



전교과

전학년

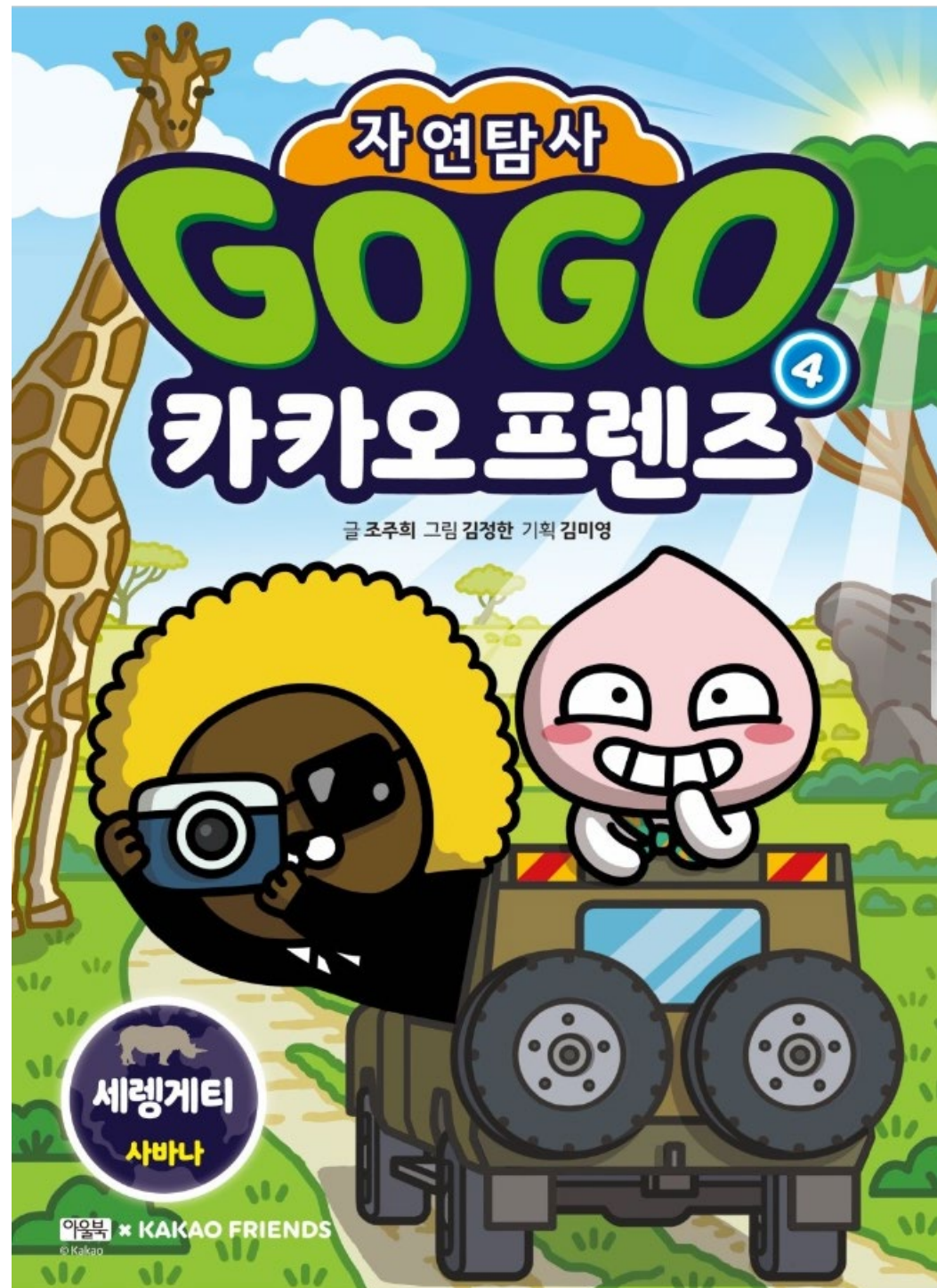


투닝을 활용하여 만화 그리기



학습 만화 그리기





GO GO 카카오프렌즈 자연탐사
- 세렝게티 책을 살펴봅시다

미리보기



01



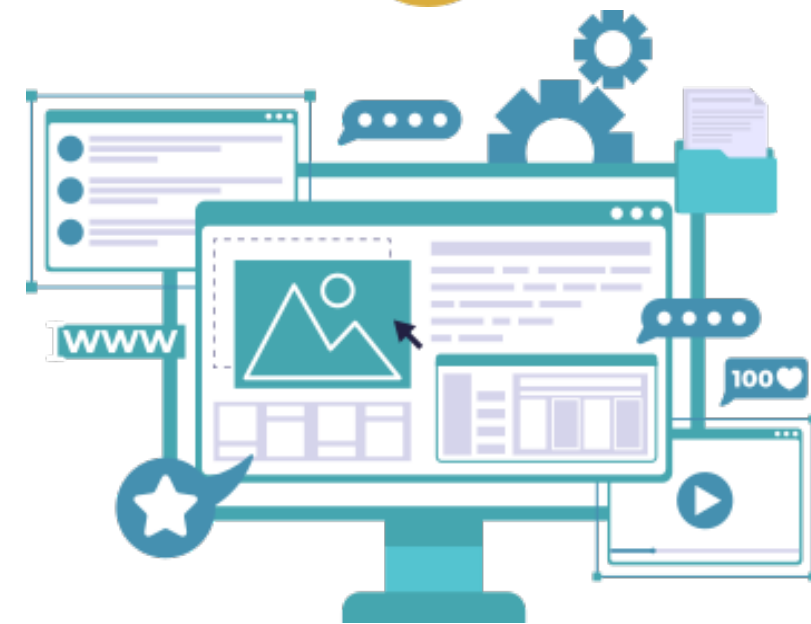
- 1) 이야기를
그림과 글로
표현한다
- 2) 간결하고 재밌게!

02



- 1) 인물의 동작 변화가
크다
- 2) 말풍선과 효과글자를
사용한다

03



- 1) 예전에는 **종이**에만
그렸지만
- 2) **컴퓨터**로 그린 것도
해당된다



네이버 웹툰 “먹는 인생”의 일부입니다.
어떤 만화의 요소가 있나요?

효과 글자

유난히 어떤 음식이
당기는 날이 있다

후두둑

말풍선

비 온다...
파전 당기네

컷

간결하고
재미있는 표현

눈 오네
호빵 먹을까?

효과 글자

간결하고
재미있는 표현

말풍선

컷



가장 핫한 일상 웹툰만 모아봤어요!

로맨스 · 판타지 · 액션 · **일상** · 스릴러 · 개그 · 무협/사극 · 드라마 · 감성 · 스포츠

일상웹툰 더보기 >



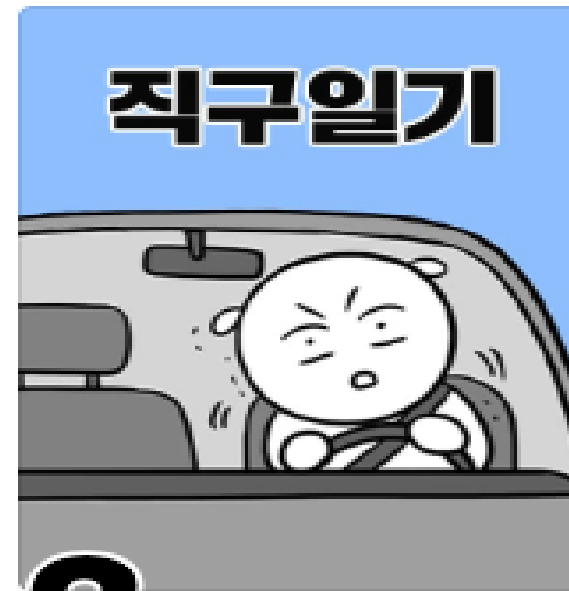
1

UP 신혼일기



2

대학원 탈출일지



3

UP 직구일기



4

닥터앤닥터 병원일기



5

UP 루루라라 우리네 인생

다음은 네이버 웹툰 일상 분야 웹툰 순위입니다.
어떤 웹툰의 순위가 높을까요? 무엇이 중요할까요?
유익하고 재미있는 만화의 내용(줄거리)

다음은 네이버 웹툰 먹는 인생입니다.
만화를 실감나고 재밌게 해주는 요소가 무엇인가요?

표정, 동작, 효과 글자를 통한 감정 표현



TOONING

투닝은 웹툰을 제작할 수 있는 사이트입니다.

투닝은

회원 가입 없이 누구나 활용 가능
(단, 다운로드 불가능)

투닝은

구글 계정, 카카오키휴계정으로 가입

투닝은

인공지능 기능을 활용하여
손쉬운 작업 가능

투닝은

스마트폰, 테블릿,
노트북에서 사용 가능

Ed2(에듀테크에디터) 개발자로

도전! 나도 웹툰작가

투닝 과단 매뉴얼



Tooning으로
웹툰 작아 도전!

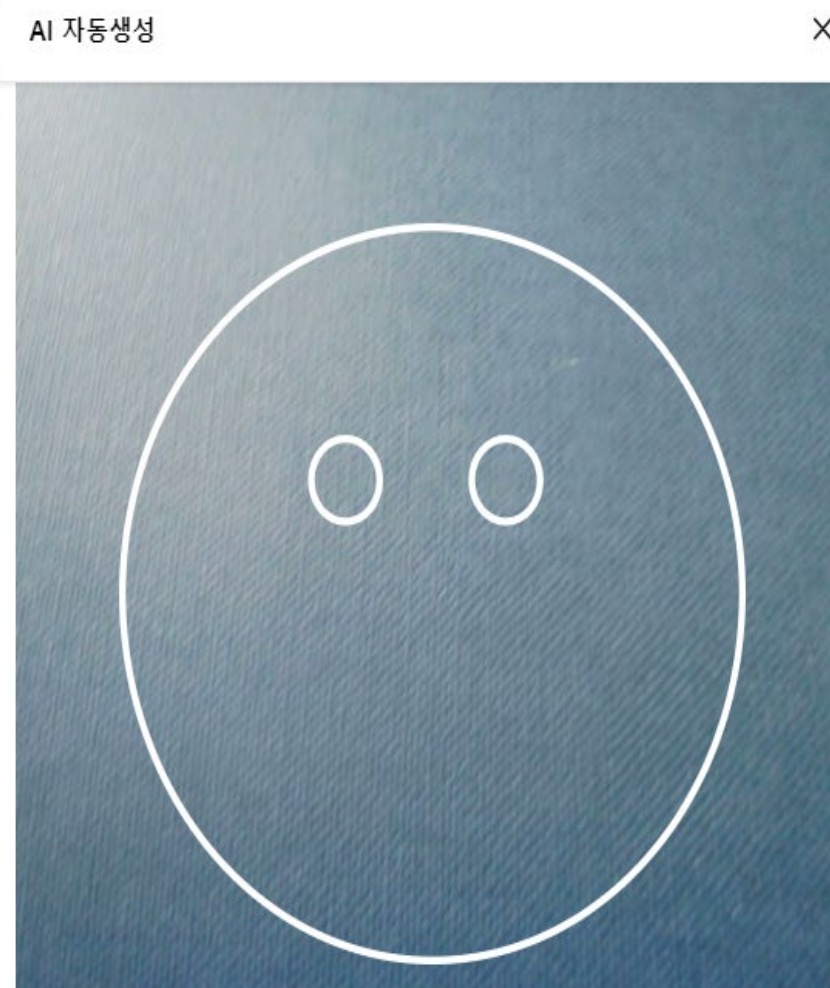
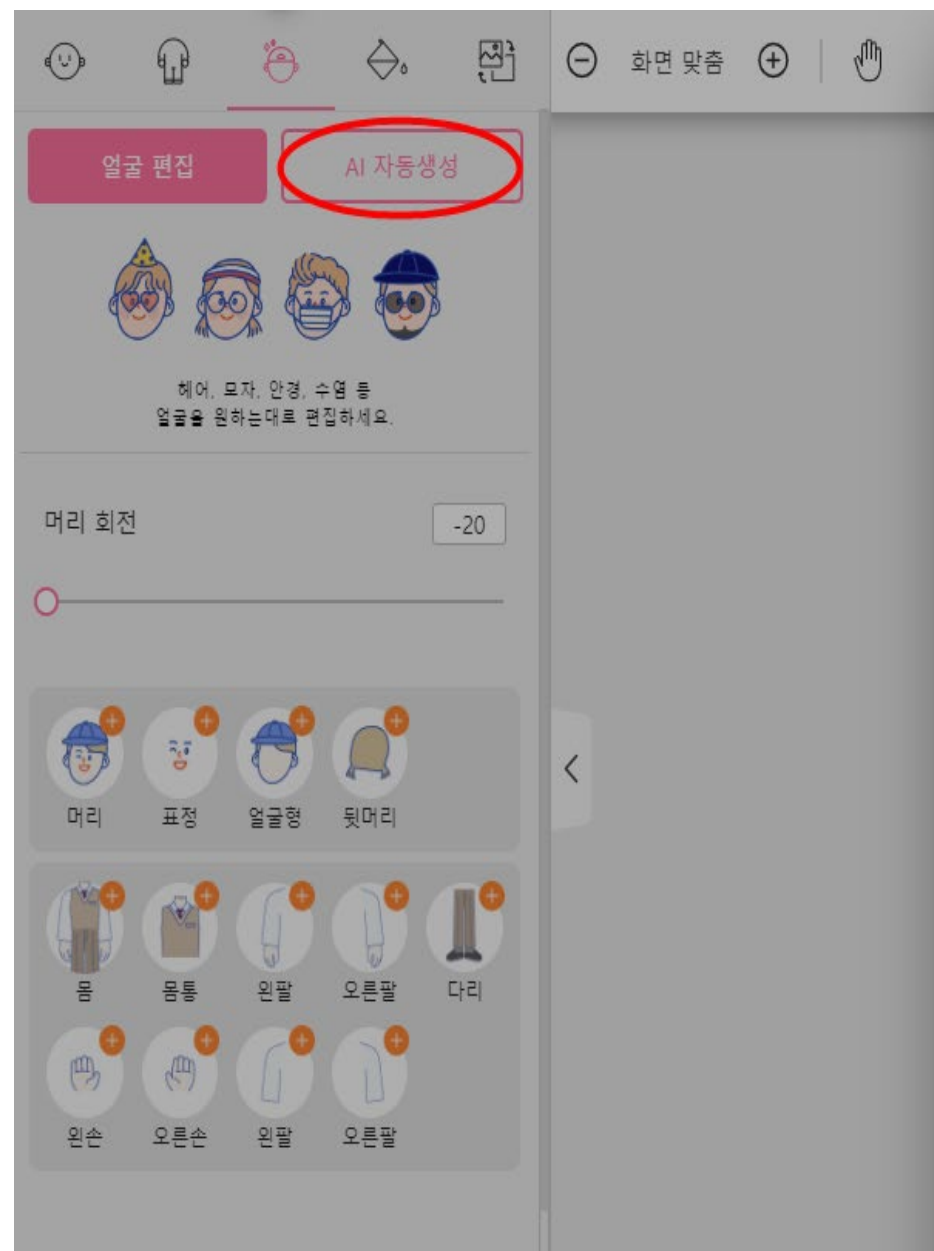
일론 시작해보자!







나의 캐릭터 만들기



표정을 지으면 그려줄게요!

캐릭터의 AI
자동생성을 누른 뒤



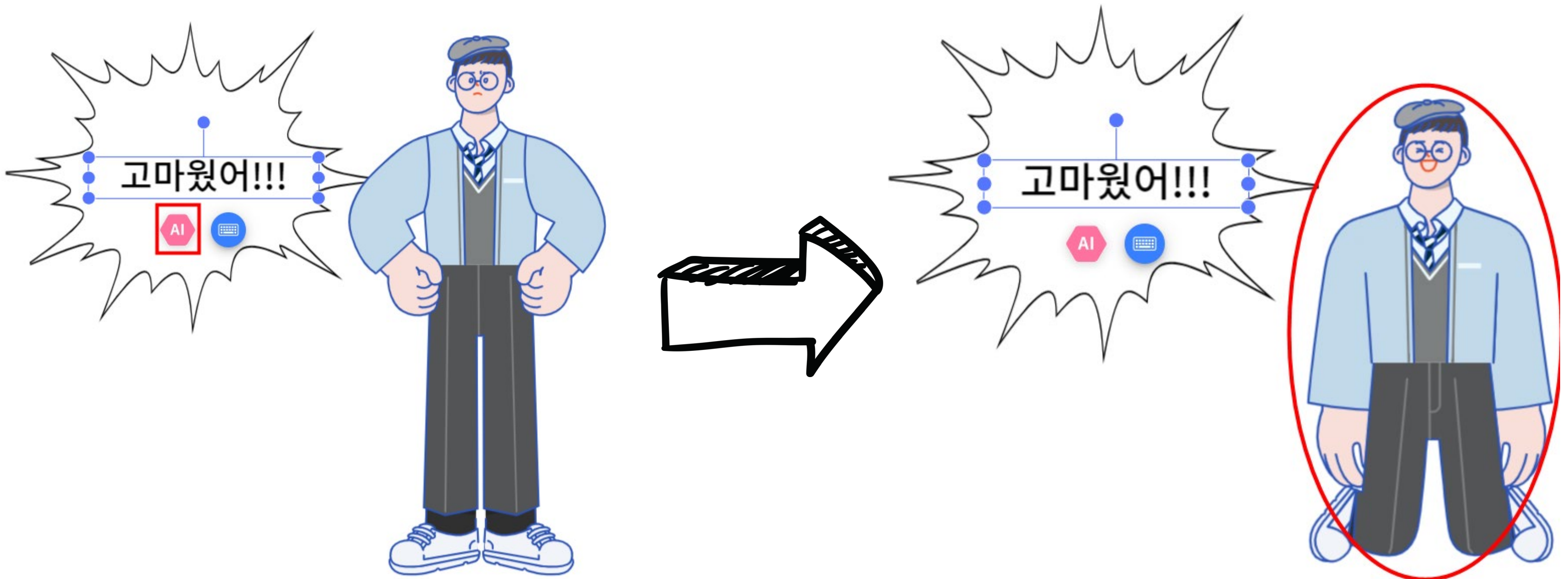
카메라로 얼굴 인식



캐릭터의 얼굴이 나의
얼굴로 바뀝니다!

텍스트의 AI 활용하기

텍스트를 입력한 뒤 하단의 AI를 누르면 표정과 동작이 바뀝니다



투닝 회원가입 후
투닝을 둘러봅시다



투닝으로 속담 만화 만들기



차시 및 주제를 쓰세요

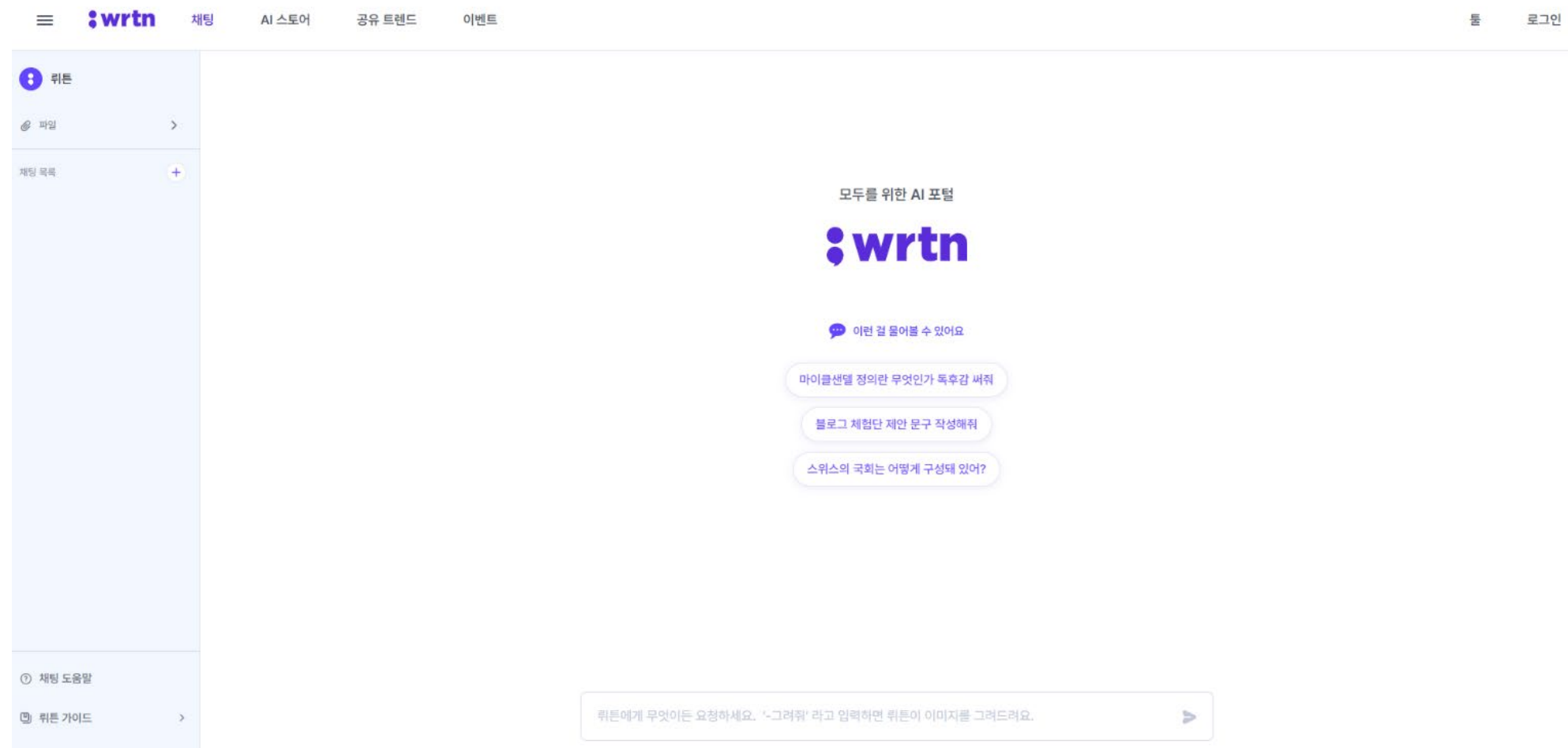


지난 시간에 배운 속담을 떠올려 봅시다.

- 배보다 배꼽이 더 크다
- 바늘 가는데 실 간다
- 쥐구멍에도 별들 날 있다
- 콩 심은데 콩나고 팥 심은데 팥난다

생성형 AI와 속담만화 스토리 만들기

뤼튼을 활용하여 속담 만화의 줄거리를 만들어 봅시다.



뤼튼 바로가기



뤼튼 사용시 주의사항

현재 뤼튼 이용에 연령 제한은 없지만, 생성형 AI 특성상 편향성이 있거나 기타 일부 논란이 될 수 있는 결과물을 생성할 수 있기에

만 13세 미만이 뤼튼을 이용할 시에는 **보호자 및 교사의 지도를 동반하기를 권고**드립니다.

-출처 : 뤼튼 FAQ 게시판

뤼튼 사용 방법

1. 속담 이야기의 줄거리 생성하기

티끌모아 태산 속담을 알려줄 이야기 줄거리를 만들어줘

의 어시스턴트 GPT3.5

티끌모아 태산 속담을 바탕으로 한 이야기 줄거리를 만들어보겠습니다.

제목: "작은 마을의 히어로"

줄거리:

한 번도 발길 닿지 않은 작고 조용한 마을에는 산골 속에 사는 한 남자가 있었습니다. 그의 이름은 민수였습니다. 민수는 어려운 가정 환경에서 자라며 돈과 부를 꿈꾸지만, 그런 일상과는 거리가 멀었습니다.

어느 날, 마을에 큰 문제가 발생했습니다. 악마 같은 부자 상인이 마을 사람들의 땀과 피로 모아온 재산을 탐내고 침입하여 돈과 명예를 탐욕스럽게 착취하려고 했습니다. 사람들은 절망적인 상황에서 어떻게 대처해야 할지 모르고 울상하며 멍하니 서 있었습니다.

그때, 민수가 나섰습니다. 작지만 굳건한 결심으로 민수는 작은 집 안에서 자신이 수년간 모아온 티끌들을 꺼내왔습니다. 사람들은 의아해하면서도 기대감이 생겼습니다.

민수는 한 티끌씩 손으로 주워 지갑에 넣으며 말했습니다. "모든 것이 작게 시작되죠. 이 작은 티끌 하나씩 모으면 언젠가 크고 아름다운 재산이 될 거예요."

민수의 열정과 인내력이 사람들에게 용기를 주었습니다. 그래서 마을 사람들도 각자 자신의 가능한 방식으로 도움을 주기 시작했습니다. 한 명씩, 한 가정씩 작은 금액이나 물건을 기부하면서 함께 재산 모으기에

다시 생성

공유

뤼튼 사용 방법

2. 주인공의 이름, 줄거리의 내용 등을 자신이 원하는 방향으로 바꾸어 달라고 요청하기

... 줄거리는 학생이 용돈을 조금씩 오래 모아 원하는 신발을 사는 내용으로 바꿔줘. 주인공의 이름은 민재로 바꿔줘

의 어시스턴트 GPT3.5

제목: "용돈의 노력, 신발의 보상"

줄거리:

민재는 어린 학생으로서 가지고 싶은 것이 있었습니다. 그것은 멋진 운동화였습니다. 하지만 가족의 경제 상황이 좋지 않아 부모님께서는 민재에게 많은 용돈을 주기 어려웠습니다.

민재는 좌절하지 않았습니다. 대신, 소중한 용돈을 조금씩 모으기로 결심했습니다. 매일 아침 일어나면 자신의 도시락을 만들고, 버스를 타기보다는 걸어다니며 교통비를 아꼈습니다.

한 달이 지나도록 민재는 간식을 사지 않고 용돈을 저축했습니다. 친구들과 함께 외식하는 것도 포기하고 집에서 밥을 먹었습니다. 때로는 시장에서 할인된 물건을 찾아 구매하여 돈을 아낄 수 있었습니다.

시간이 흐르면서 민재의 저축 규모가 점차 커져갔습니다. 그리고 마침내 원하는 신발의 가격에 도달했습니다. 그 순간,

뤼튼 사용 방법

3. 독자의 연령대를 알려준 뒤 수정 요청하기

이야기를 초등학교 6학년의 수준으로 짧게 줄여줘

의 어시스턴트 GPT3.5

제목: "용돈 모으기"

줄거리:

민재는 초등학교 6학년 학생입니다. 그가 가지고 싶은 것은 멋진 운동화입니다. 하지만 가족의 경제 상황이 좋지 않아 부모님께서는 많은 용돈을 주기 어려웠습니다.

민재는 포기하지 않았습니다. 그 대신, 소중한 용돈을 조금씩 모으기로 결심했습니다. 하루에 도시락을 만들어 학교에 갖고, 걸어다니며 교통비를 아꼈습니다.

한 달 동안 민재는 간식을 사지 않고 용돈을 저축했습니다. 외식도 포기하고 집에서 밥을 먹었습니다. 할인된 물건도 찾아서 구매했습니다.

시간이 흐르면서 민재의 저축 규모가 커졌습니다. 마침내 원하는 신발의 가격에 도달했습니다! 민재는 자신의 인내와 열정에 보상으로 신발을 샀습니다.

민재가 멋진 신발로 등장하자 친구들이 깜짝 놀랐습니다. 그들은 어떻게 이런 신발을 살 수 있었는지 궁금해했습니다.

민재는 자랑스럽게 말합니다. "용돈 조금씩 모으면 큰 소위도 얻을 수 있단다!" 친구들이 민재의 열정 속에서 배울 것이 많

뤼튼 사용 방법

4. 장면을 나누어 달라고 요청하기

장면을 네 개로 나누어줘

의 어시스턴트

네 개의 장면으로 이야기를 나누어보겠습니다.

장면 1:

[민재가 돈을 모으기 시작하는 장면]

민재는 가지고 싶은 운동화를 위해 돈을 모으기로 결심합니다. 그는 매일 아침 일어나서 도시락을 만들고, 걸어다니며 교통비를 아껴서 저축합니다. 친구들이 외식하거나 간식을 사먹는 것에도 유혹되지 않습니다.

장면 2:

[민재가 시간이 흐르며 저축 규모가 커지는 장면]

한 달이 지난 후, 민재의 저축 규모가 커집니다. 그는 간식과 외식을 포기하고 집에서 밥을 먹습니다. 할인된 물건도 찾아 구매하여 돈을 아깁니다. 이러한 노력으로 인해 용돈 모으기에 성공합니다.

장면 3:

[민재가 원하는 신발의 가격에 도달하는 장면]

시간이 흐르고, 마침내 민재는 원하는 신발의 가격에 도달합니다. 그리고 자신의 인내와 열정에 대한 보상으로 신발을

스토리 정리하기

내가 선택한 속담

줄거리 구성

장면1

장면2

장면3

장면4



나레이션이 있으면
독자가 내용을 이해하기
더 쉬워요



속마음을
표현하면
독자가 내용을
이해하기 더
쉬워요



배경이 필요 없는 경우
인물이나 말풍선을 확대하면
강조되는 효과를 줄 수 있어요

시간이 변하면
텍스트를 활용해
나타내어 주세요



효과 글자를 활용해요



인물 주변에도
효과를 넣을 수 있어요

텍스트 글자 색을 바꿀 수 있어요

콘티 만들기

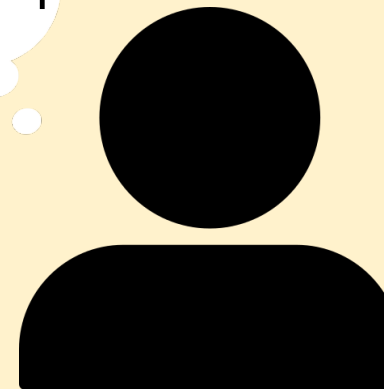
동전 가질래?



그래



동전 모아야지



동전 모아 샀어



신발 뭐야?



티끌 모아 태산



헉!



만화(웹툰) 만들기

N | 투닝



VIEW

이미지

Q 지식iN

인플루언서

동영상

쇼핑

>

...

tooning.io

Tooning 

웹툰 콘텐츠 제작 툴
투닝 포인트, 투닝!

투닝에 접속해 속담 만화를 만들어 봅시다.

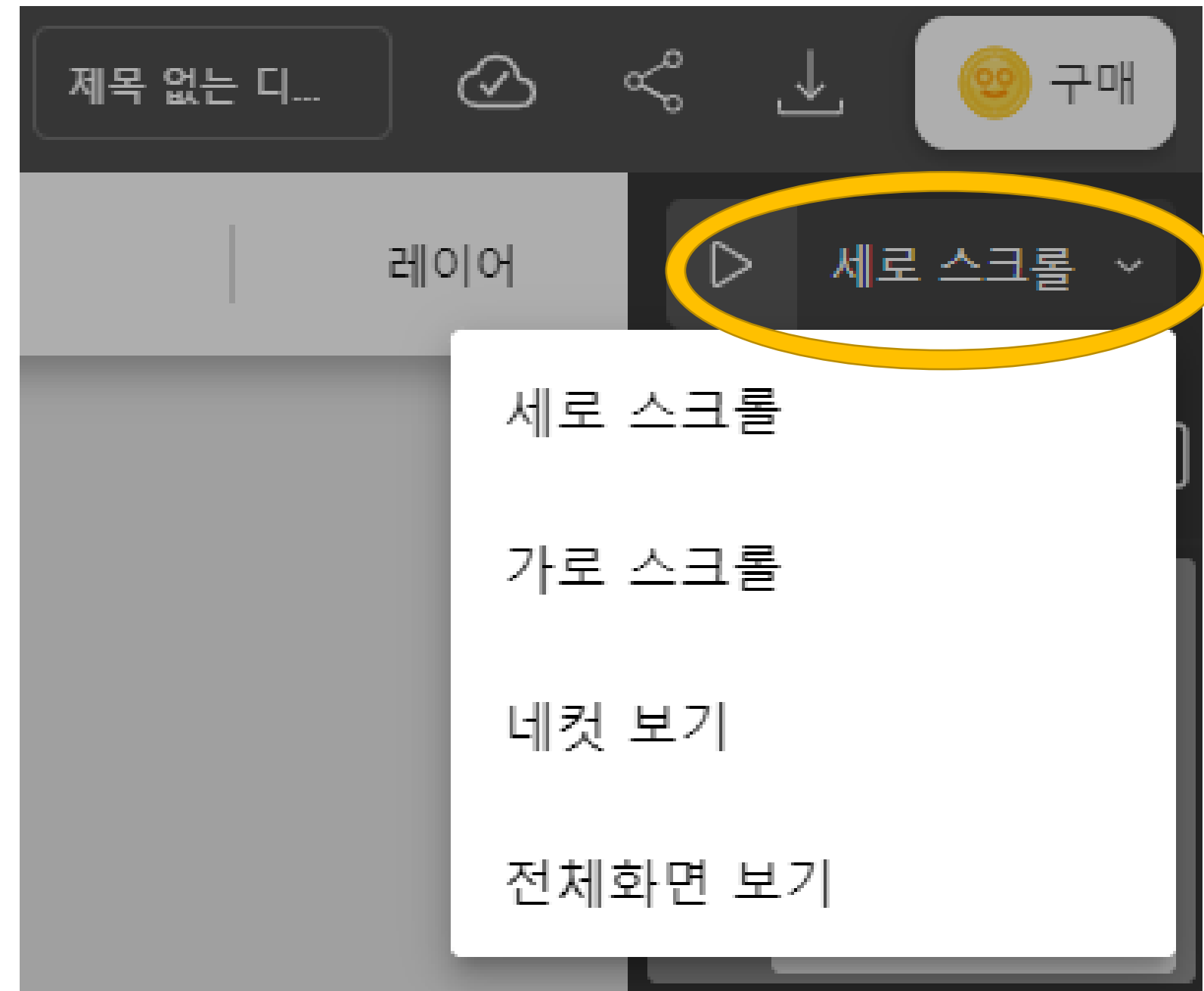
⋮

만화(웹툰) 저장하기

1. 상단 우측 보기 방식 선택

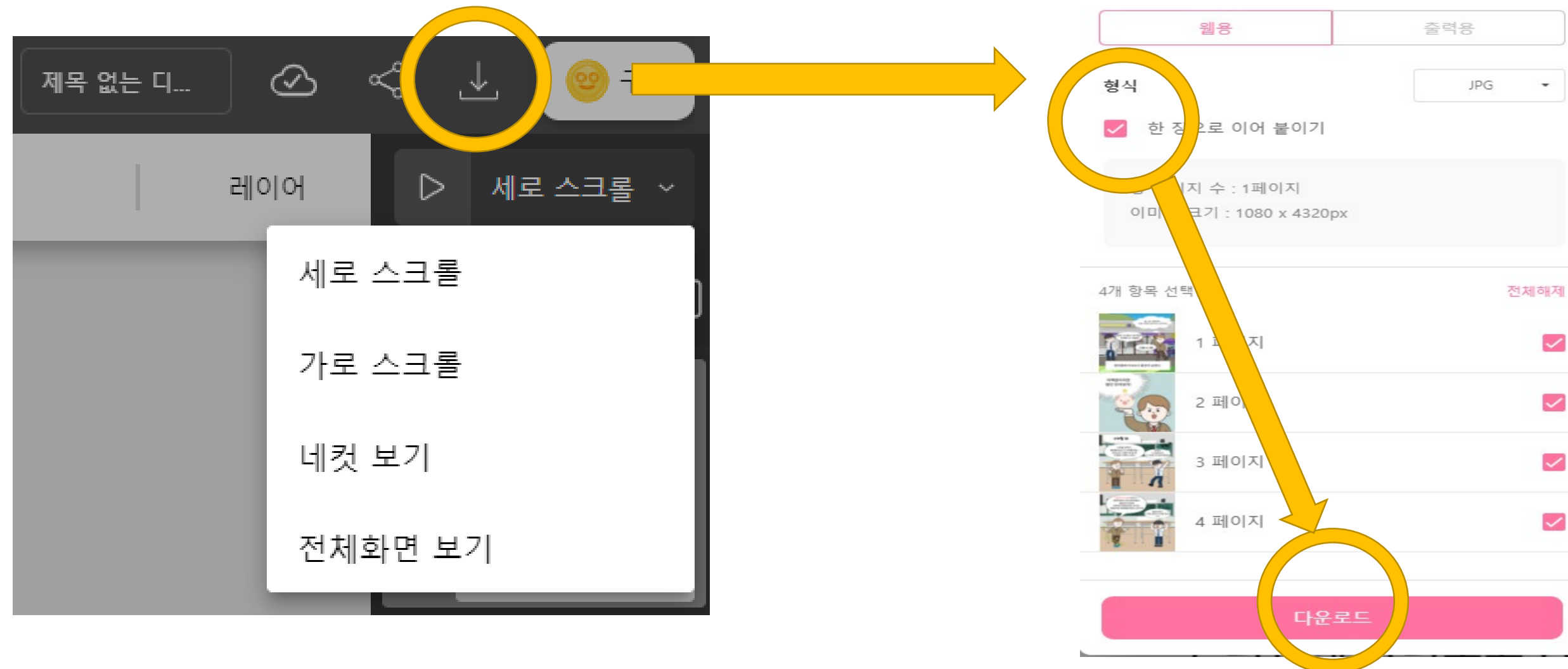
- 세로 스크롤
- 가로 스크롤
- 네컷 보기
- 전체화면 보기

재생버튼 클릭하여 확인하기



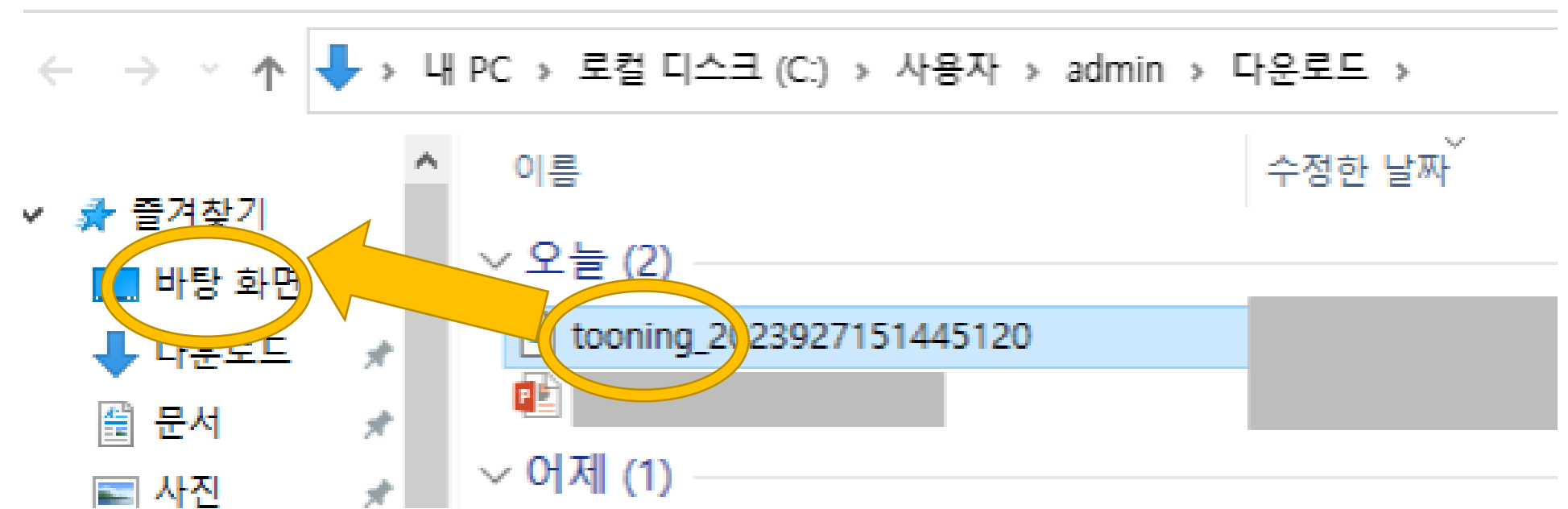
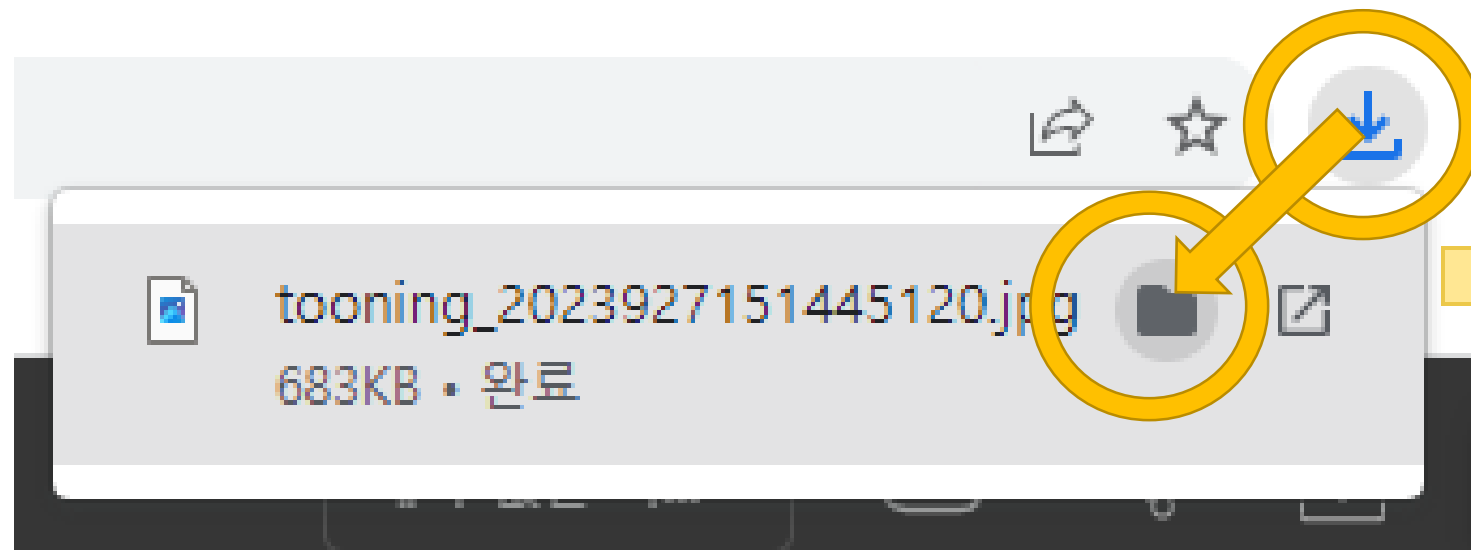
만화(웹툰) 저장하기

2. 다운로드(아래로 화살표) 버튼 클릭 – 한 장으로 이어 붙이기
필요시 선택(E-BOOK 제작 시 X) – 다운로드 클릭



만화(웹툰) 저장하기

3. 화면 우측 상단에 다운로드 후 나타나는 파란색 아래로 화살표 클릭
- 폴더 모양 버튼 클릭 - tooning 이름의 파일 드래그하여 바탕화면으로 이동



01 도서관 생성

선생님께서 북크리에이터 가입
도서관 생성 후
학생 수 만큼 책 생성
(최대 40권)

02 학생과 도서관 공유

도서관 입장 코드 공유
학생 당 책 부여(번호 활용)

북크리에이터
바로가기



03 개인작품 업로드

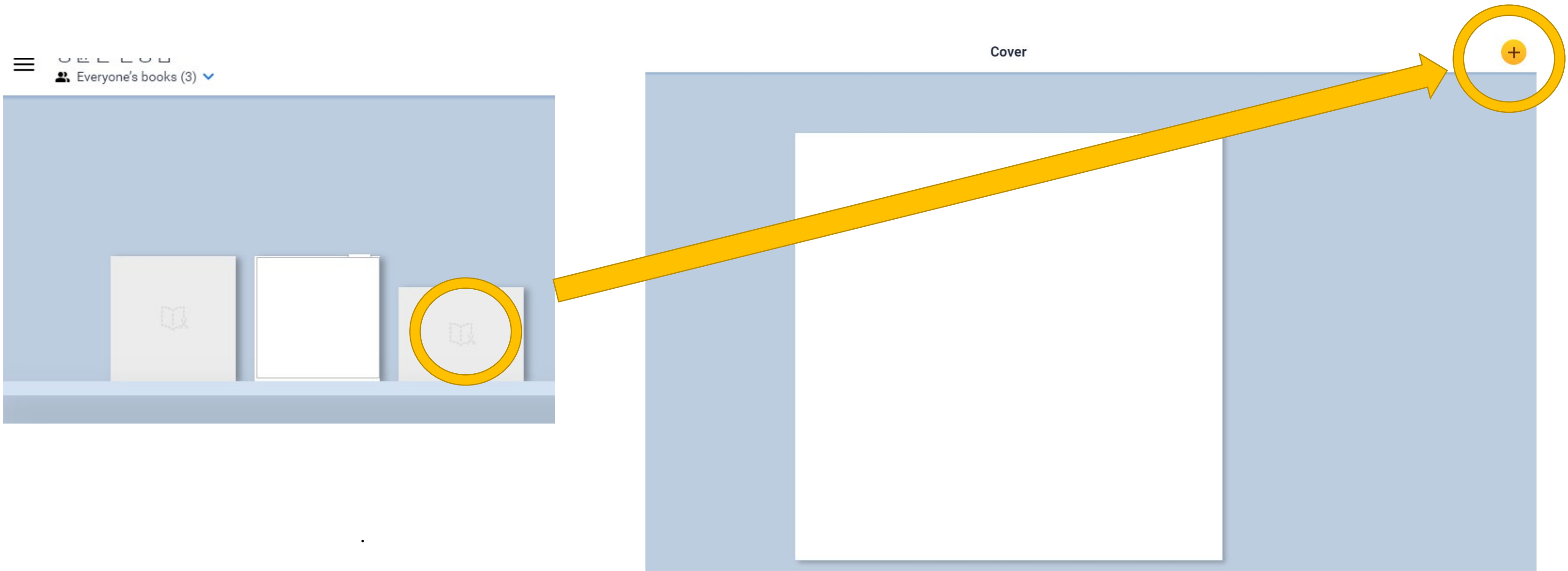
자신의 책에 접속해
개별로 작품 업로드

04 우리반 만화방

우리반 친구들의
작품 감상하기

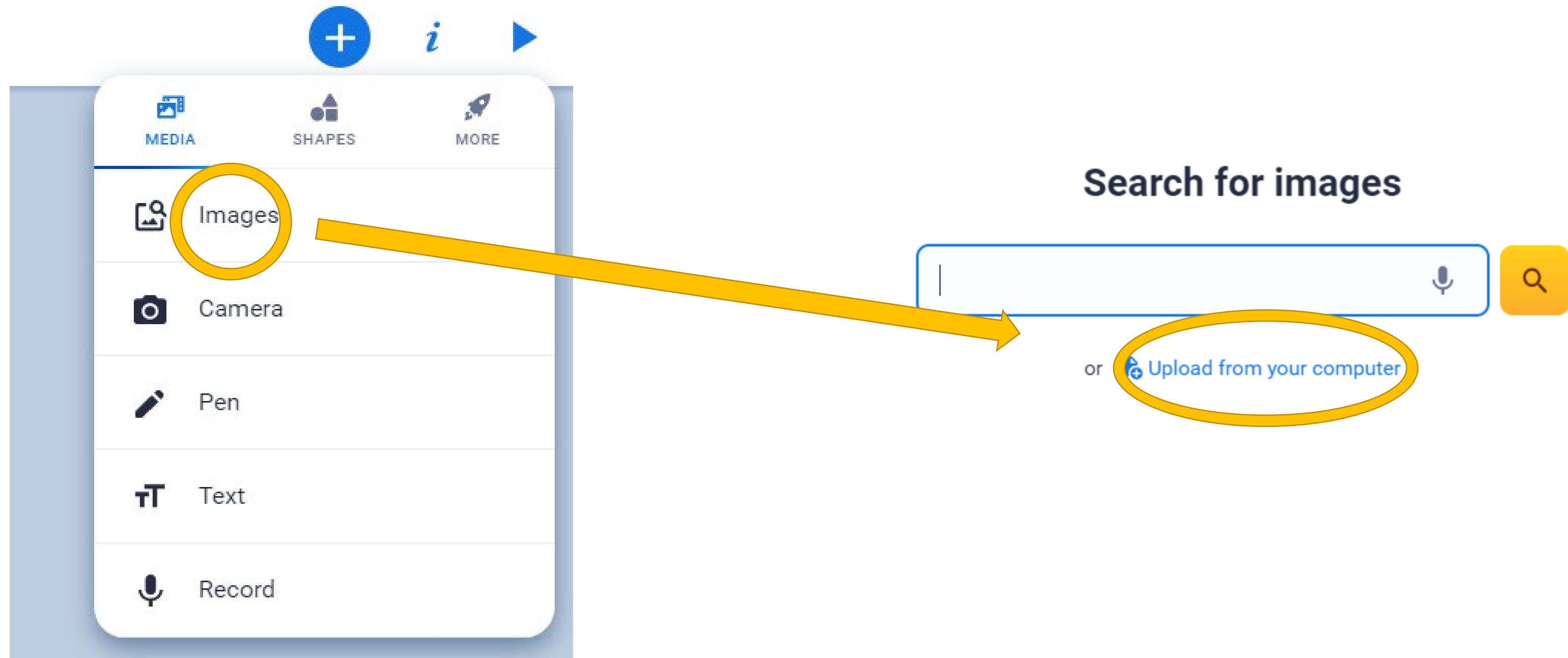
E-BOOK 만들기

나의 책을 선택한 뒤 우측 상단의 + 클릭한다.



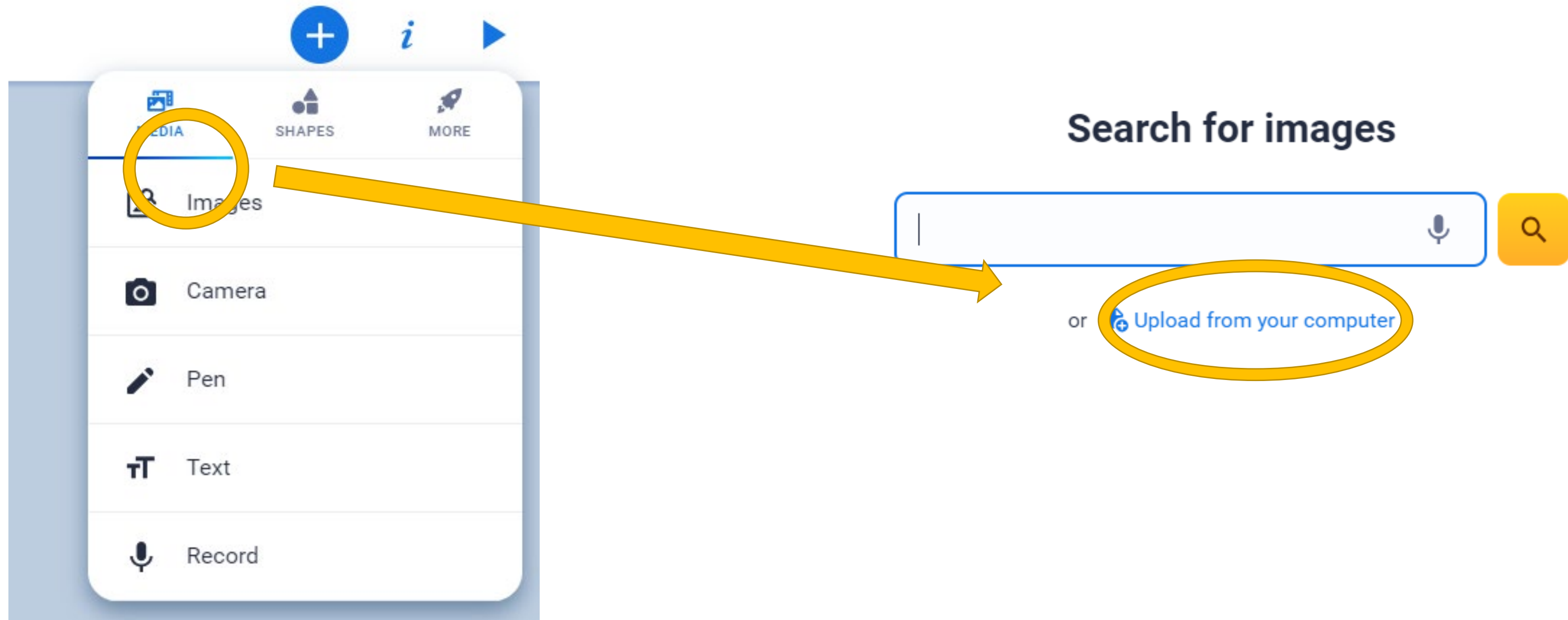
E-BOOK 만들기

Images 를 클릭하고 Upload from your computer을 클릭한다.



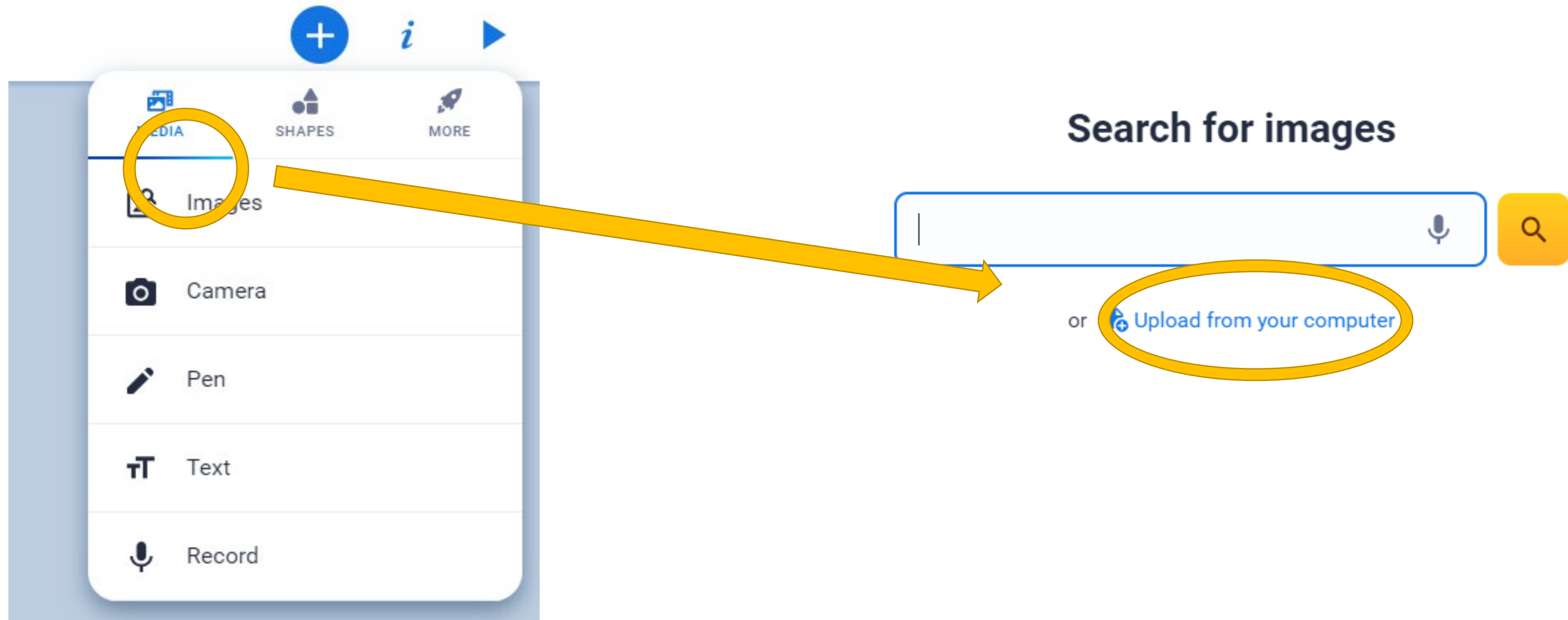
E-BOOK 만들기

Images 를 클릭하고 Upload from your computer을 클릭한다.
바탕화면에 저장한 투닝 파일을 업로드한다.



E-BOOK 만들기

Images 를 클릭하고 Upload from your computer을 클릭한다.
바탕화면에 저장한 투닝 파일을 업로드한다.



우리반 만화방

친구들의 작품을 감상하며 속담의 의미를 이해해 봅시다.