



컴퓨터 하드웨어



컴퓨터의 구성을 알아봅시다.



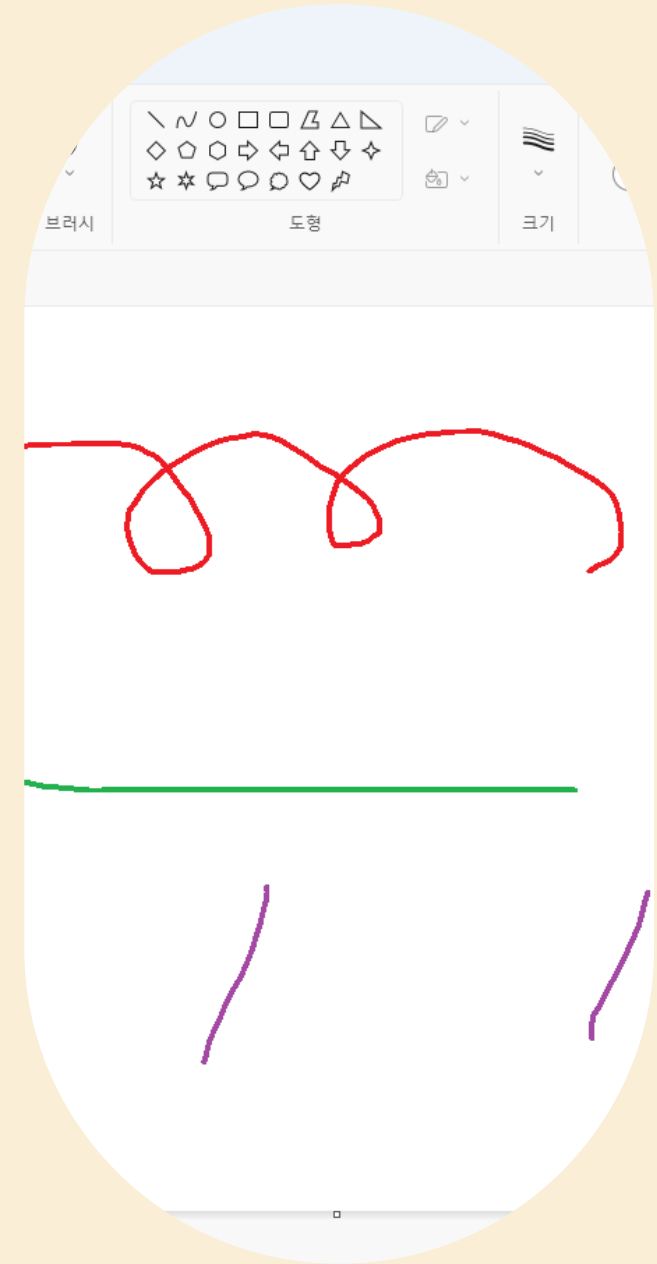
오늘의 수업



하드웨어
알아보기



입력장치
사용하기



마우스
조작

컴퓨터는?



본체



입력장치



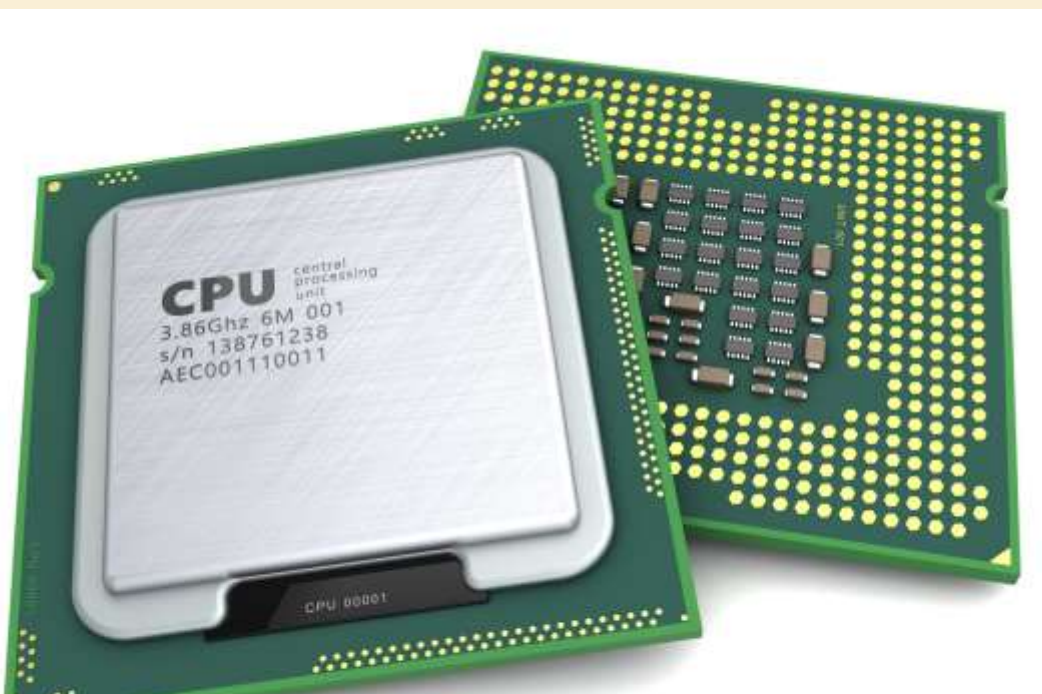
출력장치



본체

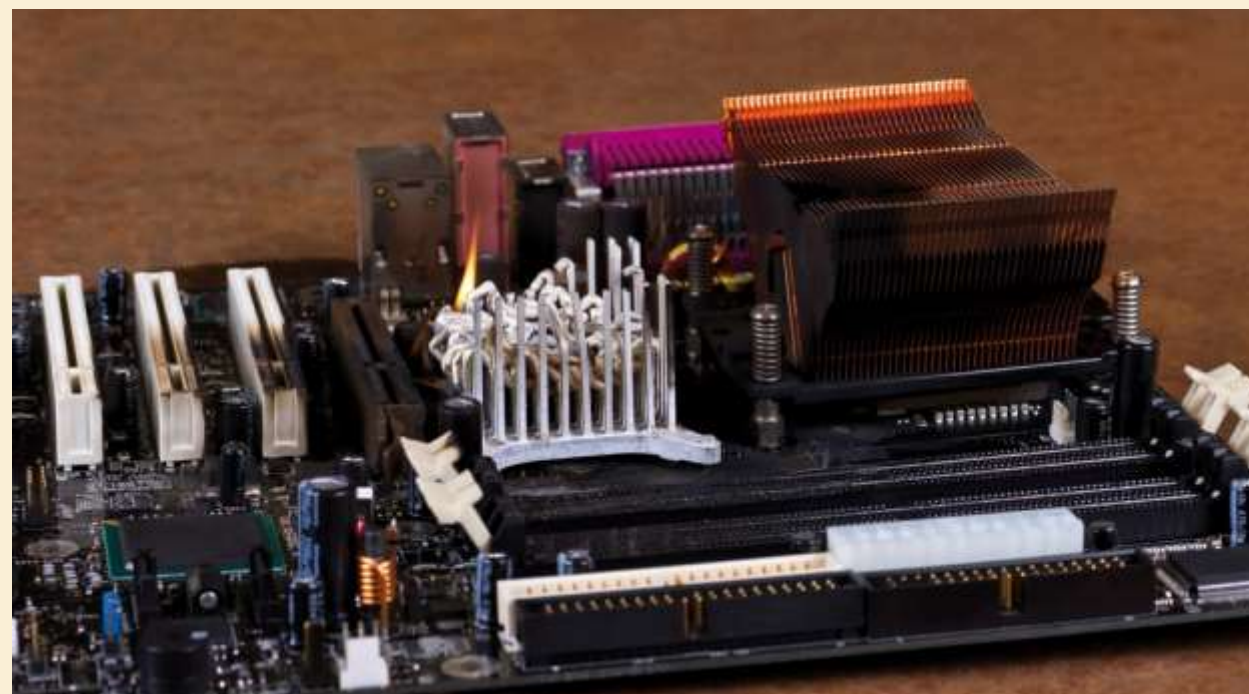
자료를 읽고 가공 및 처리, 저장하는 장치

주요 구성품



CPU

컴퓨터의 두뇌



메인보드

주요 부품을 연결해주는 판



저장장치

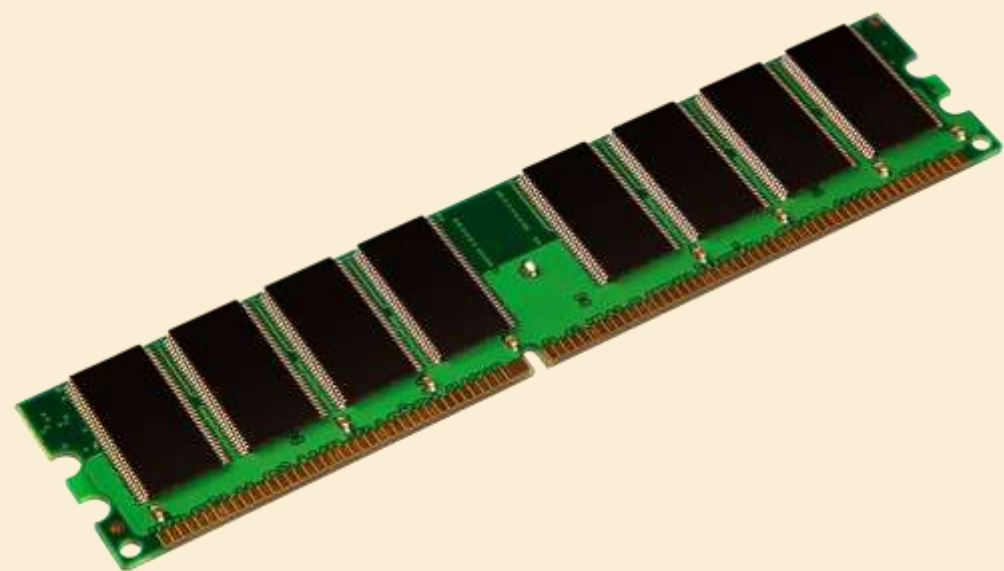
필요한 정보를 저장하는 장치



본체

자료를 읽고 가공 및 처리, 저장하는 장치

주요 구성품



램

자료를 저장하는 공간이고
요청에 맞는 자료를
즉각 꺼내주는 장치



그래픽카드

그림과 영상의 표현을
잘 할 수 있도록 하는 장치



전원공급장치

컴퓨터에 필요한 전력을
적절하게
공급하여 주는 장치



본체조립 하는 모습



입력장치

컴퓨터에 지시를 할 수 있는 장치



키보드



마이크



터치모니
터



마우스



트랙볼



조이스틱



출력장치

작업한 결과를 보여주는 장치



모니
터



스피
커



헤드
폰



프린
터

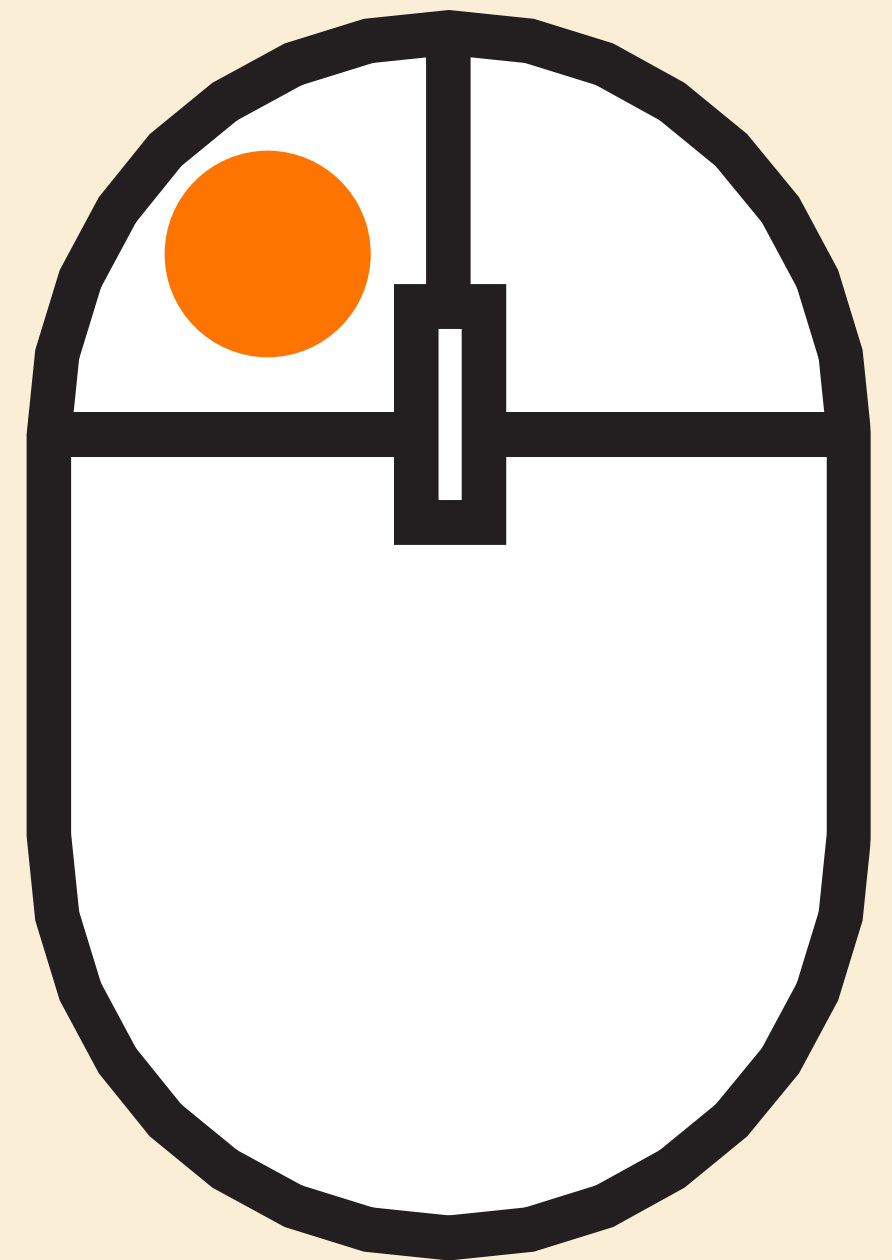


마우스를 조작해 봅시다.

클릭

마우스의 왼쪽 버튼은 한 번 누르세요.

선택할 때 사용합니다.

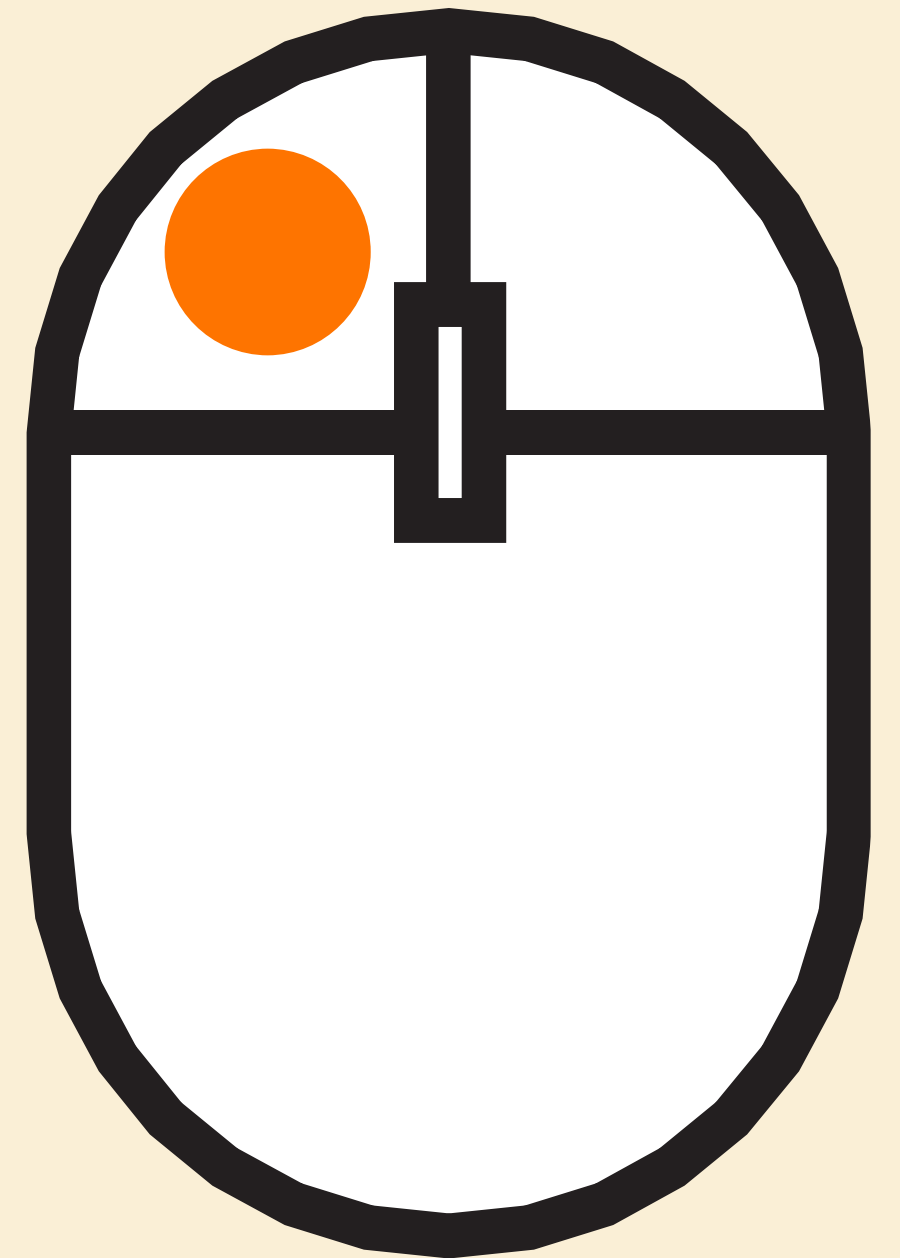


마우스를 조작해 봅시다.

더블클릭

마우스의 왼쪽 버튼은 빠르게
두번 누르세요.

프로그램을 실행합니다.

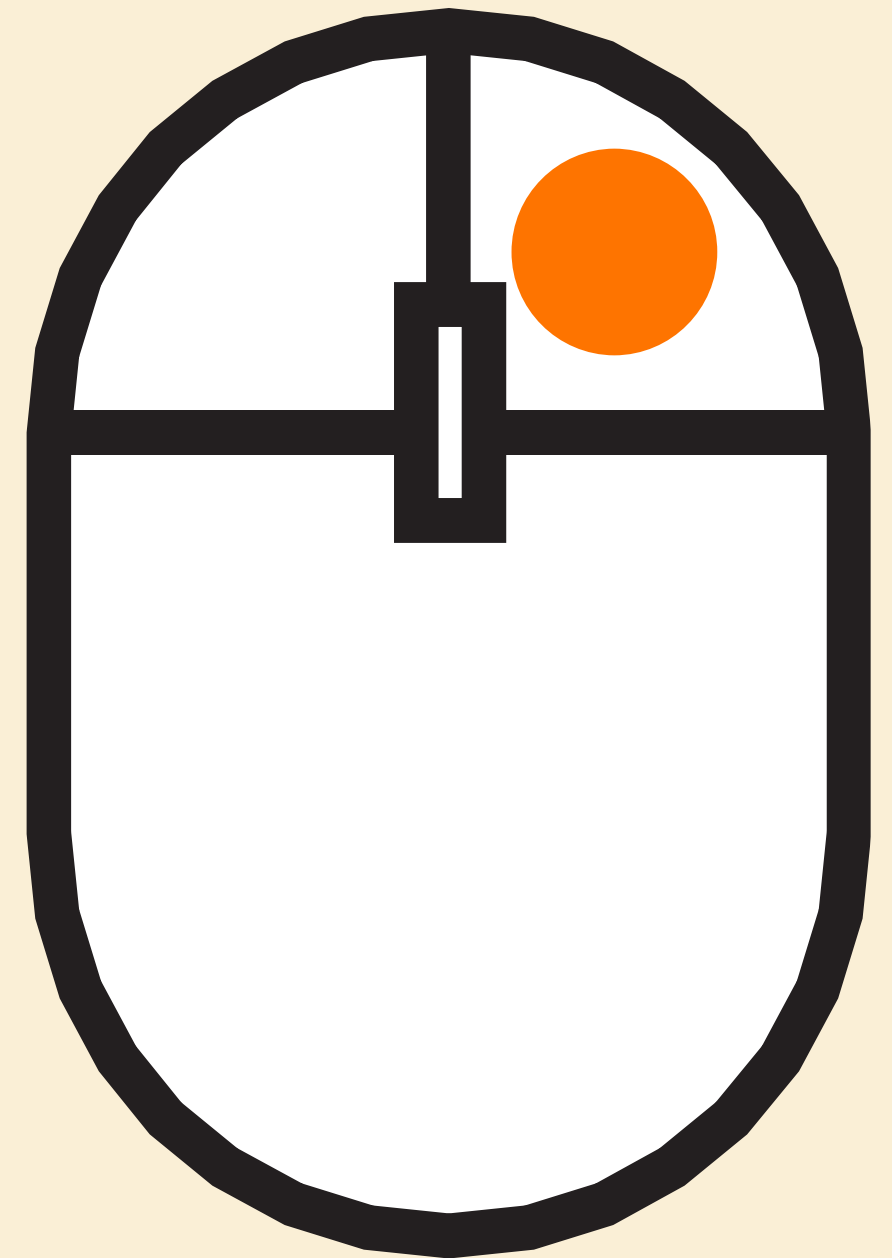


마우스를 조작해 봅시다.

오른쪽 클릭

마우스의 오른쪽 버튼은 한 번 누르세요.

다양한 메뉴를 실행할 수 있어요.



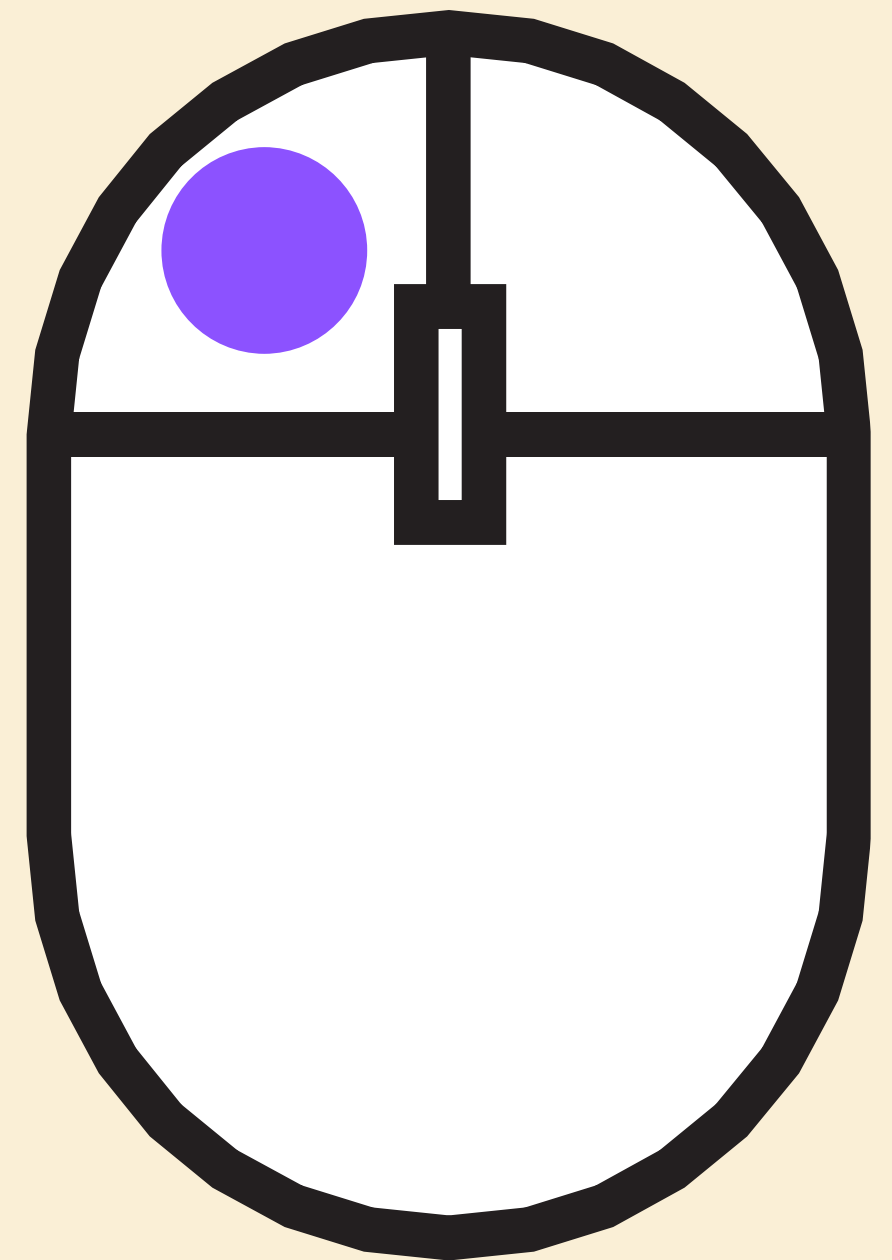
마우스

를 조작해 봅시다.

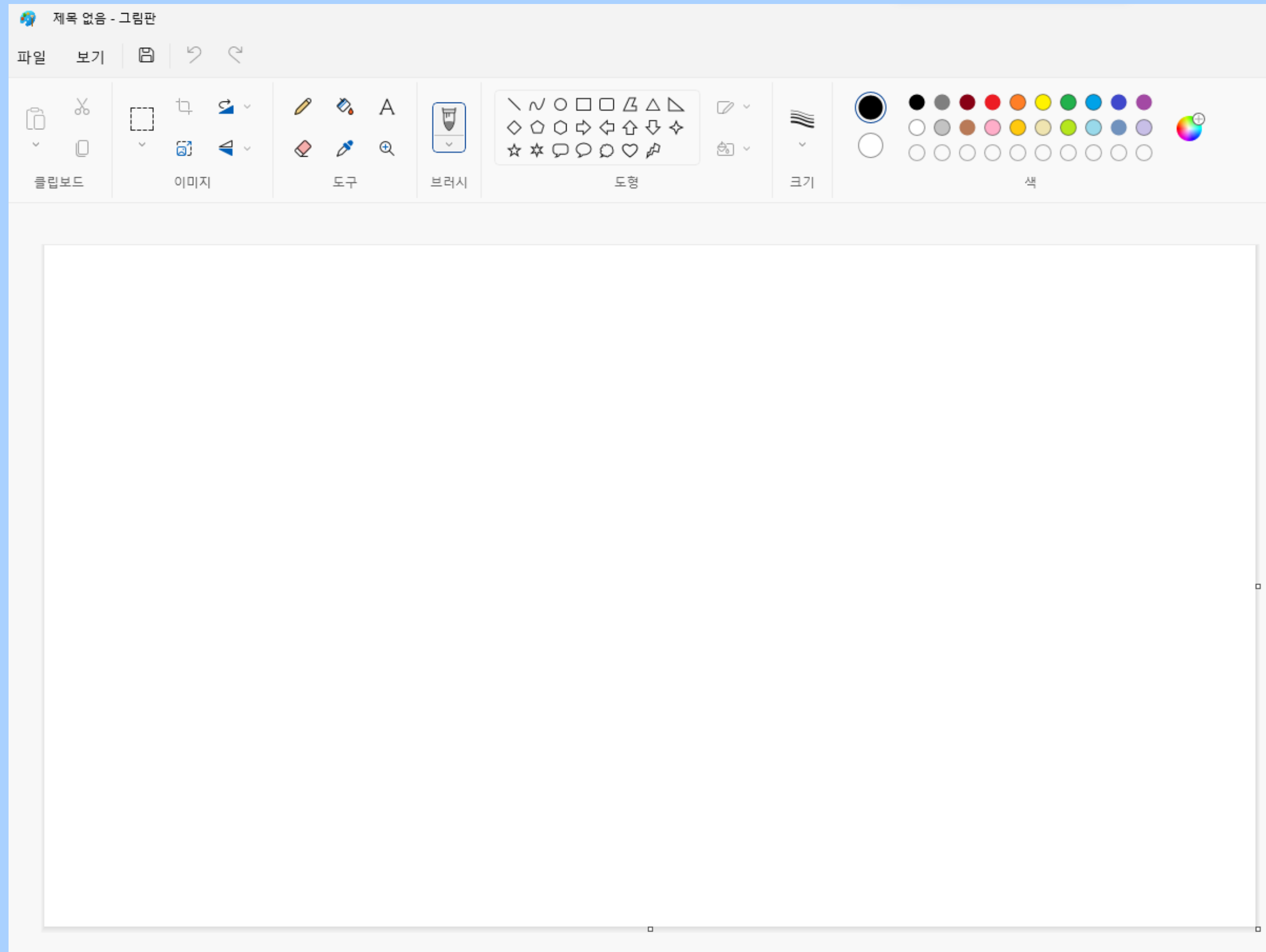
드래그

왼쪽 버튼은 누른 상태로
마우스를 움직입니다.
원하는 곳으로 마우스를 이동 후
버튼에서 손을 땁니다.

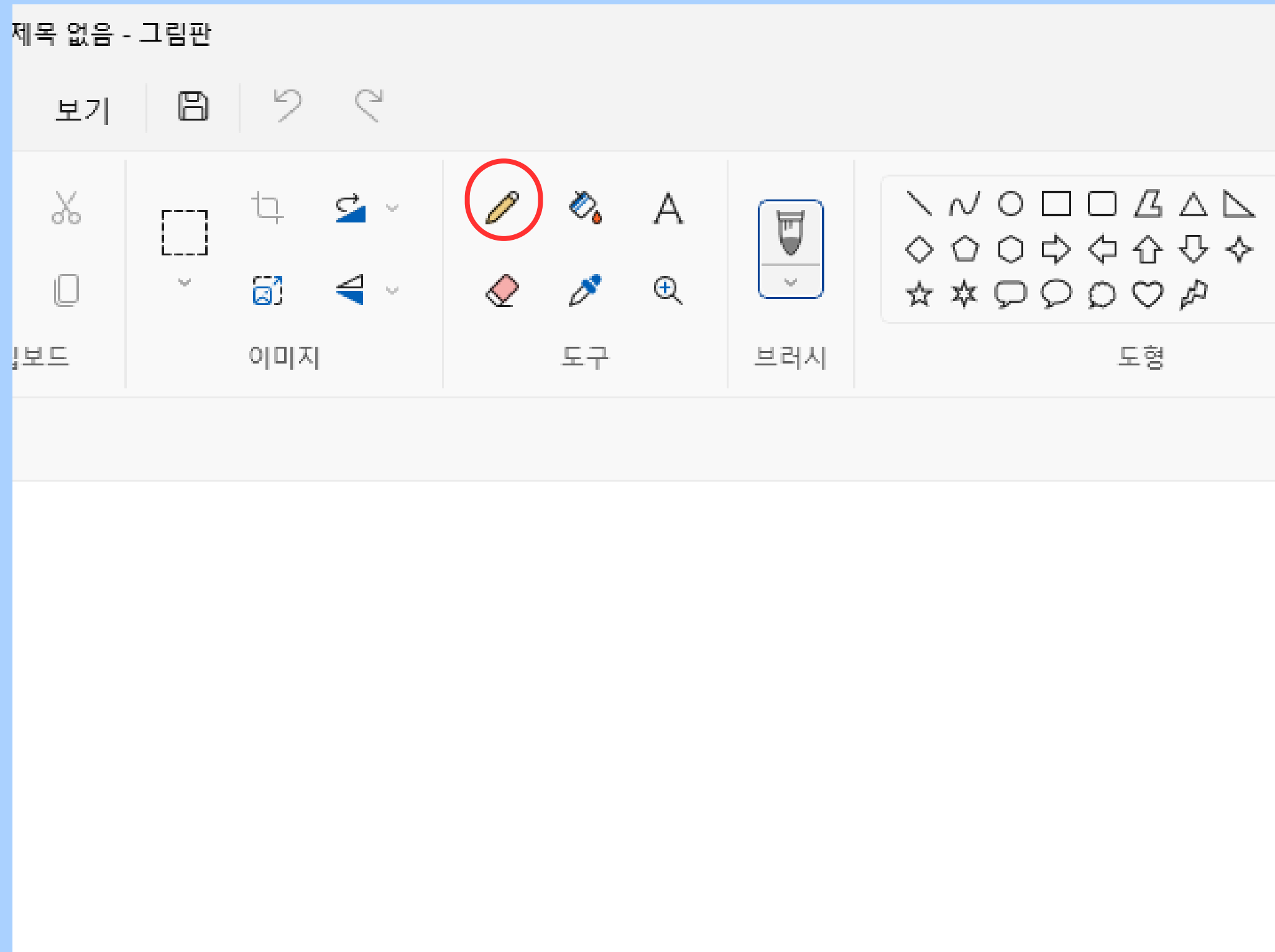
여러개를 한번에 선택할 수 있어요.
아이콘을 이동시킬 수 있어요.



그림판을 이용하여 **마우스** 를 조작하여 봅시다.



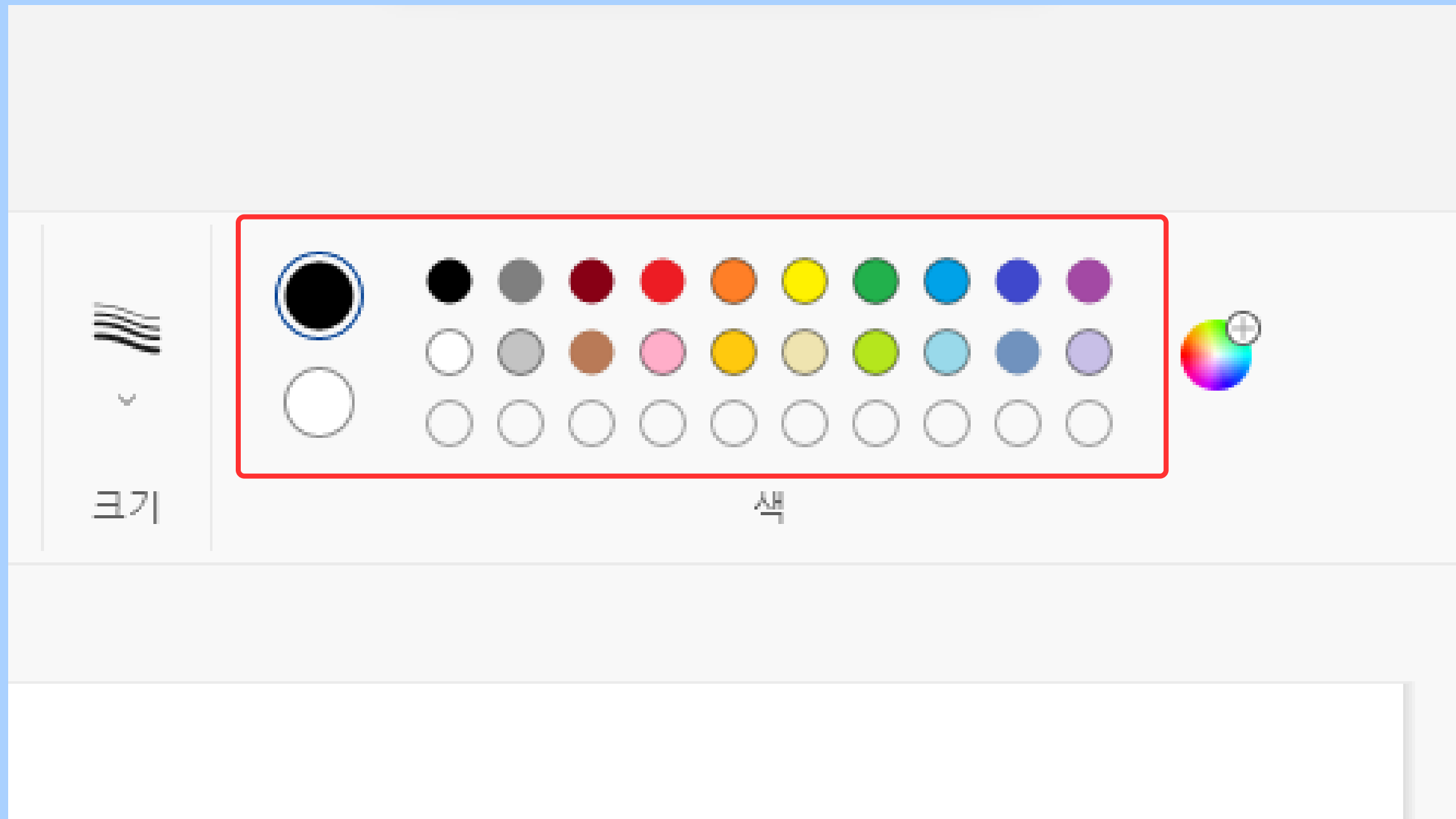
그림판을 이용하여 **마우스** 를 조작하여 봅시다.



연필 도구를 **클릭**하여 그리
는 방법을 선택합니다.

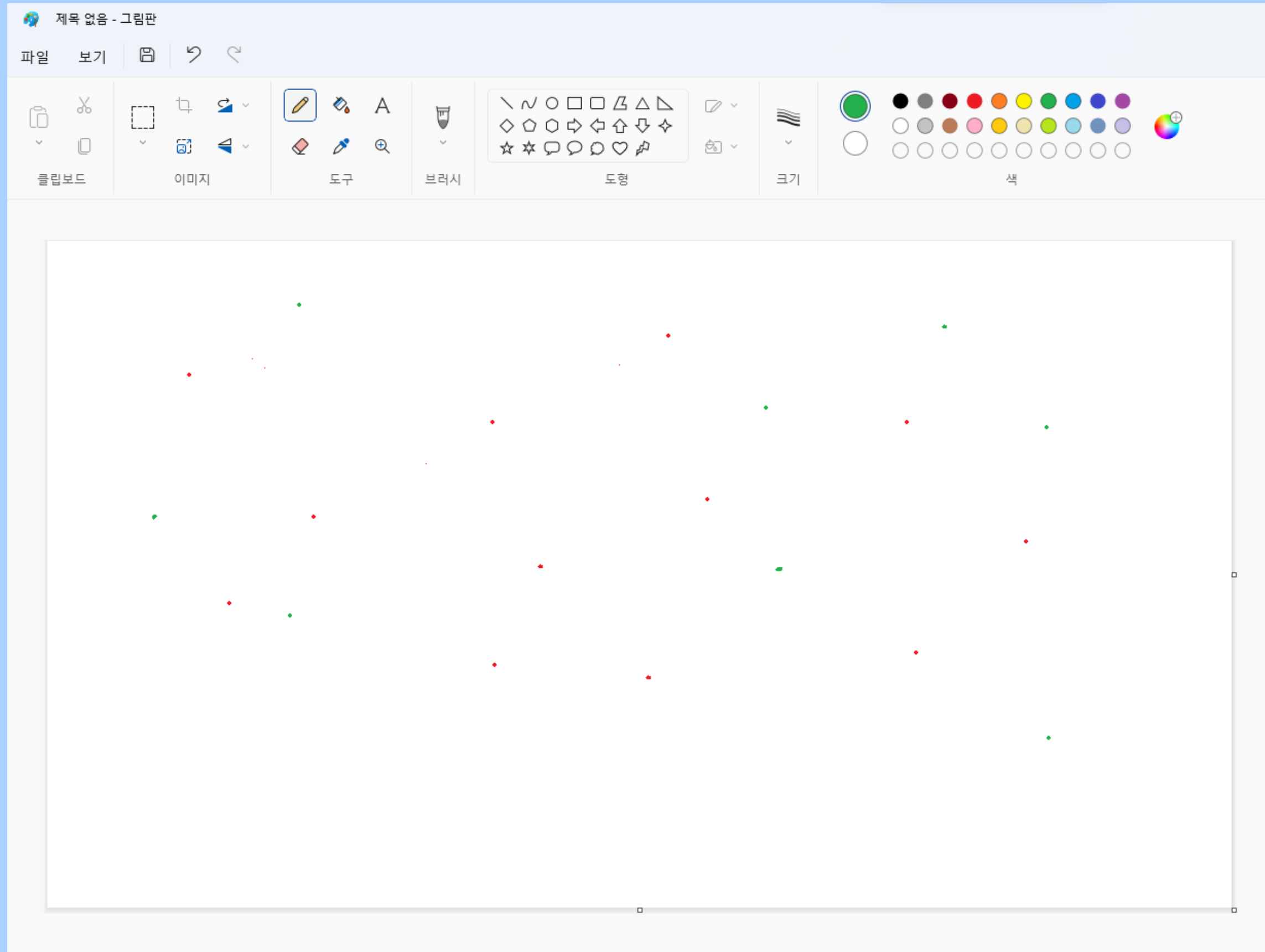
그림판을 이용하여 **마우스** 를 조작하여 봅시다.

원하는 색을 **클릭**하여 선택하여 봅시다.



그림판을 이용하여 **마우스** 를 조작하여 봅시다.

원하는 곳으로 마우스를 이동한 후 **클릭**하여 점을 찍어 봅시다.



그림판을 이용하여 **마우스** 를 조작하여 봅시다.

마우스를 **드래그**를 하여
선을 만들어 봅시다.

