



국어&미술



AI 활용 웹툰 제작하기



국어_자신의 생각을 글로 나타내기
미술_발상의 전환



오늘의 학습 문제

AI를 활용한 웹툰을 그려봅시다.

오늘 활동

- STEP1. 스토리 쓰기
- STEP2. 작화하기
- STEP3. 공유하기

STEP1. 스토리 쓰기

1. 내 주변에 있는 물건을
이것저것 모아보세요.



2. 작품의 주인공이 될 물건 1~2개 고르기

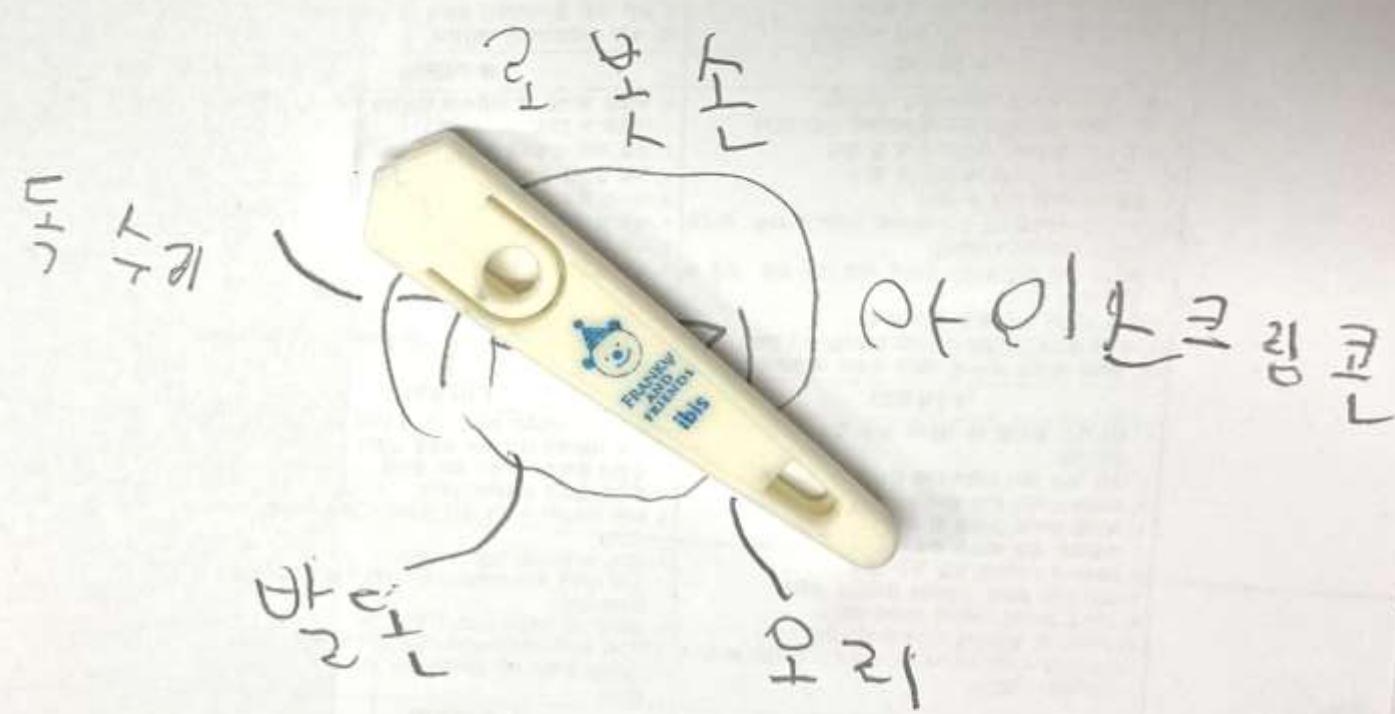
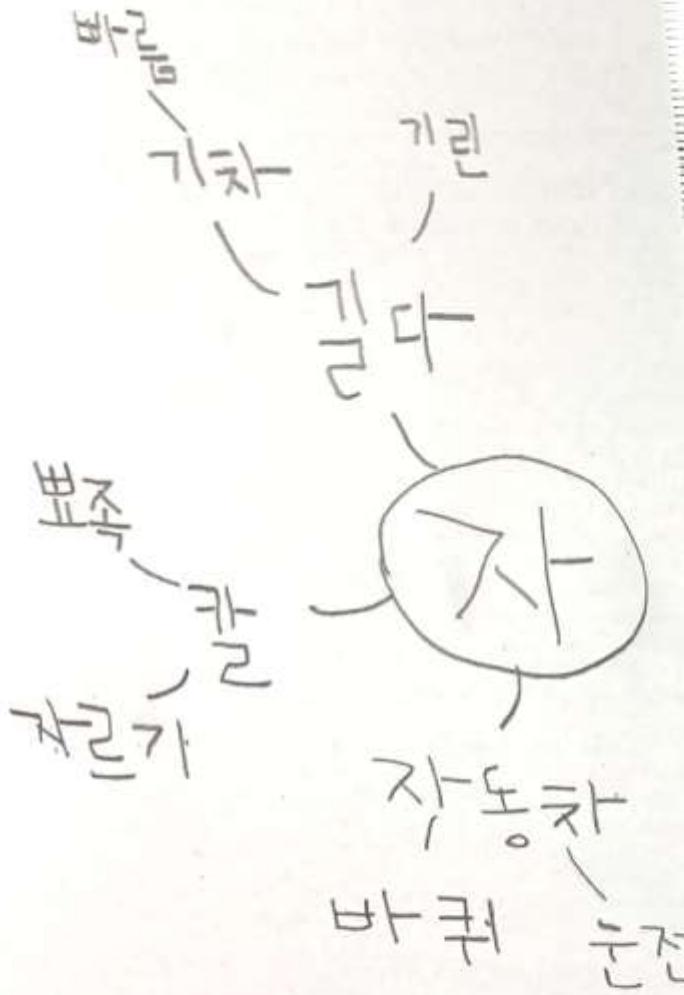


어떤 물건을 골라도
괜찮아요. 여러분의
상상력이 곧 멋진
스토리를 만들꺼니까요!

3. 그 물건을 보고 떠오르는 것 써보기(브레인스토밍) (최대한 많이!!!)



(예시)



4. 스토리 정하기

알록달록

숨겨짐



짠다

색칠 공부

물감 속에 숨은
알록달록 색으로
자연을 칠하는 웹툰을
그려야지!



도저히, 스토리가
떠오르지 않는다면?

스토리 만들기 tip

:키워드를 chat gpt에 입력하기

new chat

pencil Brings Luck.

new chat

urtle Beats Rabbit.

ser Request: Help Title: Assis

ser Request: Assistance.

new chat

clear conversations

upgrade to Plus

NEW

ettings

et help

og out

Chat GPT는 AI
특성상 폭력적이거나
선정적인 답변을 줄
수 도있어요.



Examples

"Explain quantum computing in
simple terms" →

"Get creative ideas for a 10

따라서, 질문할 때
미성년자가 읽을 수
있는 이라는 문구를
앞에 꼭 넣어주세요.

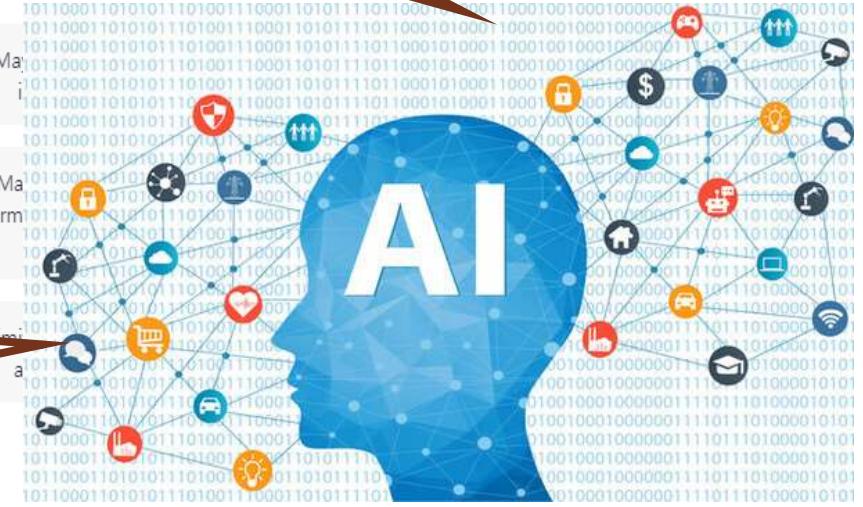
Capabilities

Remembers what user said
earlier in the conversation

Allows user to provide follow-
up corrections

line inappropriate

Limitations



please make a short story about ruler and scissor



미성년자가 읽을 수 있는 자와 가위에 대한 재미있는 이야기를 만들어줘



제목: "마법의 가위와 신비한 책"

한때 아주 오래전, 작은 마을 한 가운데서 탐험가로 유명한 할머니 미미가 살았습니다. 미미는 세계 여기저기를 여행하며 놀라운 이야기를 수집하는 것으로 유명했죠. 그런데 미미에게는 비밀이 하나 있었어요. 그것은 바로 마법의 가위와 신비한 책이었습니다.

어느 날, 소피아가 마을을 방문했습니다. 소피아는 호기심 가득한 미미에게 이야기를 들었습니다. 미미는 소피아를 환영하며 그녀에게 이야기를 들려주었습니다.

EX) 미성년자가 읽을 수 있는 자와 가위에 대한 재미있는 이야기를 만들어줘.

소피아는 미미의 이야기를 듣고는 책을 읽기 시작했어요.

첫 번째 이야기는 "비밀의 문"이었습니다. 이 이야기에는 미로와 마법의 문이 등장하는데, 그 아는 눈앞에 펼쳐진 환상적인 세계에 놀라움을 금치 못 ■

EX) 미성년자가 읽을 수 있는 가위가 우주에 놀러간 이야기를 만들어줘.

Send a message

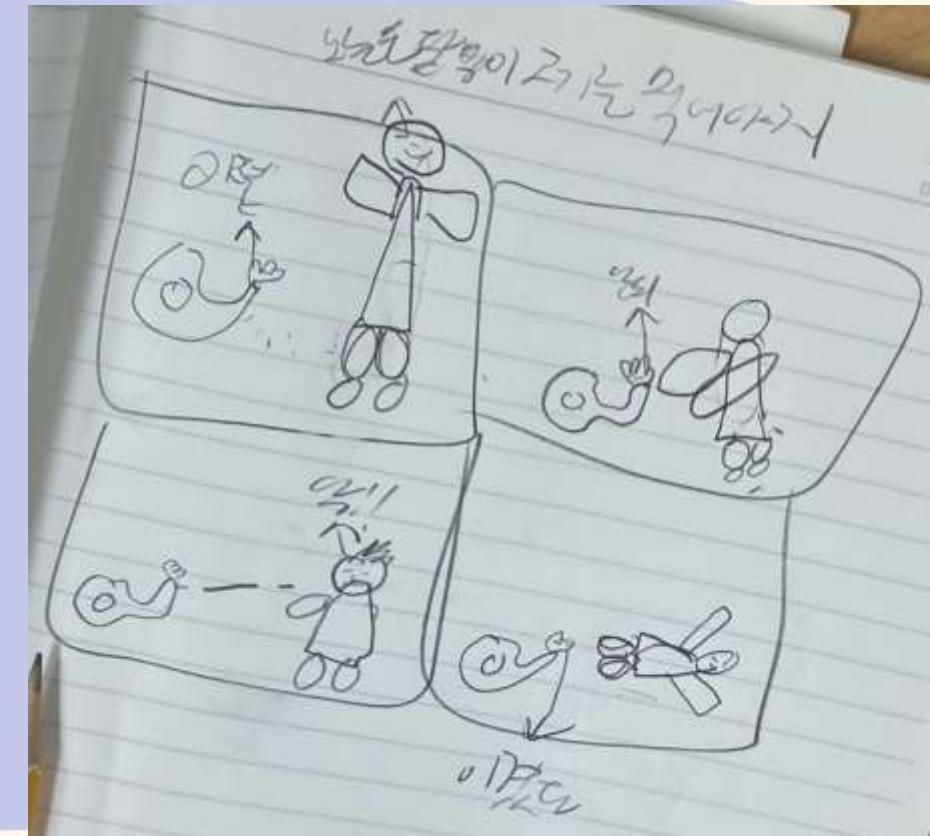
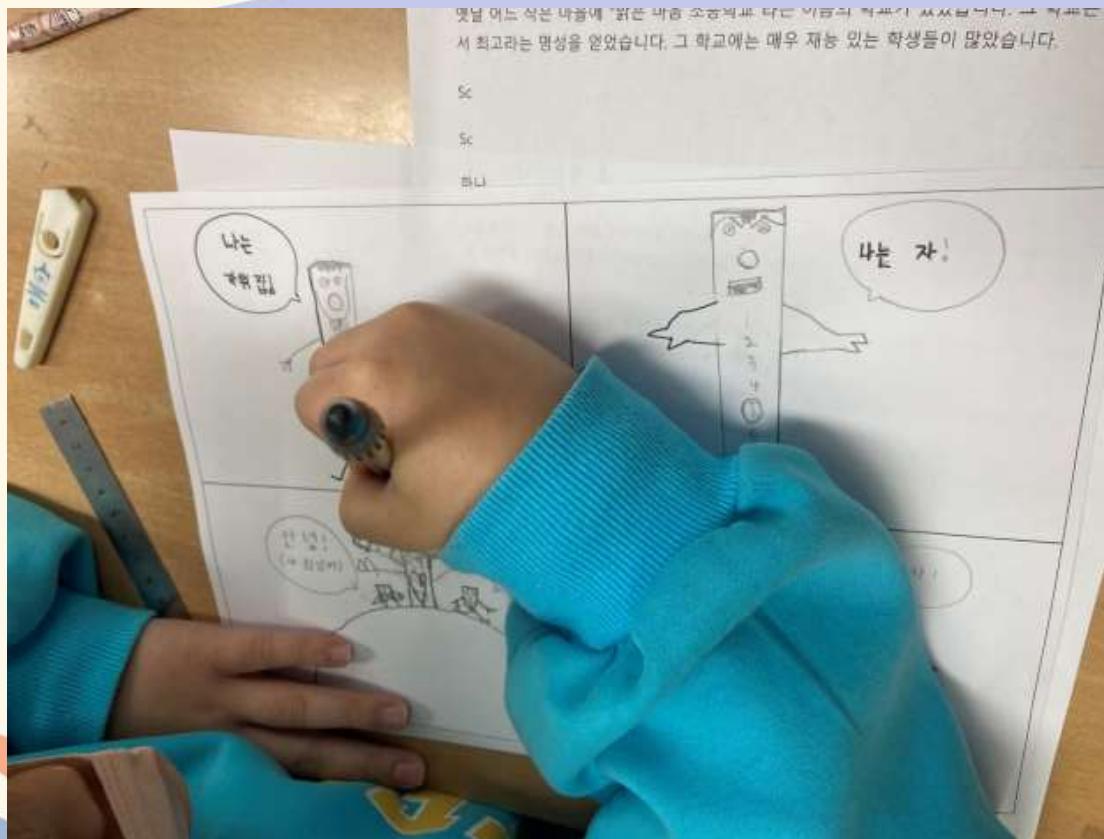
Stop generating

STEP2. 작화하기

그림을 그리다.

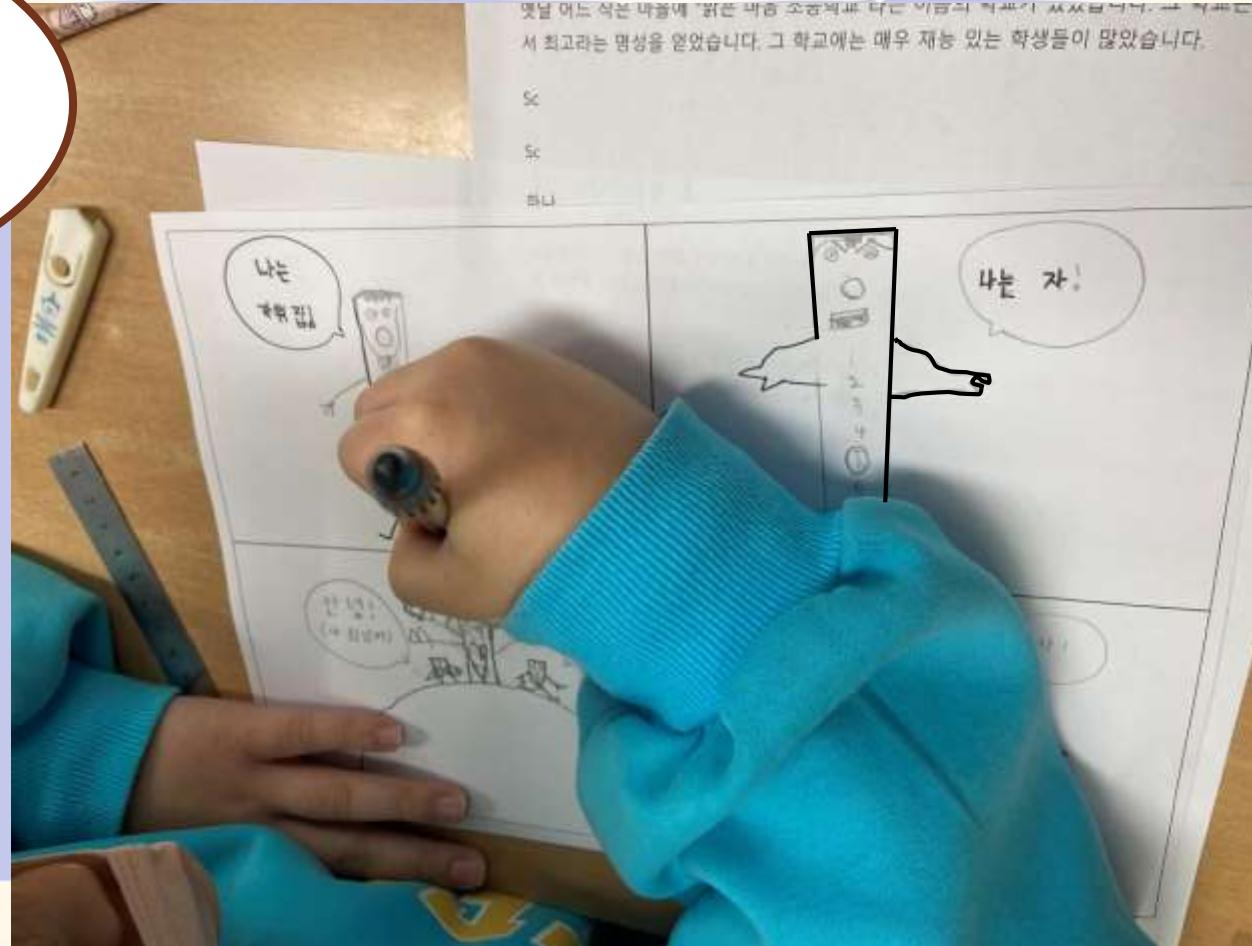
4. 스케치 하기.

처음부터 완벽한 스케치를
하기보다는 연필로 썼다
지웠다 하며 점차 마음에
드는 스케치를 완성해보세요.



5. 펜터치하기

일명 선따기라 불리는
작업이에요. 검정색
네임펜으로
스케치된 그림을 팔끔한
선으로 따라 그리세요.



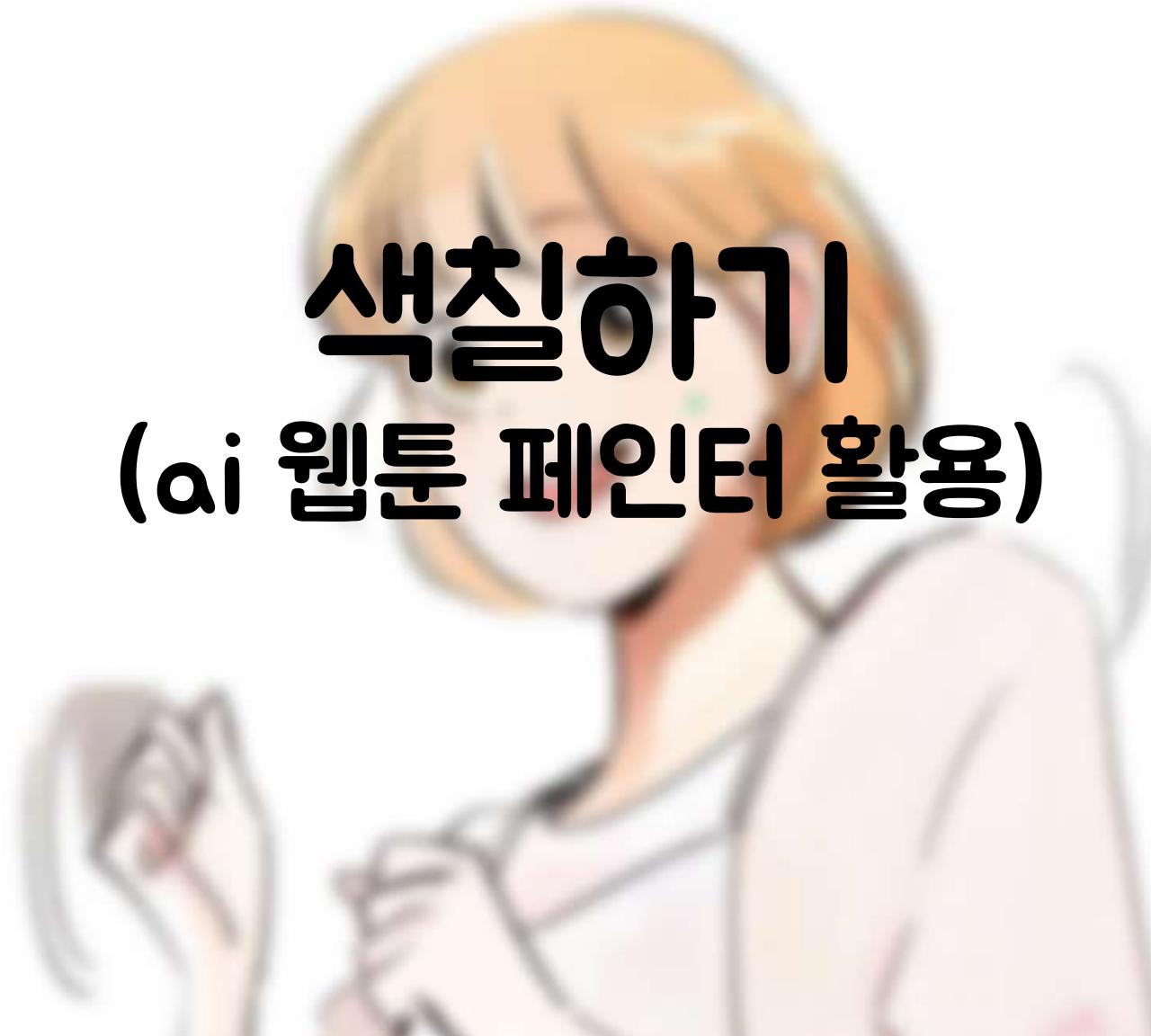
5. 오피스렌즈 앱으로 스캔하기



어플을 사용하면, 일반
사진보다 더 선명한
그림을 얻을 수 있어요.

(예시)

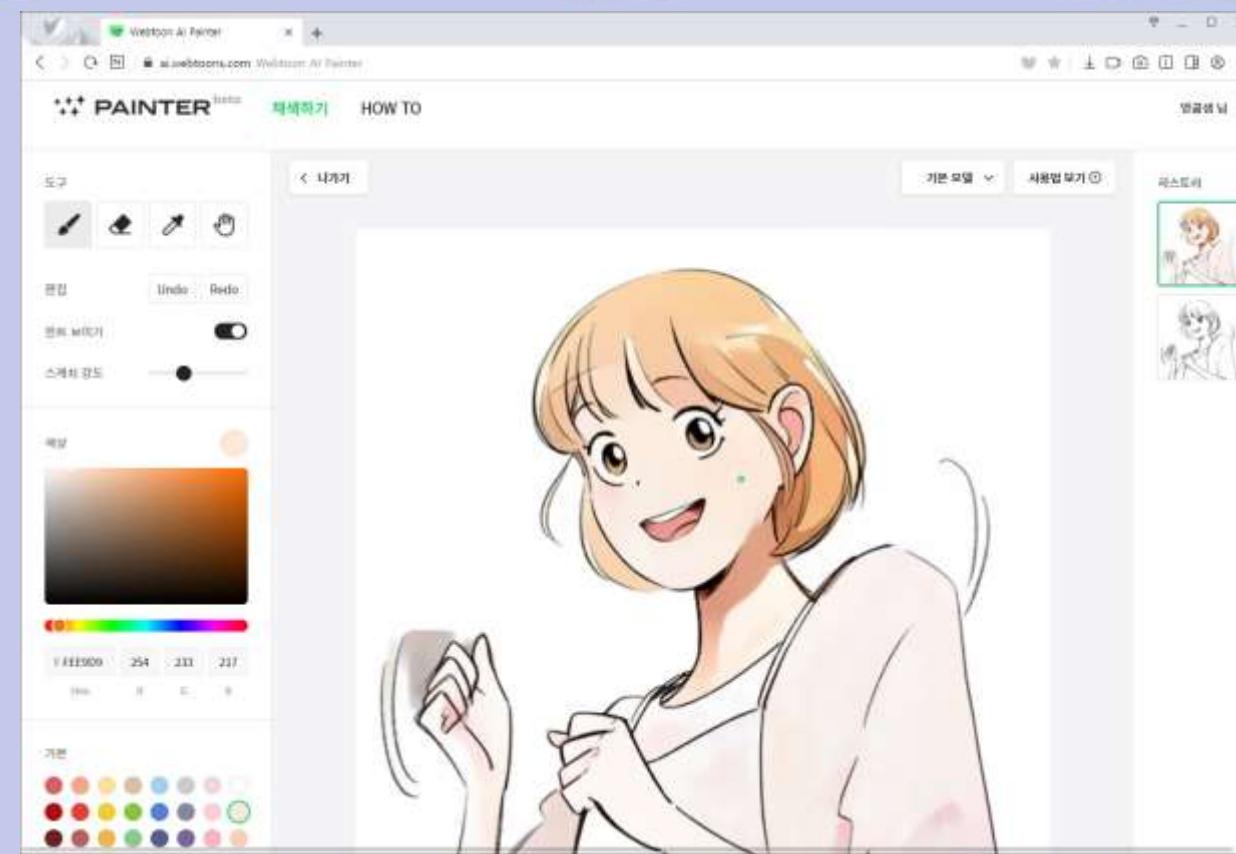




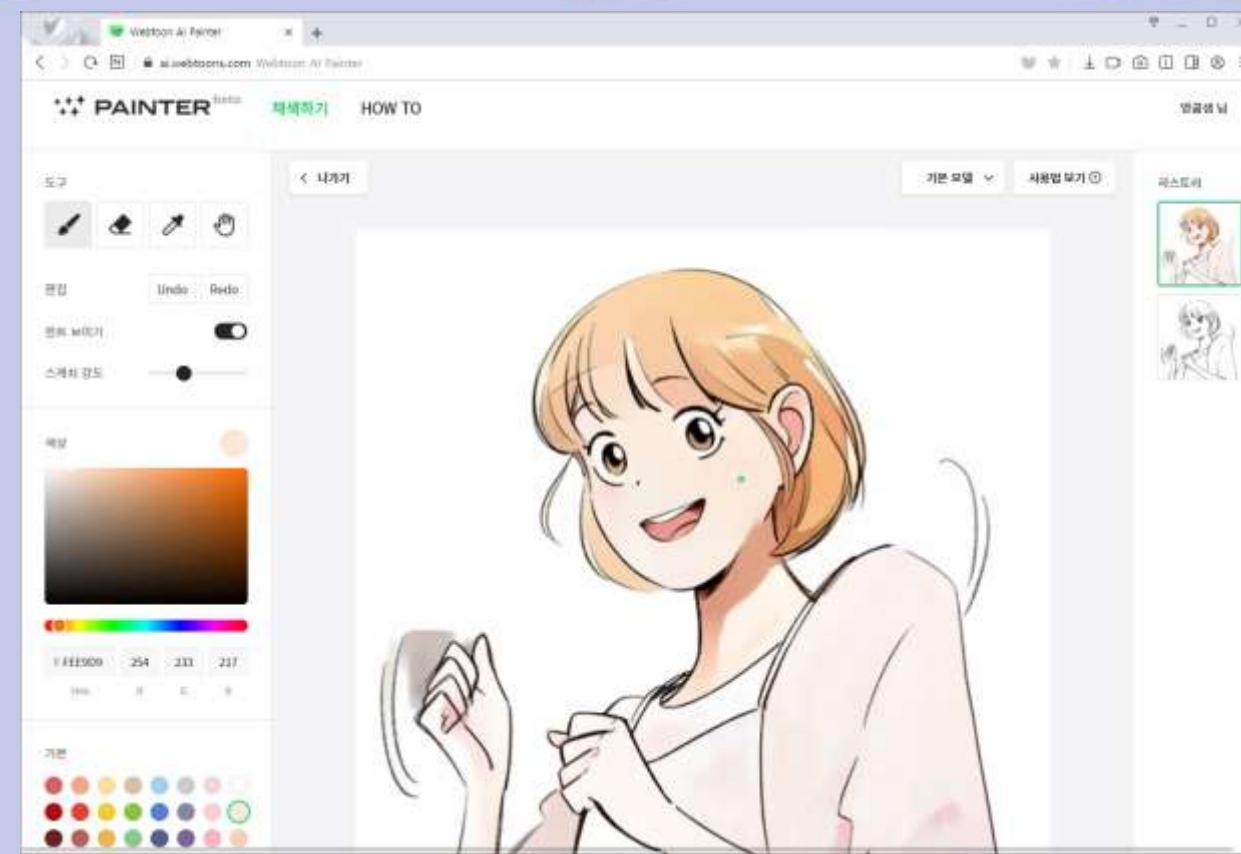
색칠하기

(ai 웹툰 페인터 활용)

6. 웹툰 AI 페인터 접속하기



7. 웹툰 AI 페인터로 채색하기



채색하기

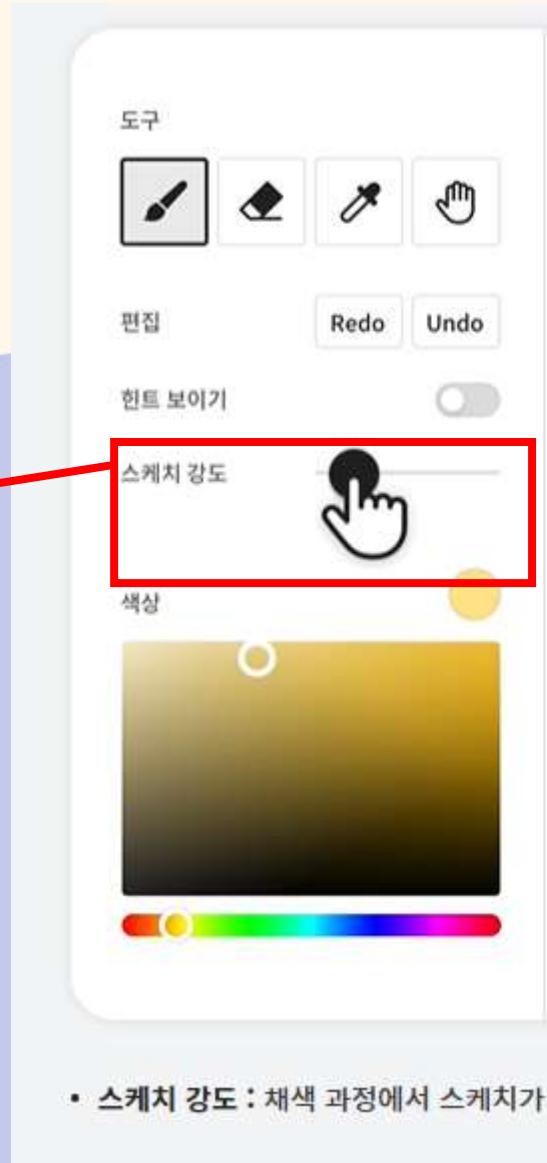
힌트찍기: 색상을 선택하고 채색을 원하는 위치에 힌트를 찍어주세요.

지우기: 힌트를 지우고 싶은 영역을 드래그해 서 지워주세요.

힌트 보이기/지우기: 힌트 없이 채색 결과를 확인하고 싶다면 힌트 보기 버튼을 꺼주세요.



스케치 강도: 채색 과정에서 스케치가 열어질 수 있어요.
슬라이더로 스케치의 강도를 조절해보세요.



- 스케치 강도 : 채색 과정에서 스케치가 열어질 수 있어요. 슬라이더로 스케치의 강도를 조절해보세요.

다양한 채색 모델:
우측 상단에는 여러 채색 모델이
있어요. 한번에 채색을 완성하거나
전경 마스킹 기능을 사용해보
세요.



저장하기

3. 저장하기

채색 결과를 파일로 다운로드하여 저장할 수 있어요.

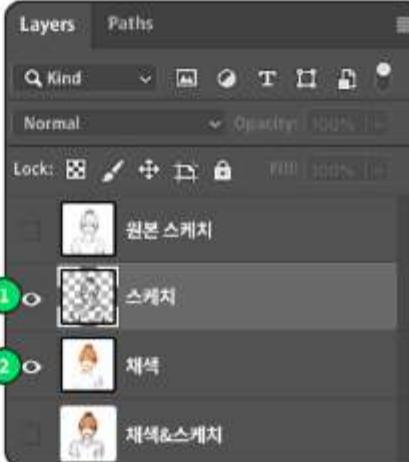


공유하기

저장하기

• 채색 결과를 파일로 다운로드하여 저장할 수 있어요.

(최대 지원 사이즈 : 2000*2000px)



• PSD로 저장하기 : (PC에서만 지원합니다)

- ➊ 편리한 추가작업을 위해 선분만 추출한 스케치 레이어와 색 성분만 추출한 채색 레이어를 별도로 제공합니다.
- ➋ 원본 스케치와 채색 결과인 채색&스케치 레이어도 보존되어 있으니 자유롭게 활용해주세요.

채색꿀팁

1. 예쁘게 크롬하기

내 스케치 이미지를 엠로드할 경우 크롬하여 사용할 수 있어요.



- 이미지를 크롭할 때는 인물 얼굴의 비율이 크롬영역의 1/3 ~ 2/3 영역 안에 포함될 때 예쁜 채색결과를 얻을 수 있습니다. 2/3을 초과할 경우 채색 정확도가 낮아질 수 있습니다.
- 이미지 사이즈가 2000px를 초과할 경우 2000px로 리사이즈합니다. (긴 쪽 기준)
- 이미지 최소 사이즈 200*200px를 지원합니다.

2. 예쁘게 힌트찍기

예쁜 채색결과를 위한 힌트 찍기 꿀팁입니다.



- 힌트는 선 위가 아닌 선 안쪽에 찍어주세요.
- 같은 영역에는 비슷한 색 힌트를 찍어주세요.
- 원하지 않는 영역까지 채색 되었다면 힌트를 추가하여 수정해주세요.

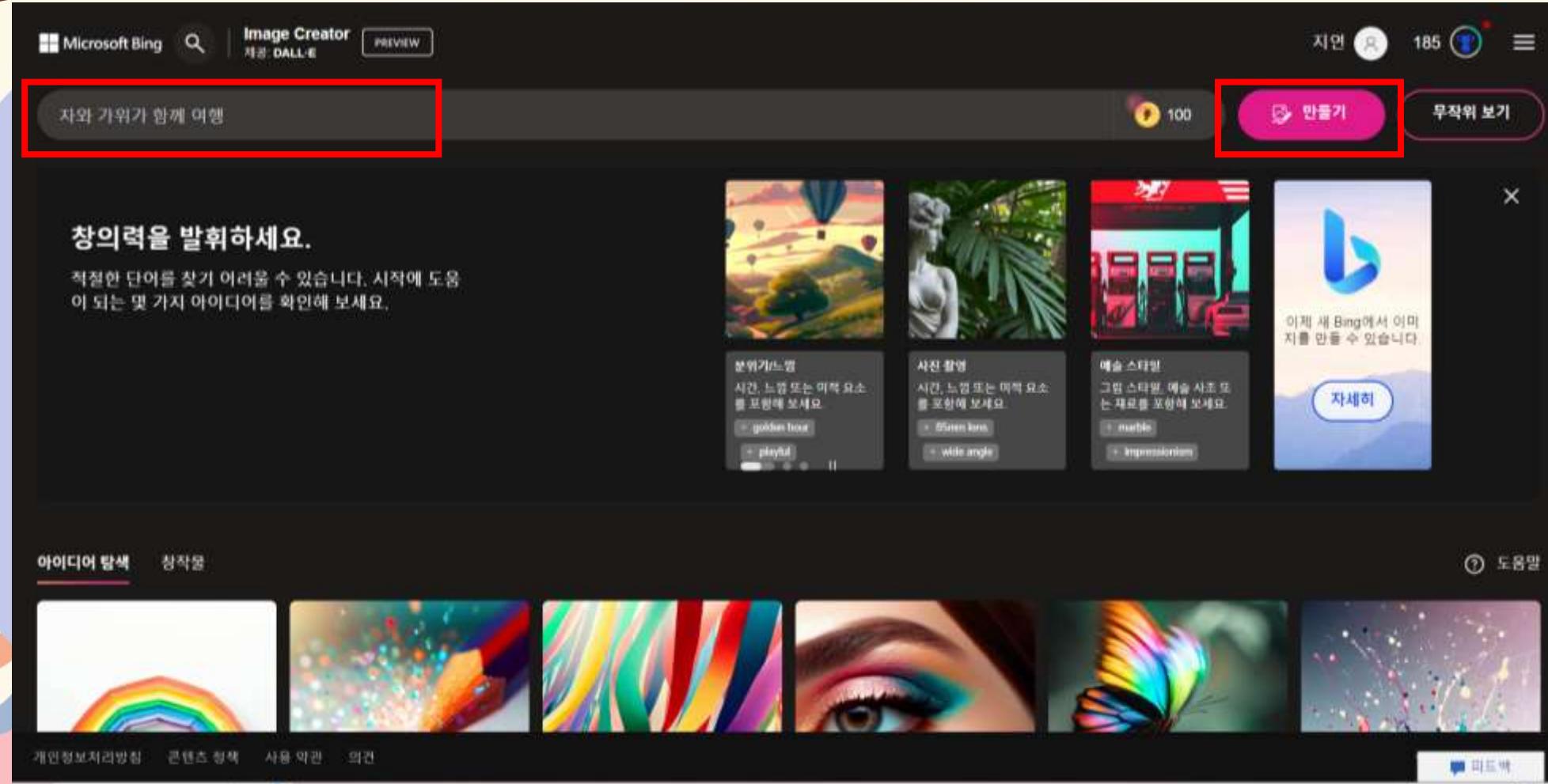
(예시)

물감의 비밀



빨리 끝냈다면,
AI를 활용해
웹툰의 표지도
제작해 봅시다.

더하기). BING 이미지 크리에이터 로 웹툰 표지 제작하기



scissor and ruler's traveling

99

아이디어 탐색

창작물



STEP3. 공유하기

8. 패드리에 업로드

QR코드 축소하기

클릭하면 확대 / 축소 됩니다.

패들렛QR코드삽입창

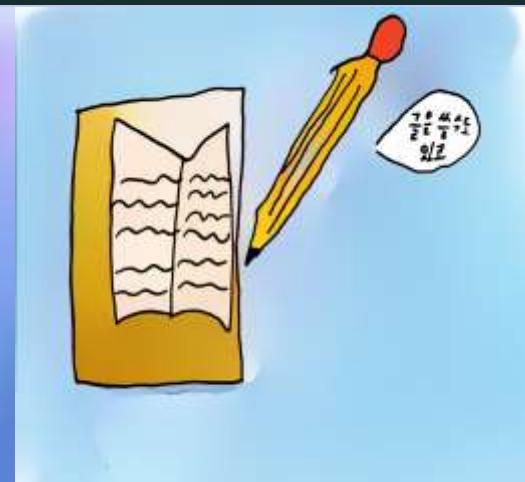
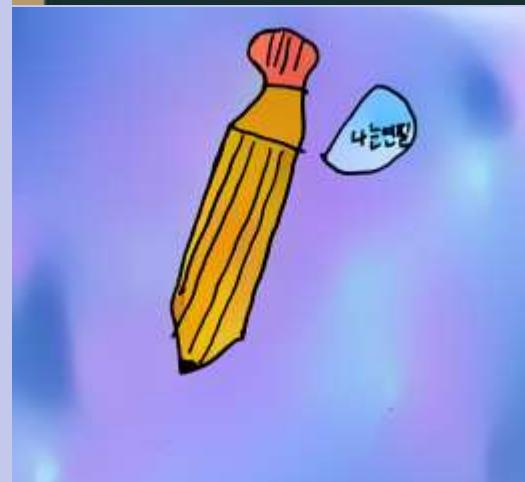
(패들렛QR코드복사->파란네모마우스오른쪽클릭->그림바꾸기
> 클립보드에선택

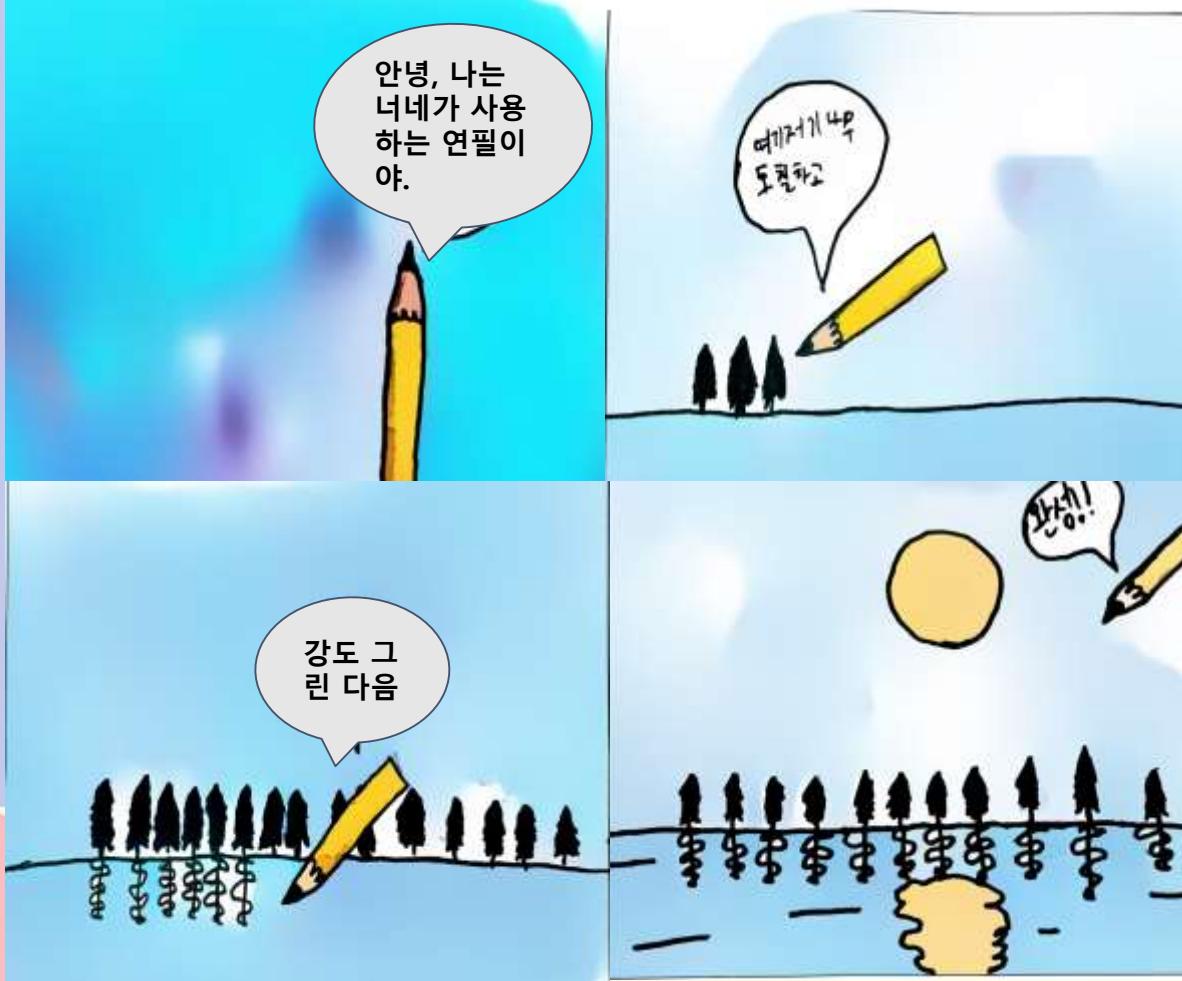
예시 작품

달팽이의 반란



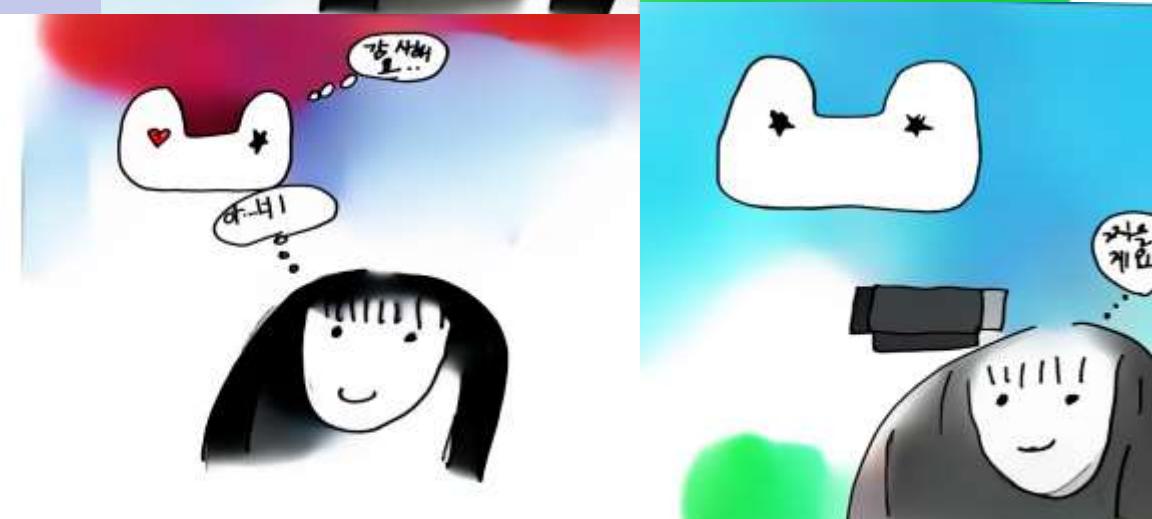
연필의 쓰임

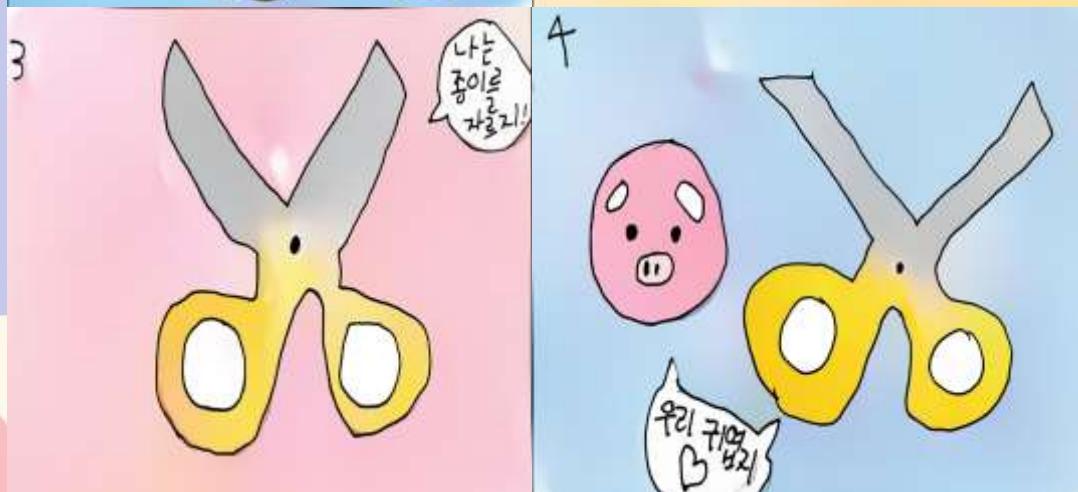
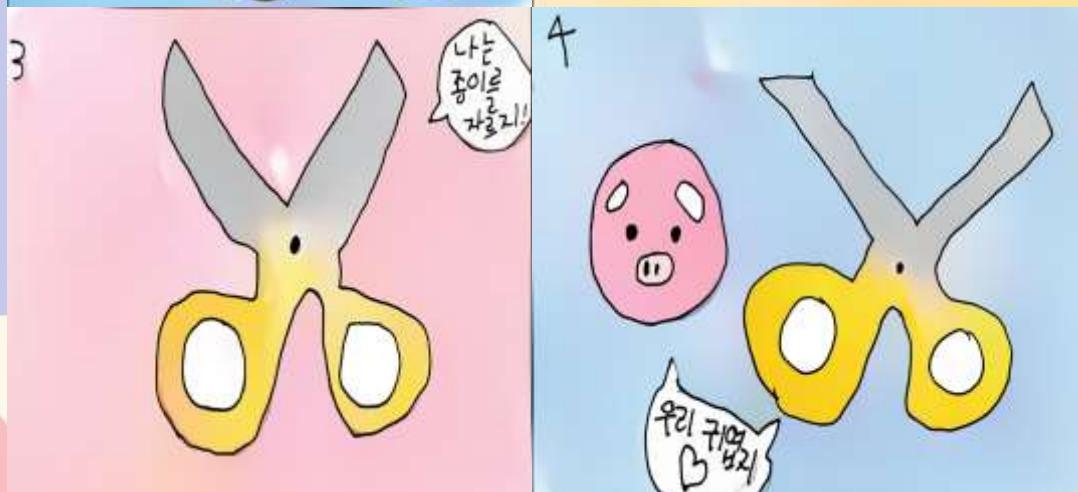
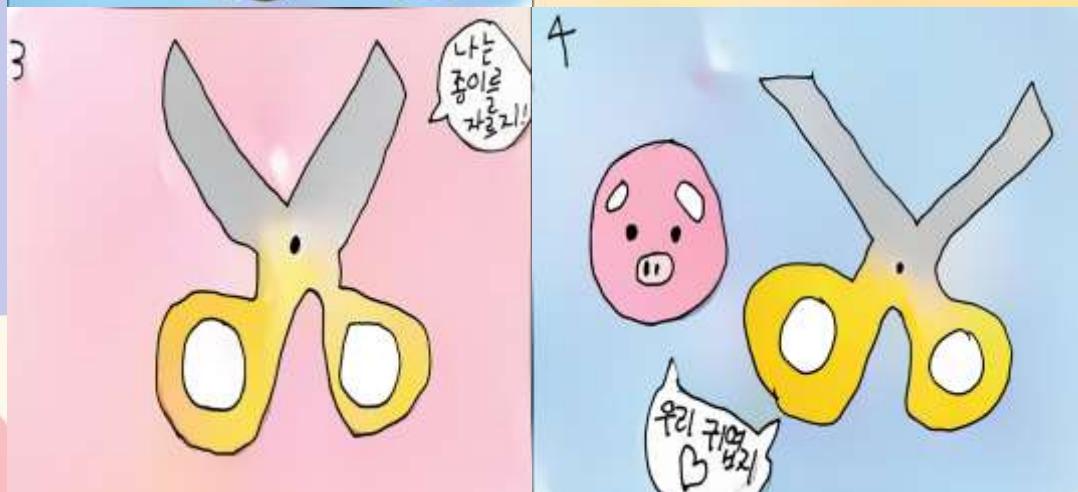
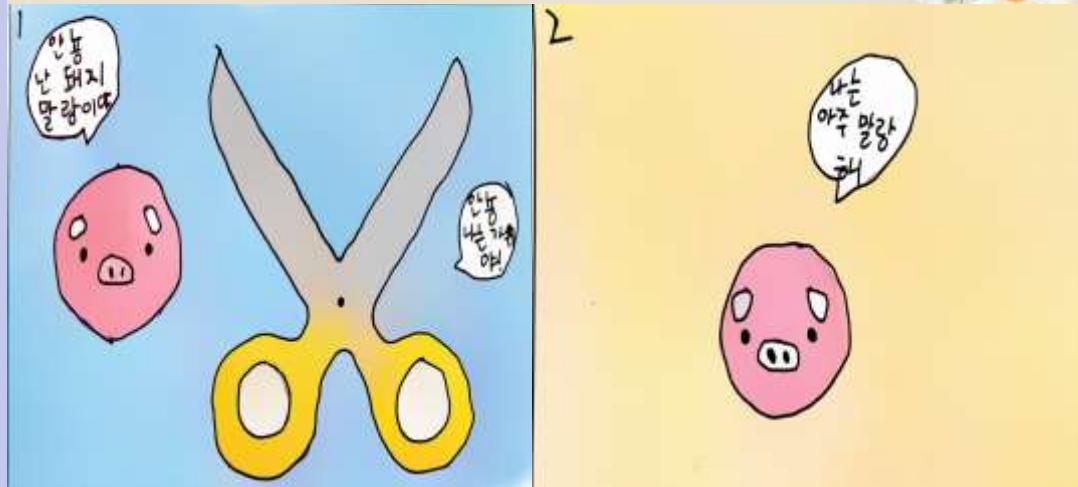






토끼의 노니절





버려진 가위와 풀



키티지우개의

보금자리 찾기 대작전

키티지우개와 함께 보금자리를 찾아볼까요?

어느날

키티지우개가 나타난다.



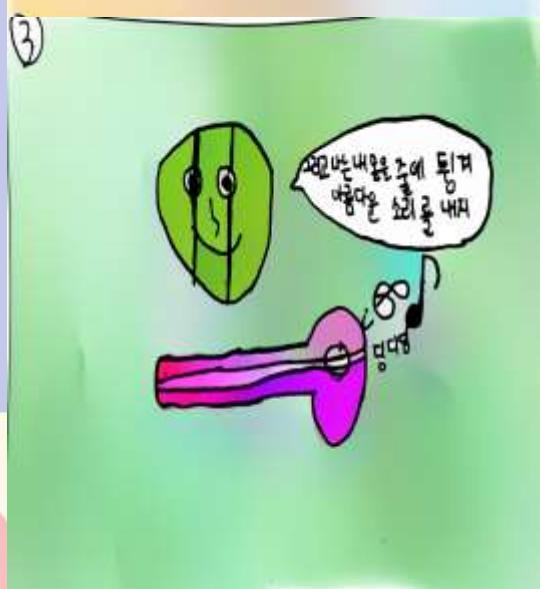
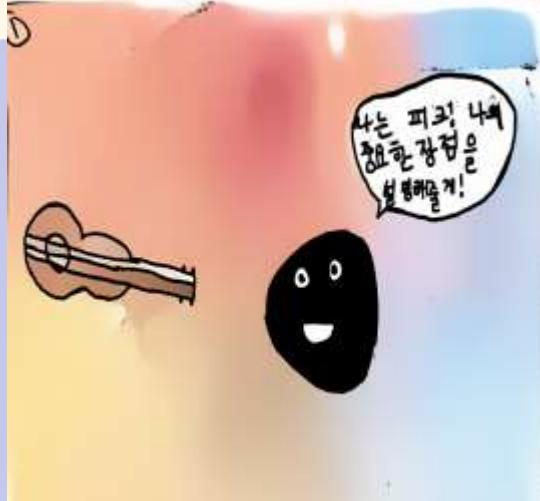
컵과테이프

YOU'RE  A CATCH!



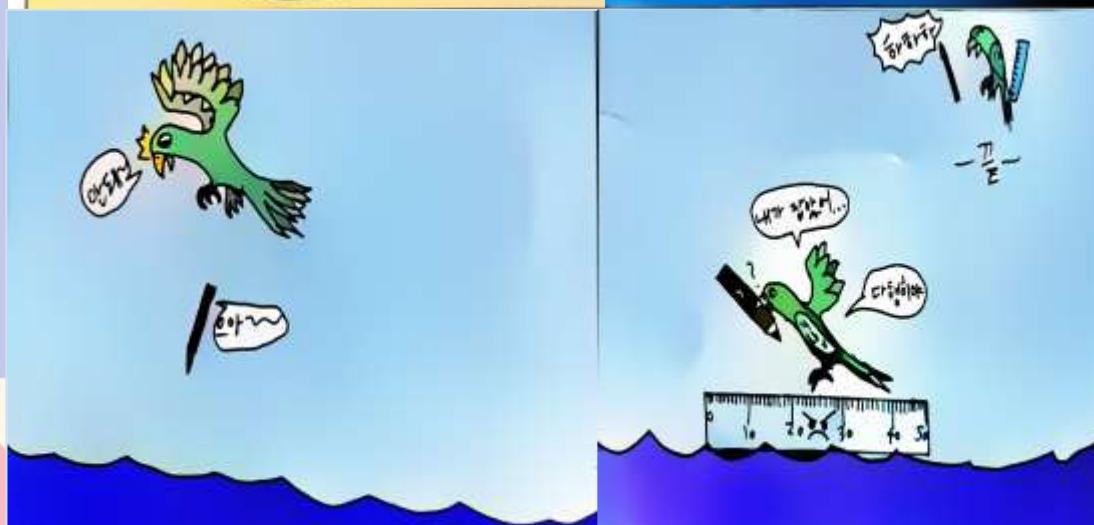
피클의 비밀

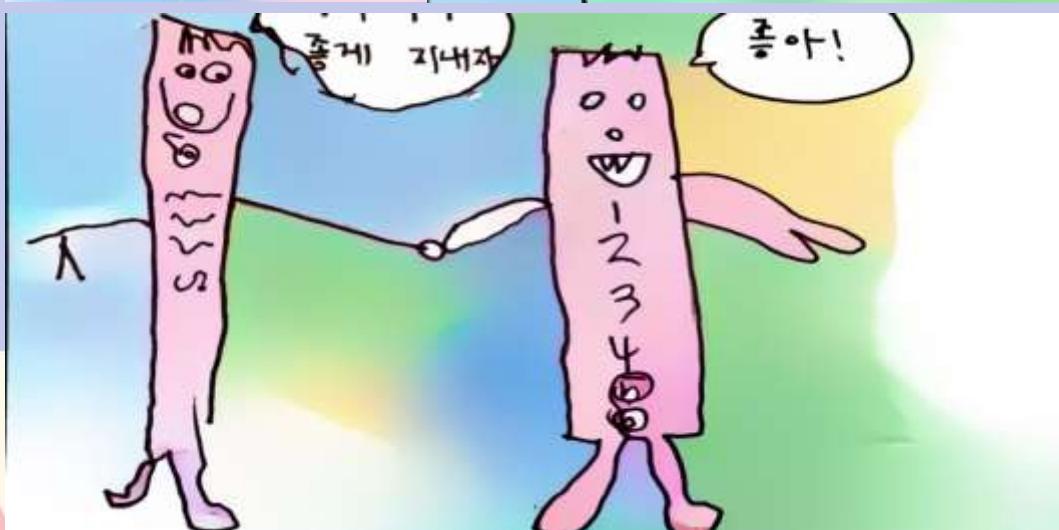
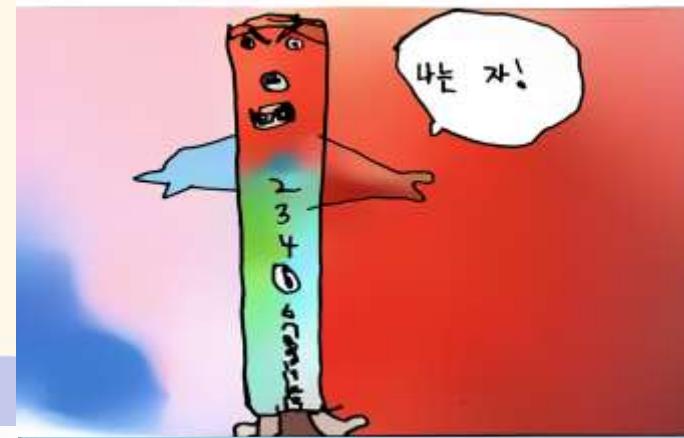
그렇다면 누가 이 멋진 선물을 주는 걸까요?
흠... 즐거운 크리스마스 되세요!



앵무새와 짜인펜 구조

등장
인물:
앵무
새/
짜인
펜/
자





옛날 전 쟁

지금 전 쟁

의선

