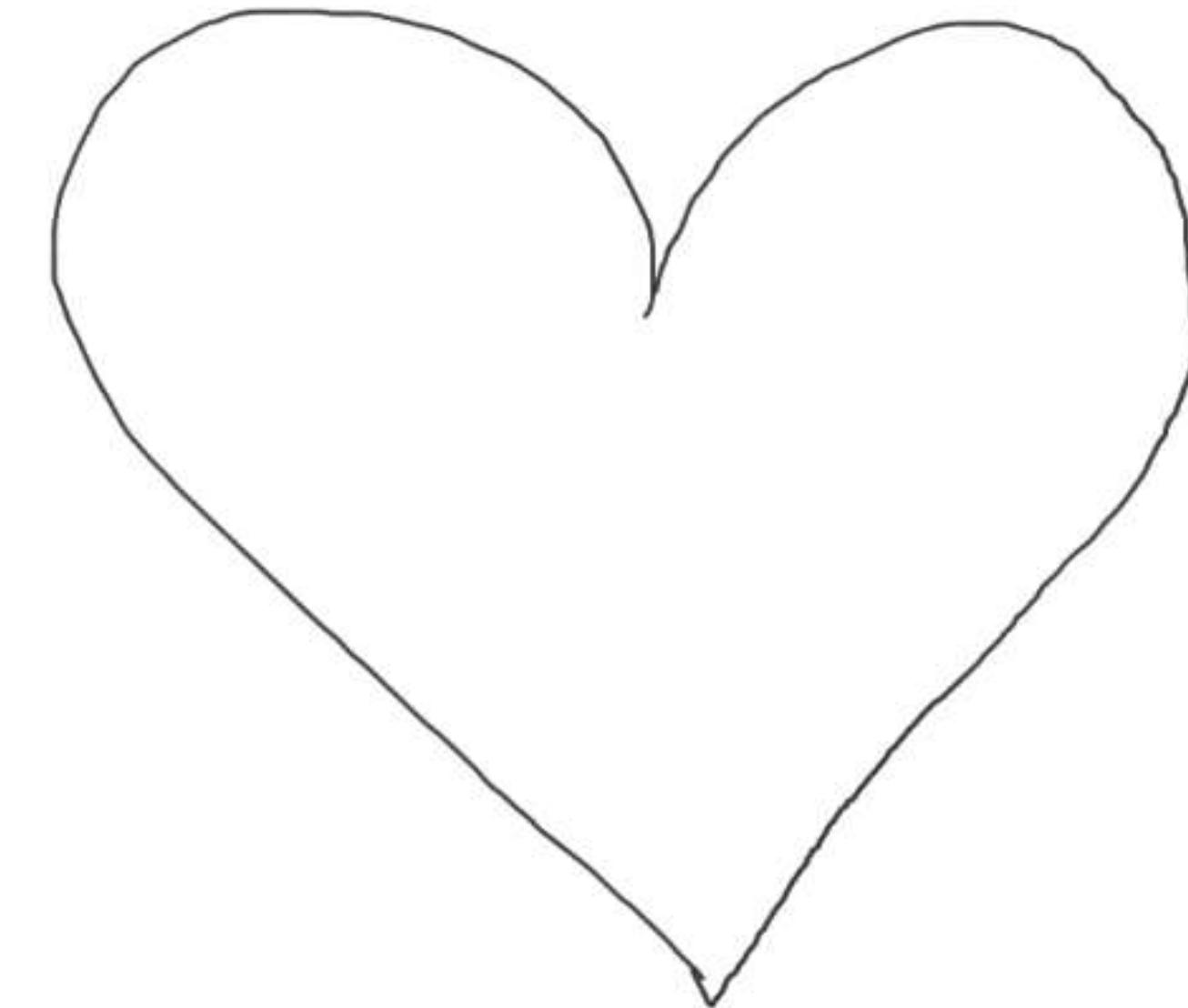
# 잼보드 기능 알아보기

## 스티커메모 만들어 쓰기 - 이동 가능

도입

전개

정리



# 잼보드 활동 안내

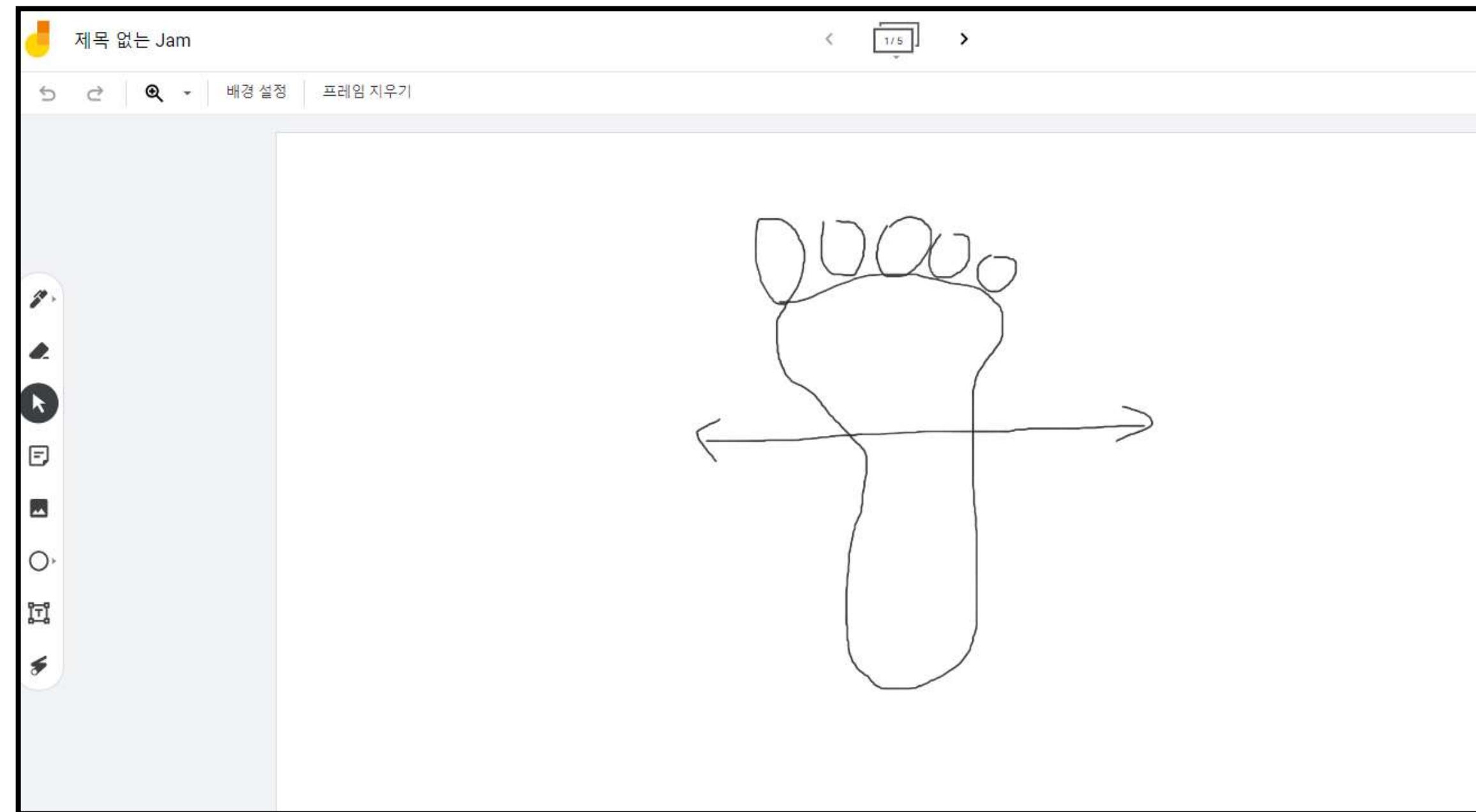
1번부터 돌아가면서 관용 표현에 대한 그림을 그린다.

나머지 친구들은 그림으로 표현한 관용표현이 들어간 짧은 글을 짓는다.

위 과정이 완료되면 '페이지를 추가' 하여 2번이 1번 역할을 한다. (이후 3번, 4번 반복)

# 잼보드 활동 안내

1번부터 돌아가면서 관용 표현에 대한 그림을 그린다.



도입

전개

정리

# 잼보드 활동 안내

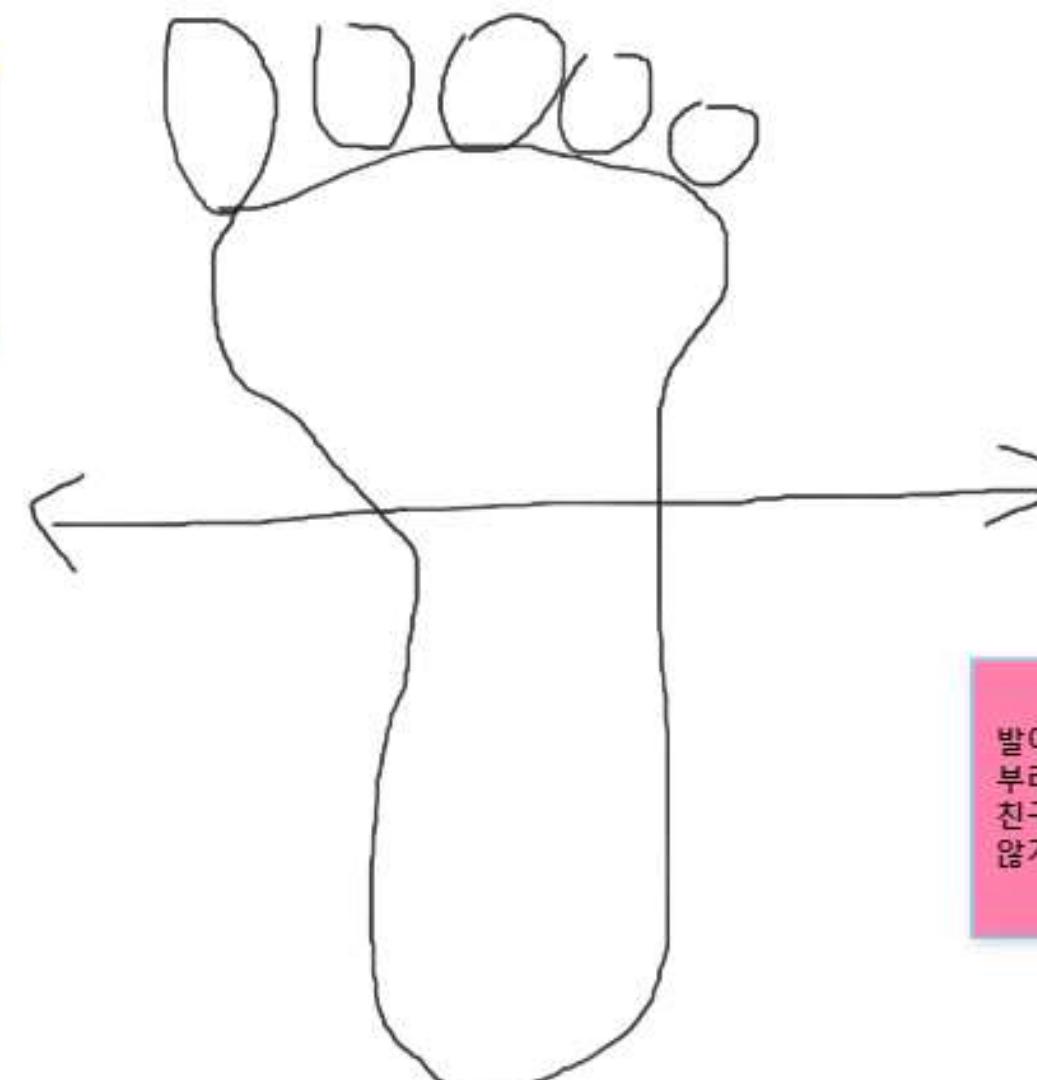
나머지 친구들은 그림으로 표현한 관용표현이 들어간 짧은 글을 짓는다.

도입

전개

정리

00이 번호는  
철수한테  
물어봐~ 개가  
발이  
넓잖아(연준)



발이 넓은 서화가  
부러워.. 난 ।라서  
친구가 많지  
않거든..ㅠ(인우)

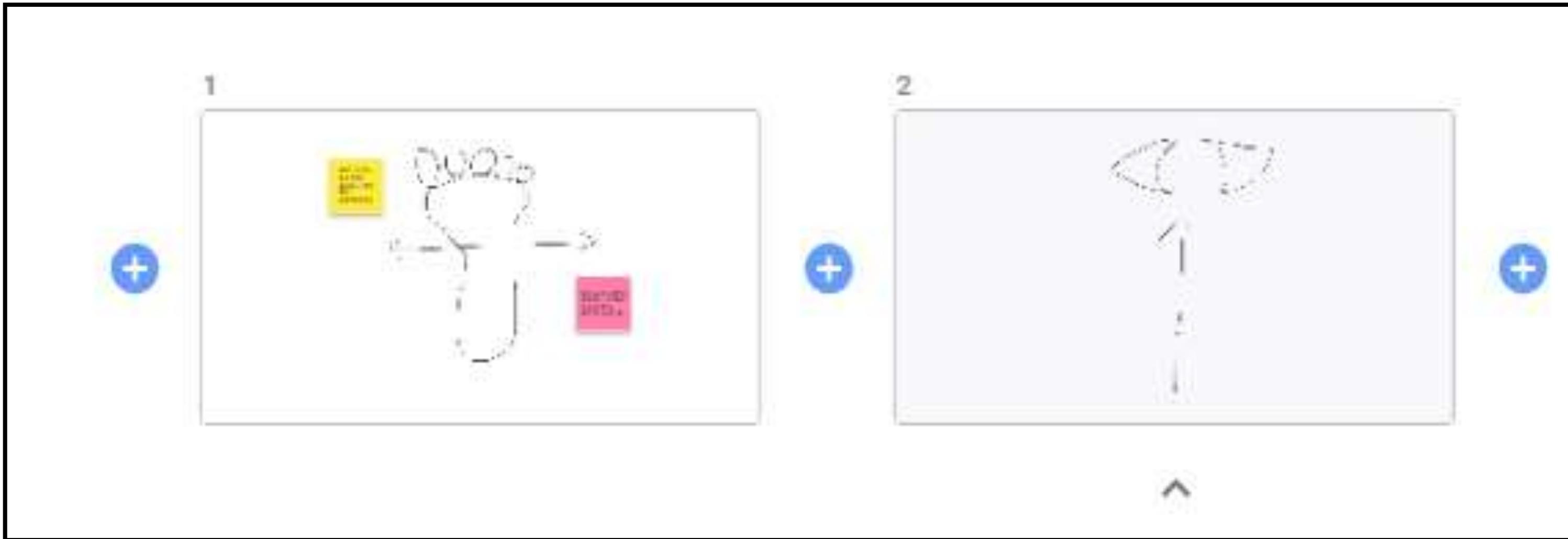
# 잼보드 활동 안내

위 과정이 완료되면 다음 순서가 '페이지를 추가' 하여 역할을 반복한다.

도입

전개

정리



# 잼보드 활동 안내

도입

전개

정리

1번부터 돌아가면서 관용 표현에 대한 그림을 그린다.

나머지 친구들은 그림으로 표현한 관용표현이 들어간 짧은 글을 짓는다.

위 과정이 완료되면 '페이지를 추가' 하여 2번이 1번 역할을 한다. (이후 3번, 4번 반복)

# 잼보드 - 주소 입력하고 조별 활동하기



1조 : <https://url.kr/qkpvcj>

2조 :

3조 :

4조 :

도입

전개

정리

# 관용표현 캐치마인드

발표

잼보드를 활용하여  
관용표현 캐치마인드를 한  
소감을 이야기해봅시다.

# 관용표현 캐치마인드

■ **잼보드**를 이용하여  
친구들과 퀴즈를 내고 맞추기

| 인천광역시교육청 디지털교육지원단

