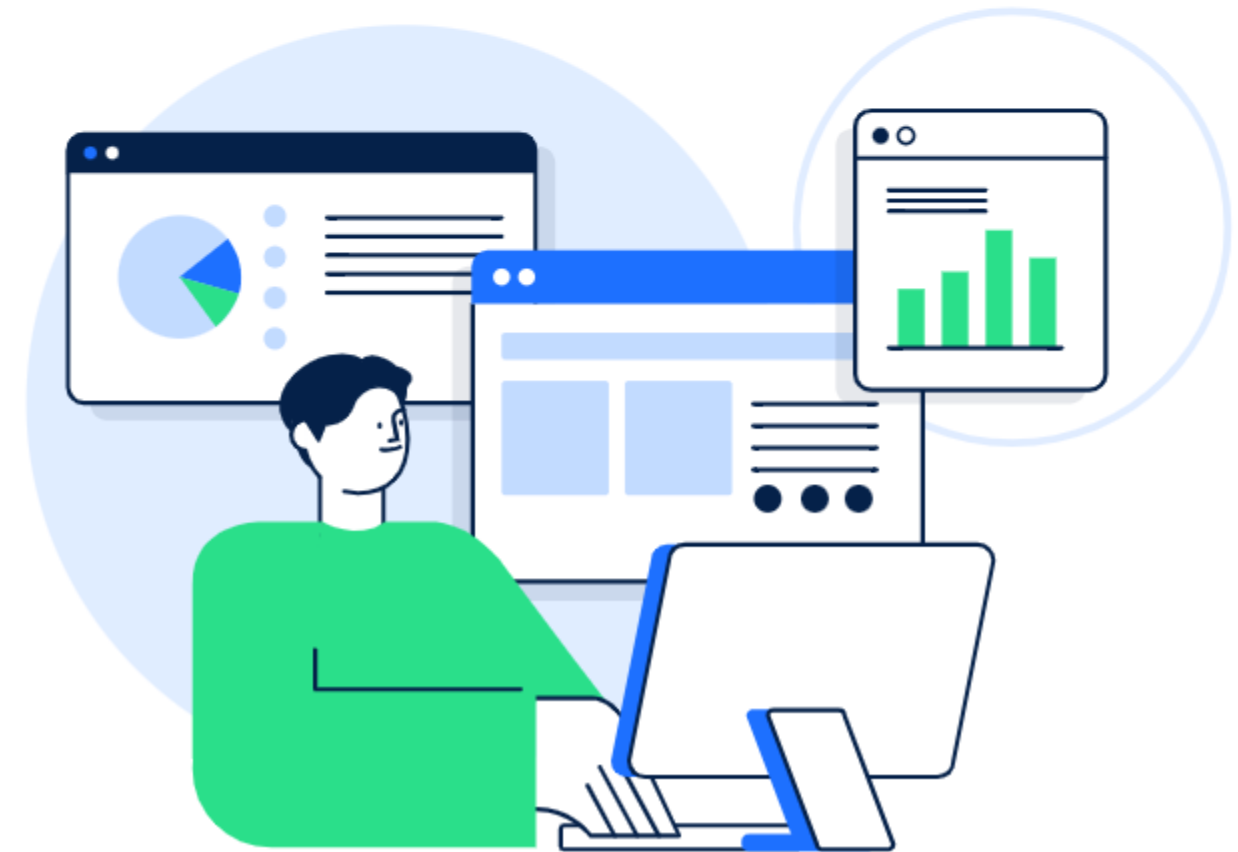


관용표현 캐치마인드

■ **잼보드**를 이용하여
친구들과 퀴즈를 내고 맞추기

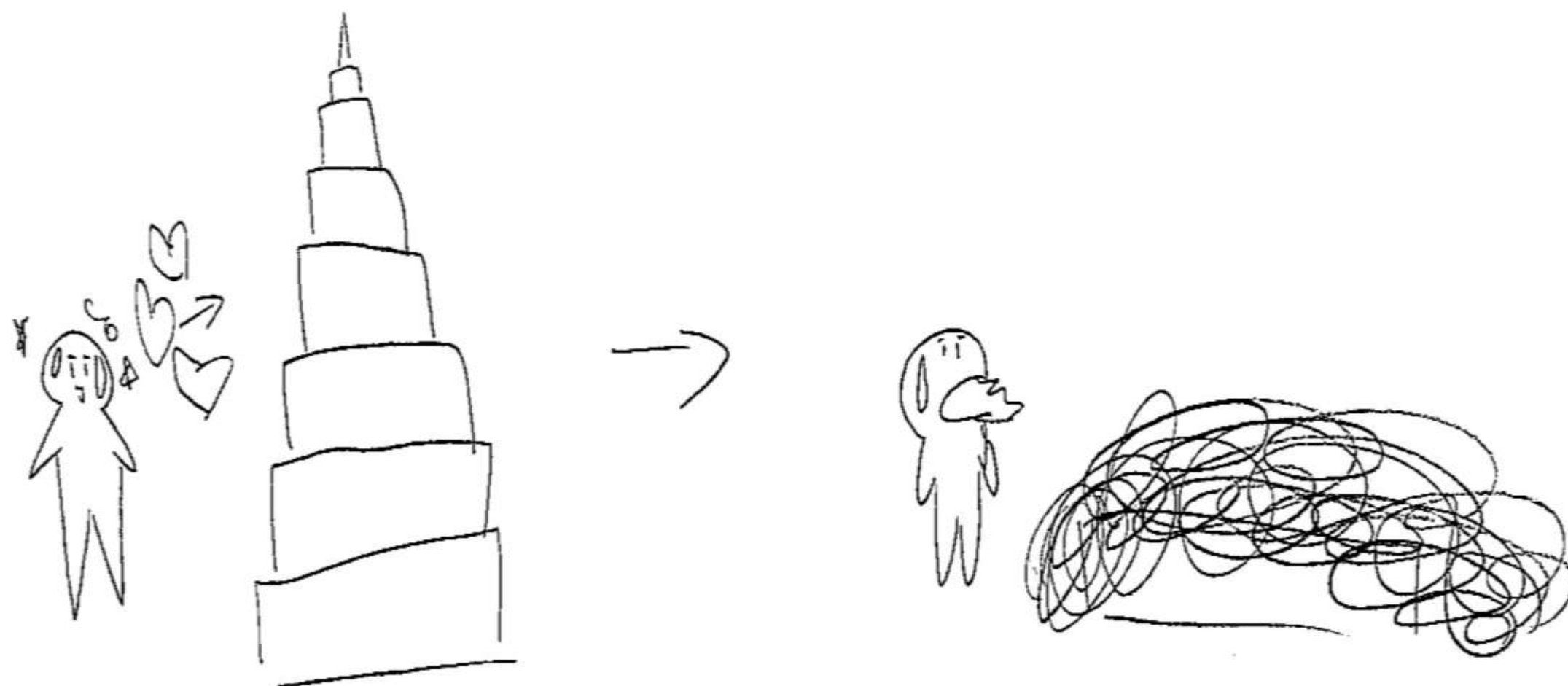
| 인천광역시교육청 디지털교육지원단



관용표현 캐치마인드

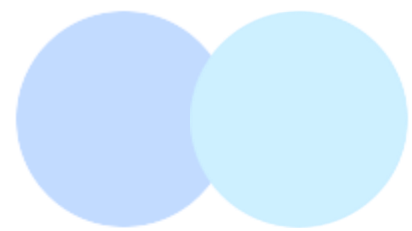
- 관용표현 캐치마인드
- 잼보드 기능 알아보기
- 모둠 관용표현 캐치마인드 활동하기

배운 관용 표현 캐치마인드

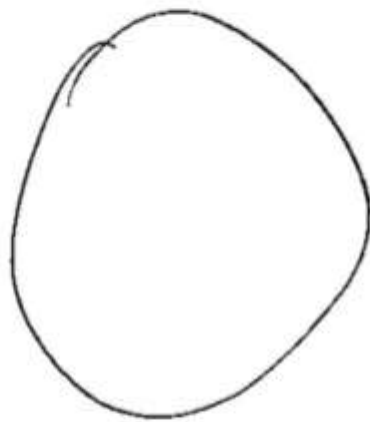


공든 탑이
무너지랴

정성을 다한 일은 헛되지 않아 반드시 좋은 결과를 얻음.



배운 관용 표현 캐치마인드

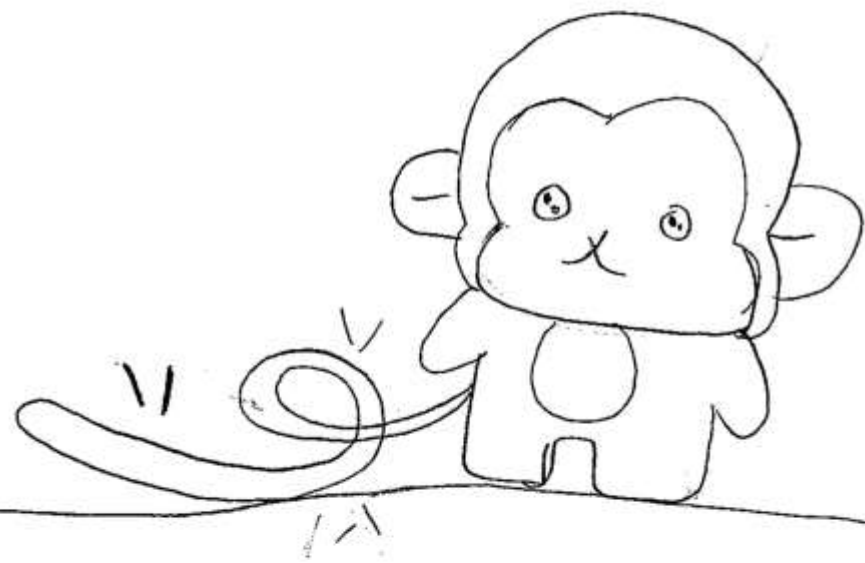
1 = 

2 = 

하나만
알고
둘은
모른다

폭넓게 생각하지 못하고 융통성이 없고 미련하다는 말

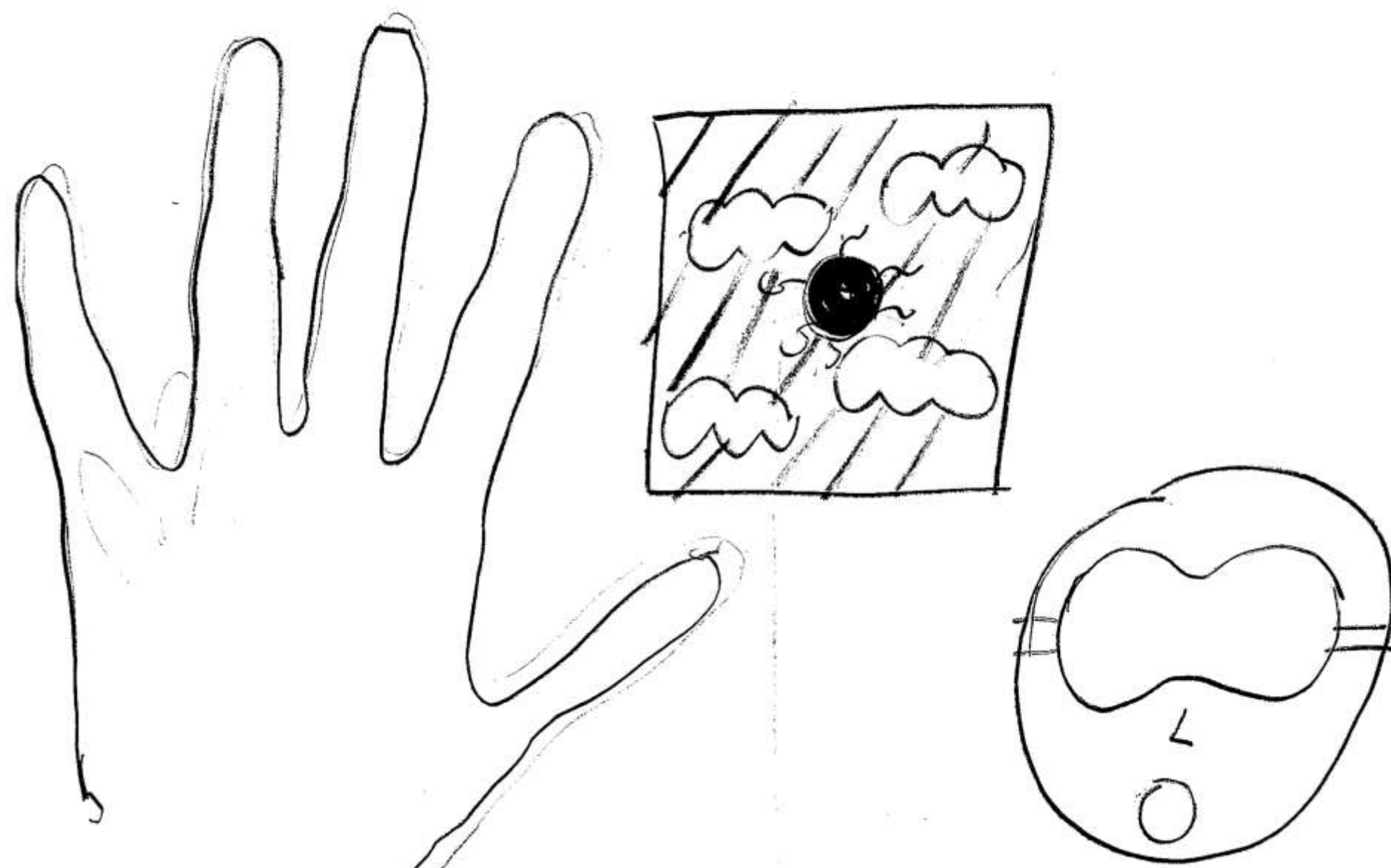
배운 관용 표현 캐치마인드



꼬리가
길다

- 1) 못된 짓을 오랫동안 계속함.
- 2) 방문을 닫지 않고 드나듦.

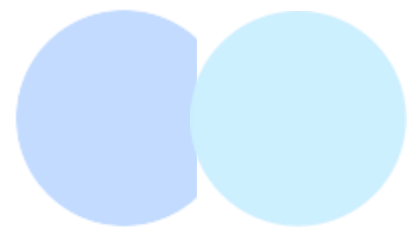
배운 관용 표현 캐치마인드



손바닥으로
하늘 가리기

문제의 본질을 해결하지 못한 채 임시방편으로 일을 해결하려 함.

인디스쿨 정흐른 선생님 자료



배운 관용 표현 캐치마인드



머리를
맞대다

어떤 일을 의논하거나 결정하기 위하여 서로 마주 대함.

잼보드 기능 알아보기

페이지 만들기 - 위쪽 가운데에 있는 이 모양 누르기

제목 없는 Jam



배경 설정

프레임 지우기

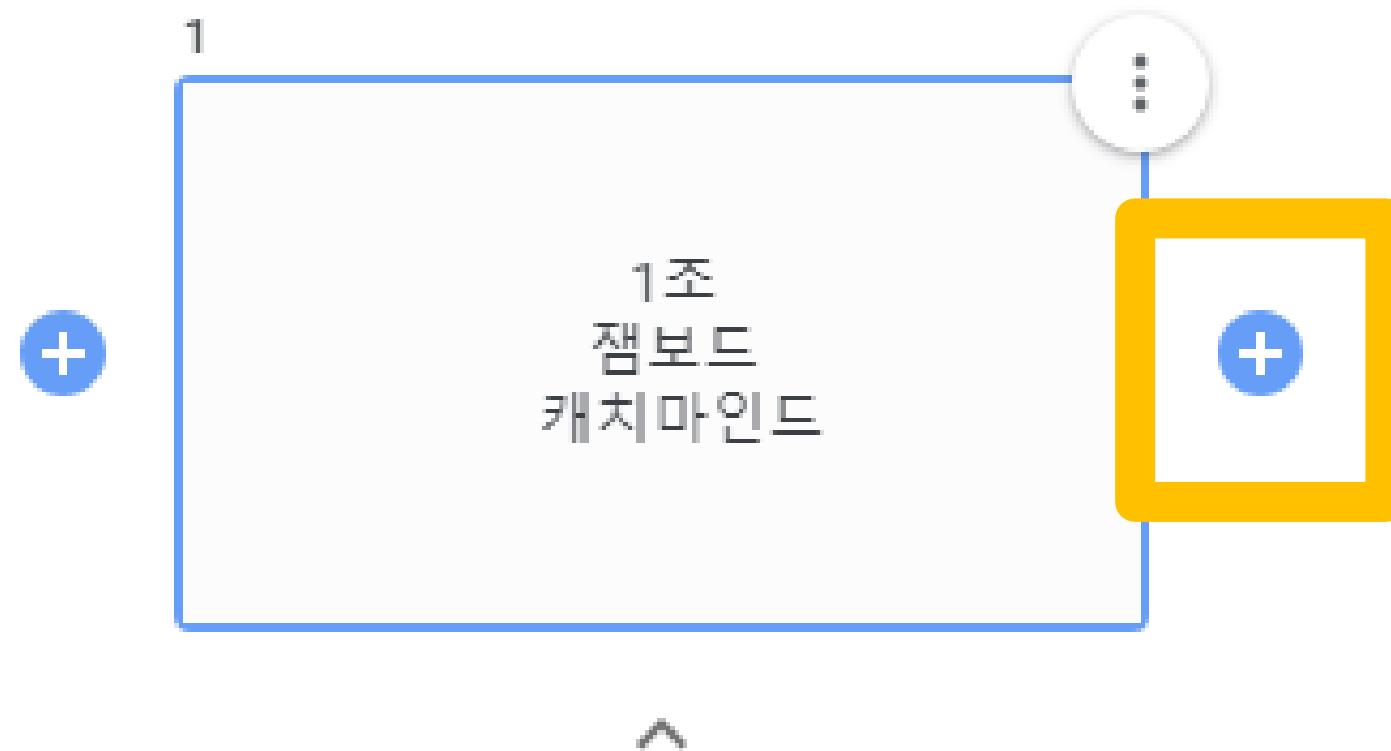
도입

전개

정리

잡보드 기능 알아보기

페이지 만들기 - 오른쪽 플러스 모양 누르기



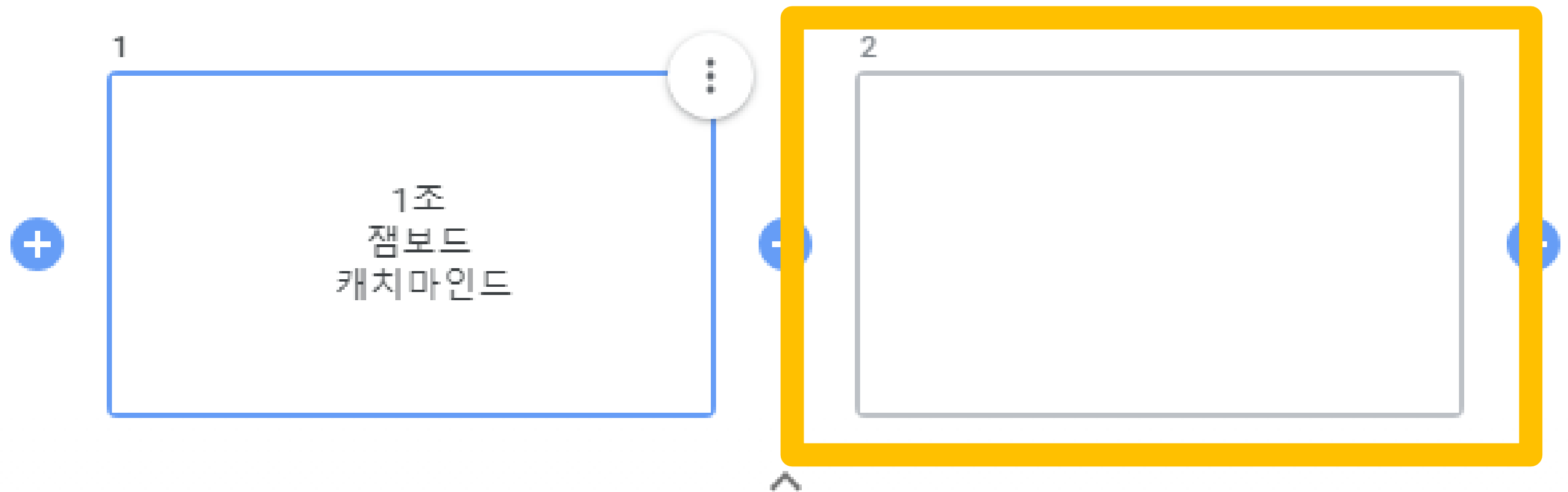
도입

전개

정리

잡보드 기능 알아보기

페이지 만들기 - 두번째 페이지(슬라이드) 누르기



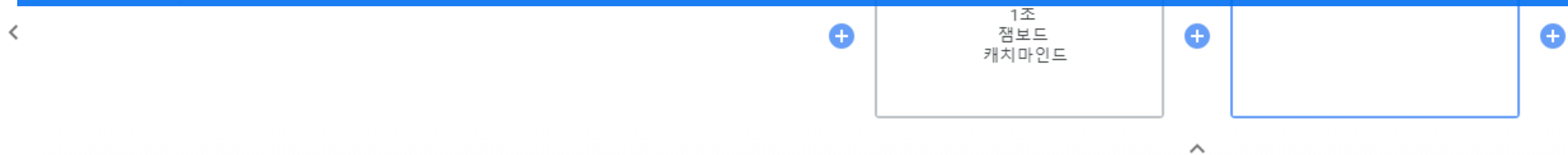
도입

전개

정리

잼보드 기능 알아보기

그림그리기 - 맨 위에 펜 모양 누르기



도입

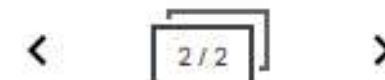
전개

정리



잼보드 기능 알아보기

제목 없는 Jam

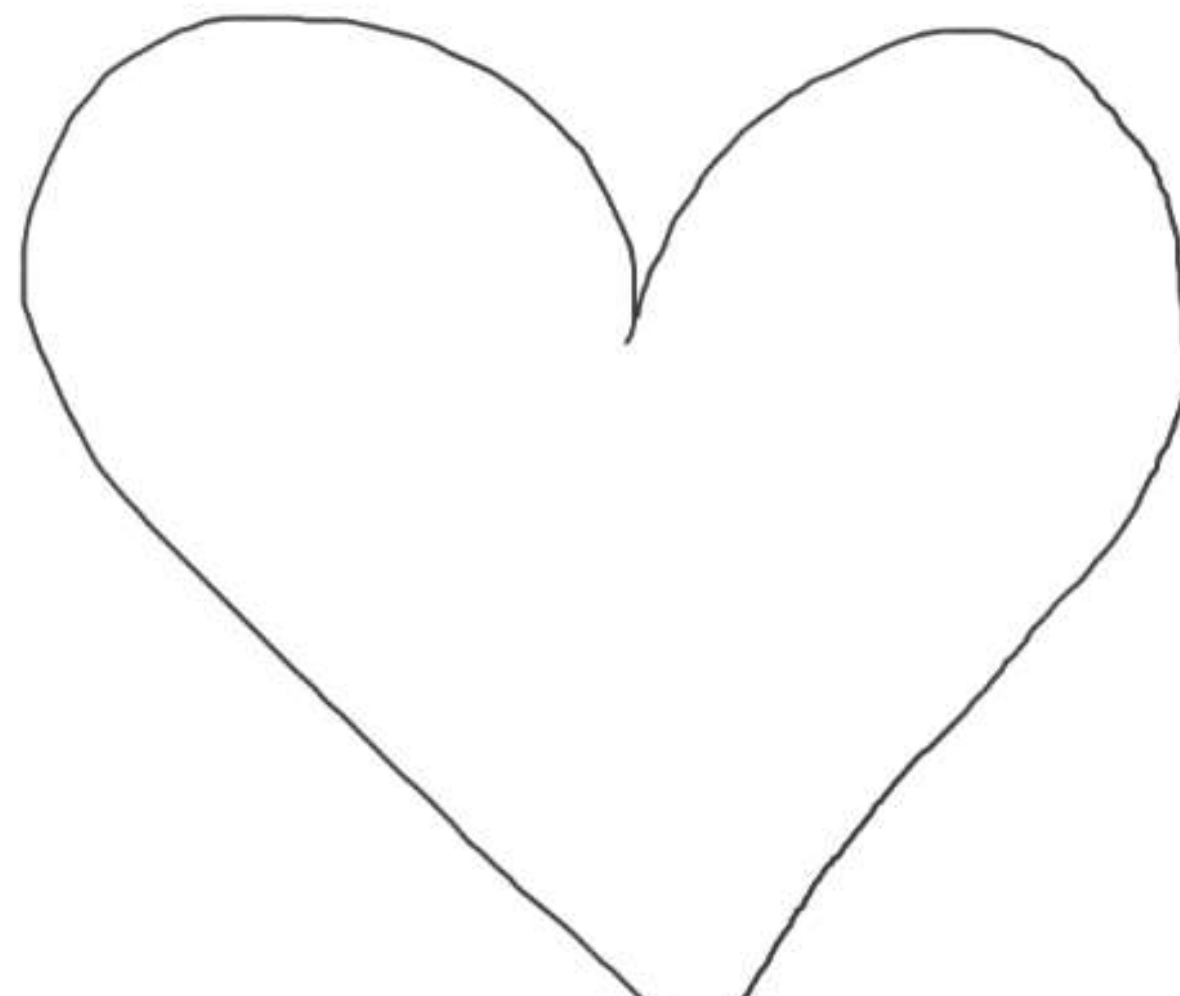


그림그리기 - 마우스로 그림 그리기(클릭한 상태로)

도입

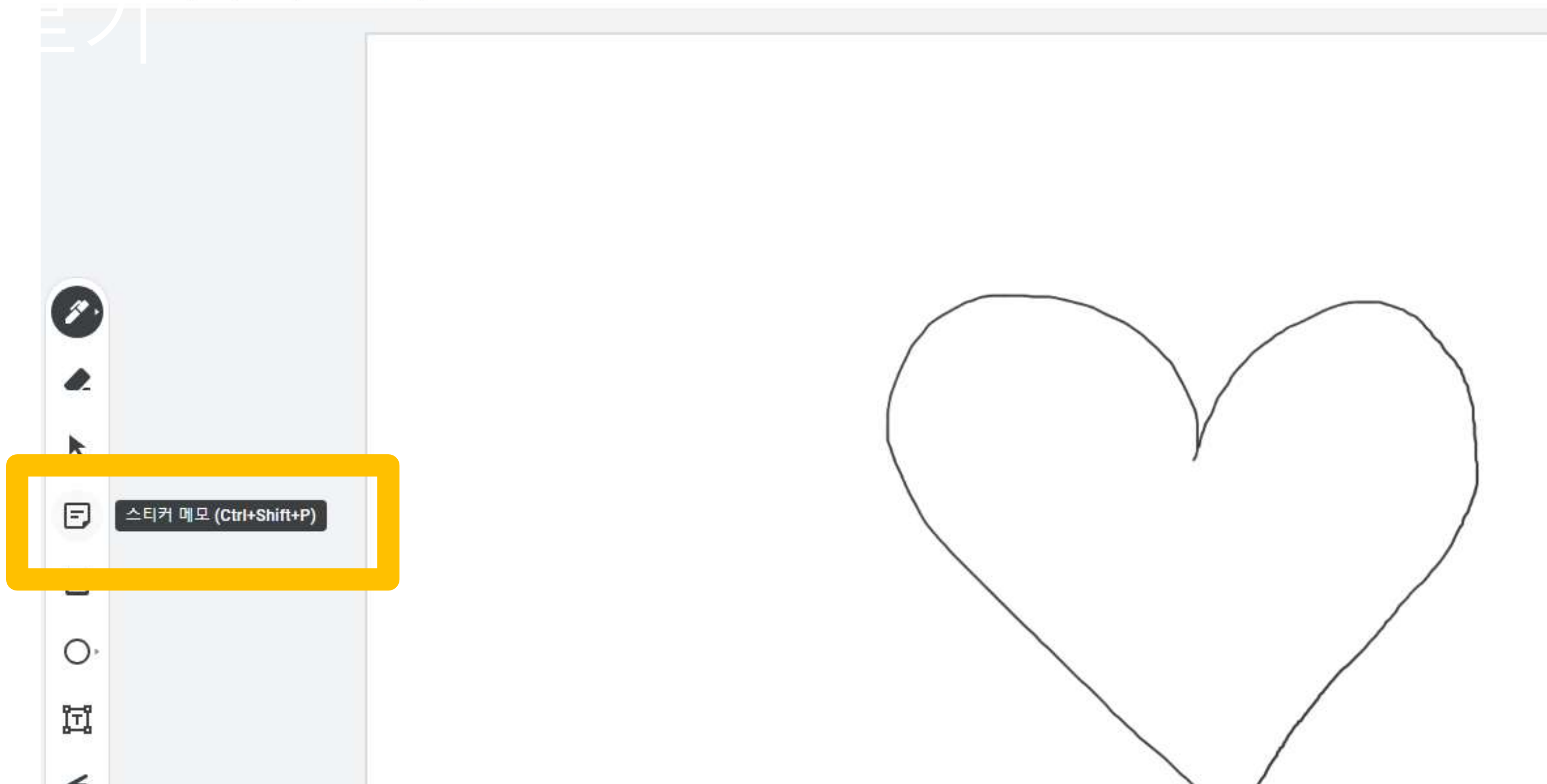
전개

정리



잡보드 기능 알아보기

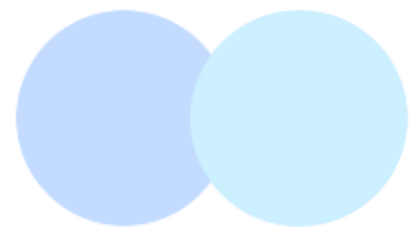
스티커 메모 만들어 쓰기 - 4번째 스티커 메모



도입

전개

정리



잼보드 기능 알아보기

스티커 메모 만들어 쓰기

- 짧은 글짓기 쓰기(색 변경 가능)

스티커 메모

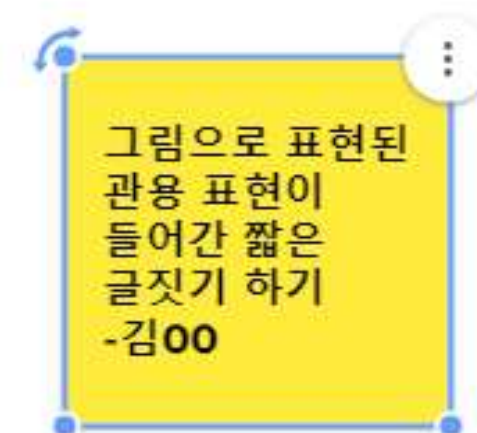
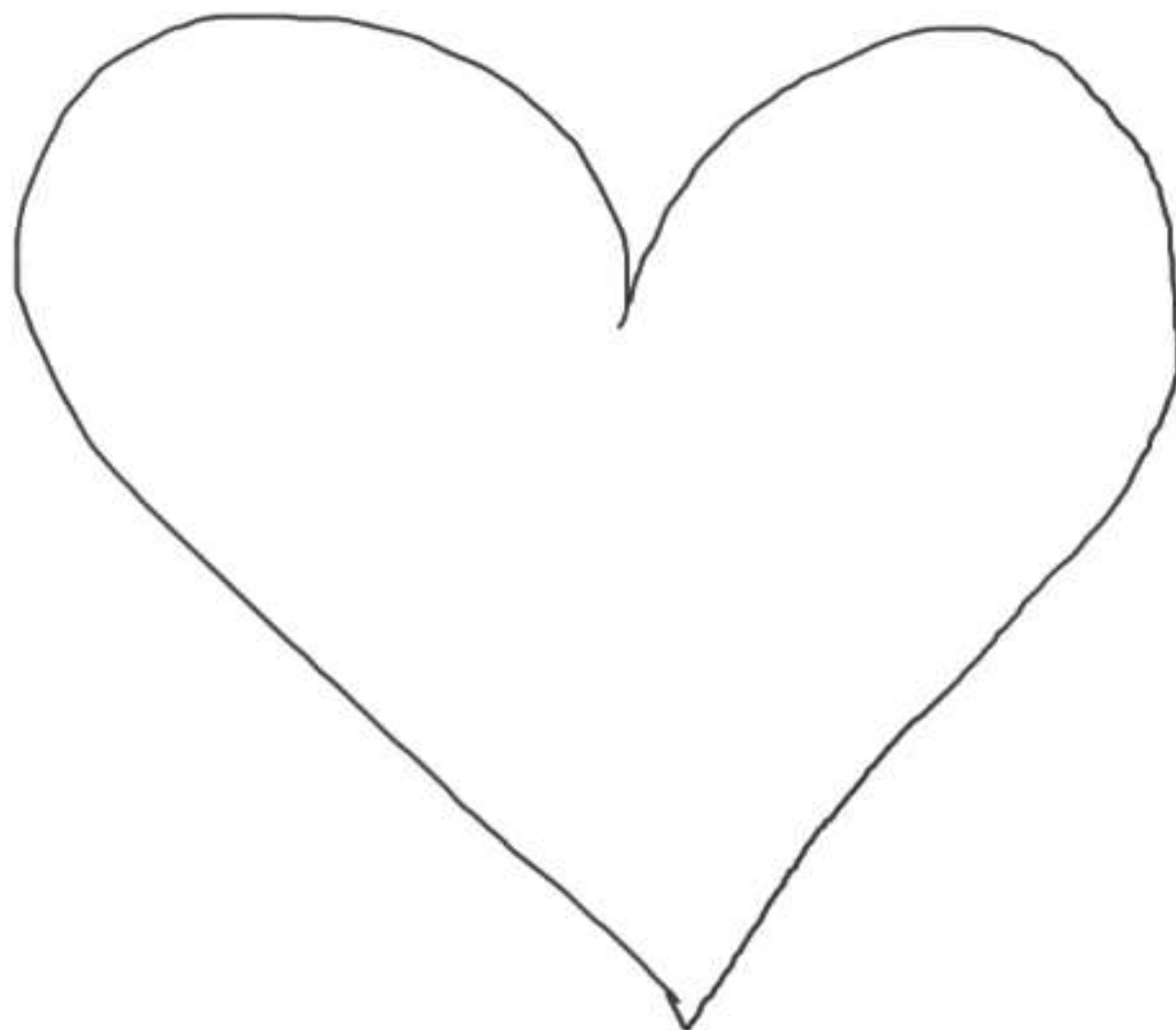
✓

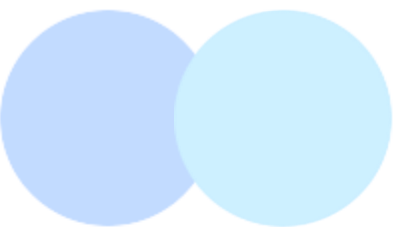
취소

저장

잼보드 기능 알아보기

스티커 메모 만들어 쓰기 - 이동 가능





잼보드 활동 안내

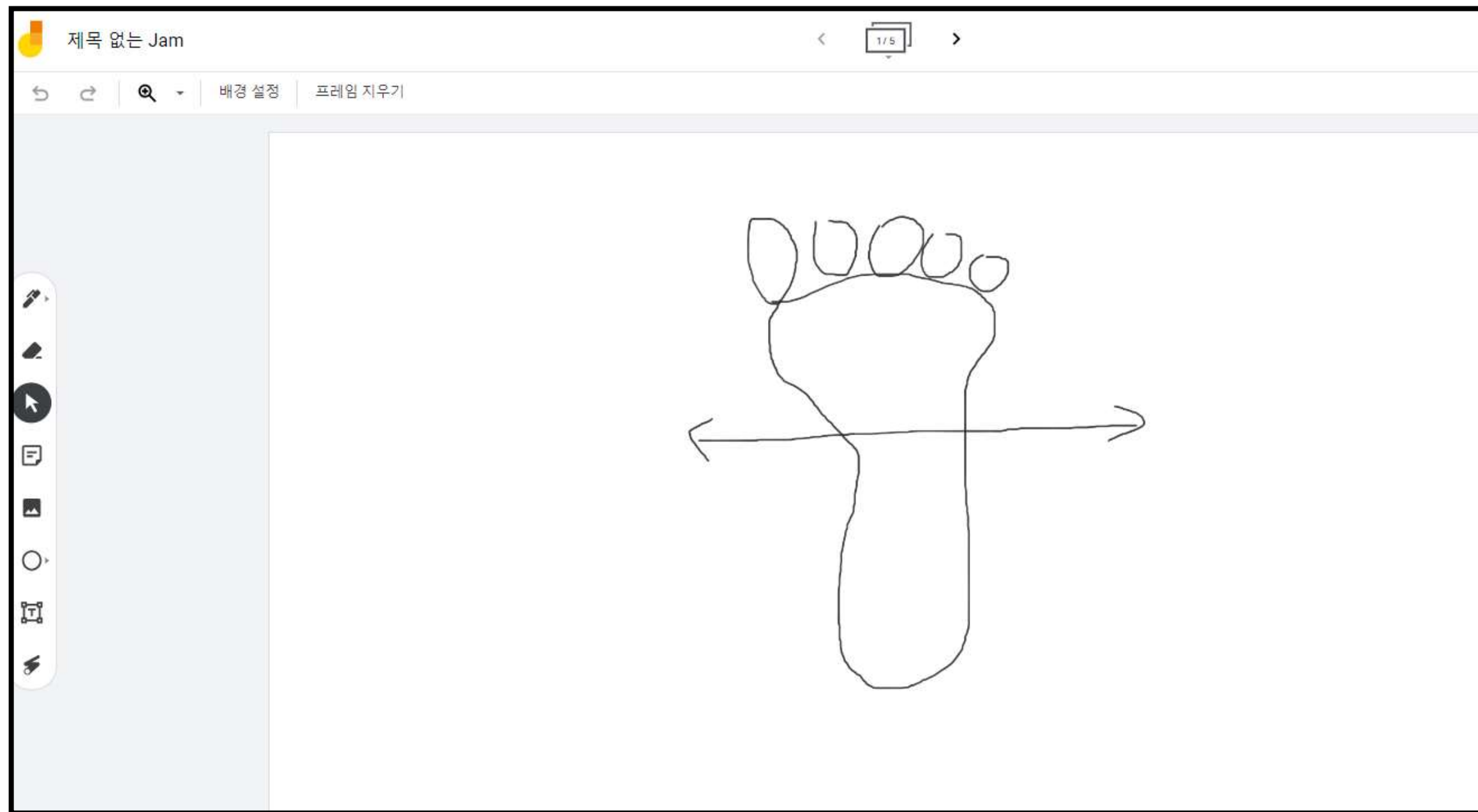
1번부터 돌아가면서 관용 표현에 대한 그림을 그린다.

나머지 친구들은 그림으로 표현한 관용표현이 들어간 짧은 글을 짓는다.

위 과정이 완료되면 '페이지를 추가' 하여 2번이 1번 역할을 한다. (이후 3번, 4번 반복)

잼보드 활동 안내

1번부터 돌아가면서 관용 표현에 대한 그림을 그린다.



잼보드 활동 안내

나머지 친구들은 그림으로 표현한 관용표현이 들어간 짧은 글을 짓는다.

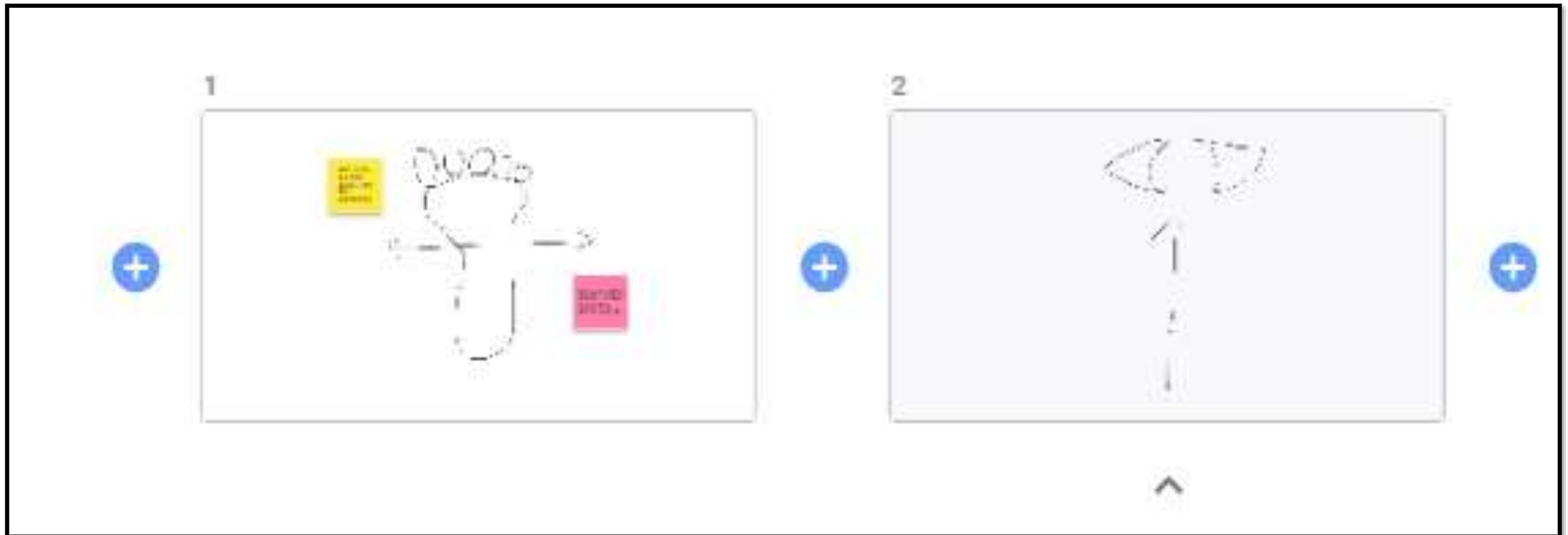
00이 번호는
철수한테
물어봐~ 개가
발이
넓잖아(연준)

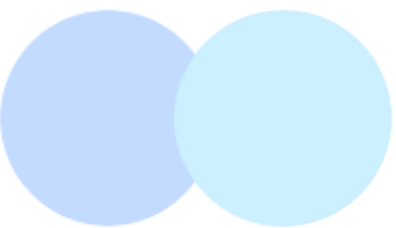


발이 넓은 서화가
부러워.. 난 I라서
친구가 많지
않거든..π(인우)

젯보드 활동 안내

위 과정이 완료되면 다음 순서가 '페이지를 추가' 하여 역할을 반복한다.





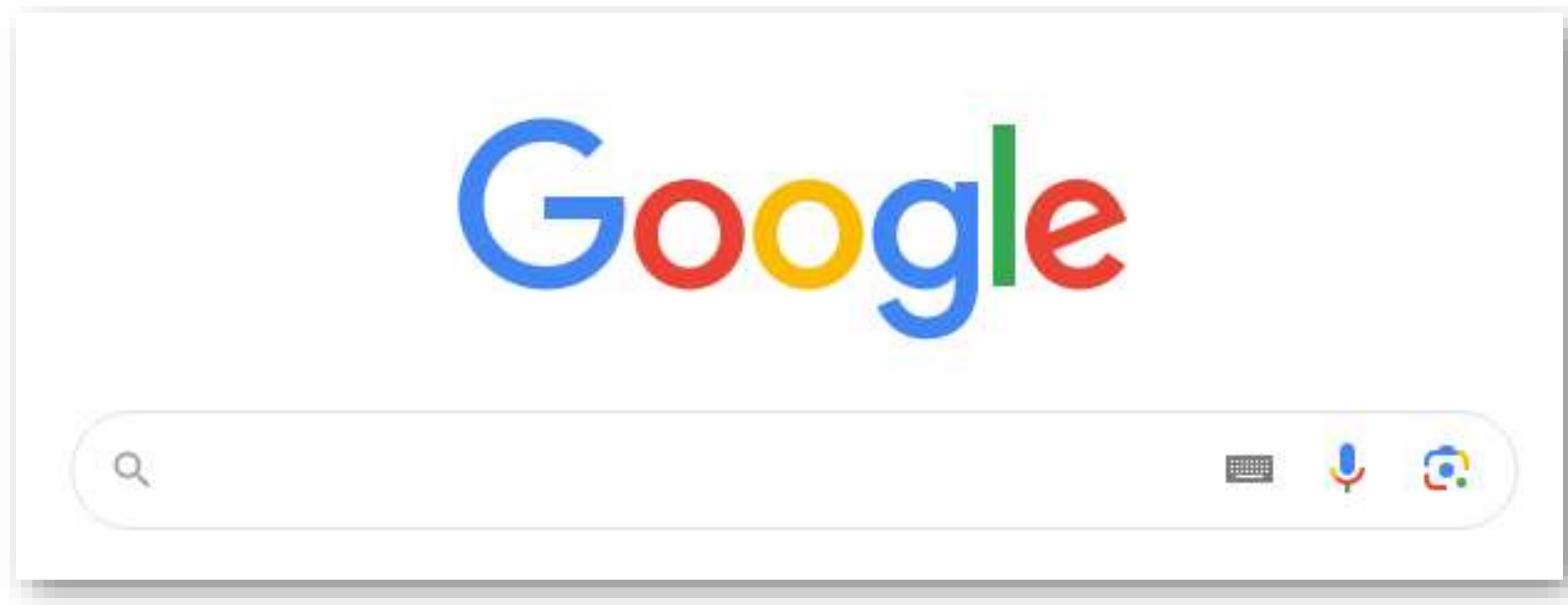
잼보드 활동 안내

1번부터 돌아가면서 관용 표현에 대한 그림을 그린다.

나머지 친구들은 그림으로 표현한 관용표현이 들어간 짧은 글을 짓는다.

위 과정이 완료되면 '페이지를 추가' 하여
2번이 1번 역할을 한다. (이후 3번, 4번 반복)

●●잼보드 - 주소 입력하고 조별 활동하기



1조 : <https://url.kr/qkpvvcj>

2조 :

3조 :

4조 :

관용표현 캐치마인드

발표

잼보드를 활용하여
관용표현 캐치마인드를 한
소감을 이야기해봅시다.

관용표현 캐치마인드

■ **잼보드**를 이용하여
친구들과 퀴즈를 내고 맞추기

| 인천광역시교육청 디지털교육지원단

