

학생성공시대를 여는 인천교육

2022
제6회

인천초등교육 페스티벌

학생성공시대를 열어가는
초등교사들의 성장,
그리고 성공 이야기

인성중심
수업

인성중심
수업



2022 제6회 인천 초등교육 페스티벌

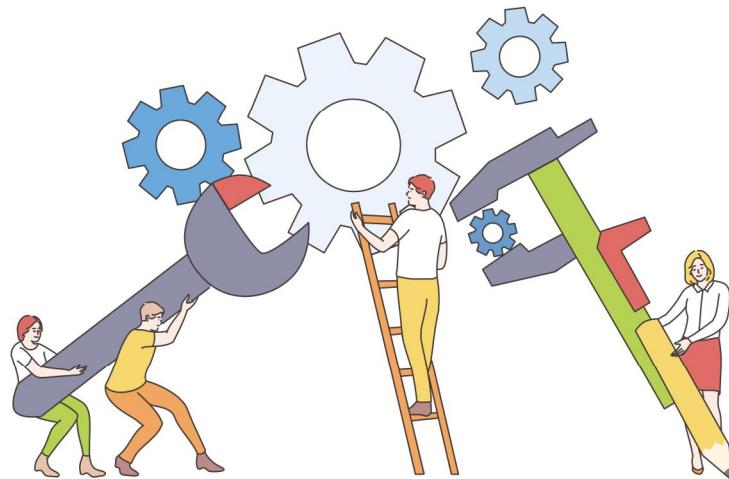
Contents

학생성공시대를 열어가는
초등교사들의 성장, 그리고 성공 이야기

- ▶ 공동체 놀이를 활용한 행복한 교실 만들기 07
- 인천백석초등학교 교사 김동민

- ▶ 다같이 가치있는 VIP교실 만들기 21
- 인천용학초등학교 교사 김정은

- ▶ 그림책과 써클 활동으로 인성 키우기 49
- 인천송원초등학교 교사 박지영



행복한 교실을 만드는 열쇠, 인성 중심 수업!

일시	운영 개요	수업나눔교사
15:30 ~ 17:30	<ul style="list-style-type: none">개회 및 일정, 운영 방법 안내수업 나눔 활동<ul style="list-style-type: none">[주제①] 공동체놀이로 행복한 학급 만들기[주제②] 다같이 가치있는 VIP교실 만들기[주제③] 그림책&서클활동으로 인성 키우기생각 나누기	(진행) 석남서초 송지현 (수업 나눔 활동) 백석초 김동민 용학초 김정은 송원초 박지영



수업 나눔 내용



주제 ① 공동체 놀이를 활용한 행복한 교실 만들기

김동민 선생님

백석초

- 카드놀이로 서로 격려하기
→ 토닥토닥 카드, 듣고 싶은 말 카드로 마인드 UP
- 의자놀이로 서로 친해하기
→ 박수놀이, 과일바구니, 친구초대 놀이로 친밀감 UP
- 믿음놀이로 서로 하나하기
→ 눈먼 자동차, 이벤트 놀이로 소속감, 신뢰감 UP



주제 ② 다같이 가치있는 VIP교실 만들기

김정은 선생님

용학초

- V(virtue) : 미덕이 있는 아이
→ 버츄 프로젝트 소개 및 나의 가치 찾기
- I(impression) : 감동을 주는 아이
→ 문화예술교육과 함께 하는 감동 찾기
- P(potential) : 가능성 있는 아이
→ 우리가 만드는 우리반을 통한 미래역량 찾기



주제 ③ 그림책과 서클 활동으로 인성 키우기

박지영 선생님

송원초

- 첫만남 그림책과 서클 활동
→ 가치관을 담아 내 소개하고 서로 공통점을 찾아가는 서클 활동
- 함께 문제를 해결하는 서클 활동
→ 혼자보다는 함께해서 좋은 서클놀이
- 학년 마무리 그림책과 서클 활동
→ 우리의 일 년을 돌아보는 그림책과 서클 활동

인성중심
수업



2022 제6회 인천 초등교육 페스티벌

학생성공시대를 열어가는 초등교사들의 성장, 그리고 성공 이야기

공동체 놀이를 활용한 행복한 교실 만들기

인천백석초등학교 교사 김동민





2022학년도 초등수업페스티벌 수업나눔

공동체놀이를 활용한 행복한 학급 만들기

강사 : 김동민

인천백석초등학교

〈공동체 놀이로 행복한 학급 만들기〉

- **카드놀이로 서로 격려하기**

- 토닥토닥 카드로 마인드 UP

- **의자놀이로 서로 친해지기**

- 박수놀이, 과일바구니로 친밀감 UP

- **믿음놀이로 서로 하나되기**

- 눈먼 자동차, 이벤트 놀이로 소속감 UP

놀이란 무엇인가?

- 놀이Play의 어원은 '갈증' 놀이를 하면 좋은 게 아니라 하지 않으면 참을 수 없는 본능
- 여러 사람이 모여서 즐겁게 노는 일.
또는 그런 활동.
- 일정한 규칙 또는 방법에 따라 노는 일.

놀이의 단계

놀이의 고수 6단계	
놀이의 하수	1단계 (무기력) 열심히 안하고 억지로 하는 사람 대충하는 무기력한 사람
놀이의 중수	2단계 (승부욕) 무조건 이기는게 중요한 사람 규칙을 잘 지키지 않고 우기는 사람 놀이에 대한 보상을 바라는 사람
놀이의 고수	3단계 (규칙) 팀을 위해 열심히 하는 사람 규칙을 지키면서 활동하는 사람 제대로 놀기 시작하는 단계
	4단계 (즐기기) 이기고 지는 것을 떠나 규칙을 지키면서 놀이 자체를 즐기는 사람 놀이의 기쁨을 느끼는 단계
	5단계 (배려) 잘 못하는 친구에게도 기회를 주고 격려하고 함께 기뻐하는 사람 놀이와 삶의 높은 수준으로 들어가는 단계
	6단계 (창조) 기존의 놀이를 바꿔보거나 새로운 놀이를 만들어 내는 사람 합리적인 규칙, 즐거움, 배려 하는 놀이를 만드는 단계

기본, 팀빌딩 놀이-모둠 나누기

- 아이들을 적절하게 나누어 모둠을 구성하거나 무작위로 섞어야 할 때 사용
- 놀이를 시작할 때 모둠을 나누고, 다양한 구성원이 자리하도록 유도하면 좋음

기본, 팀빌딩 놀이-전체 가위바위보

- 놀이 방법

1. 선생님이 아이들과 함께 가위바위보
2. 선생님을 이긴(비기거나 진) 사람 술래
3. 한 명(술래)가 남을때까지 계속 가위바위보

- 놀이의 팁

1. 선생님과 같으면 '텔레파시 가위바위보'
2. 손을 바꾸지 않도록 규칙을 설명하기
3. 도중에 앉는 친구들에게 관찰자 역할 부여

팀빌딩 놀이- 고리 탈출(1/2)

- 놀이 개요

- 서로 신체 부위를 이용해 고리를 만들고, 상대가 만든 고리를 빠져 나오는 놀이

- 놀이 방법

1. 2명이 짹을 이루어 한 사람이 손으로 고리를 만든다.
2. 다른 사람은 그 고리에 고리를 끼운다.
3. 처음 고리를 만든 사람은 고리를 풀고 나와 상대에게 고리
4. 이런 방법으로 서로 고리를 만들고 빠져나오기를 반복한다.

팀빌딩 놀이- 고리 탈출(2/2)

- 놀이 개요

- 서로 신체 부위를 이용해 고리를 만들고, 상대가 만든 고리를 빠져 나오는 놀이

- 놀이의 팁

- 1. 상대방이 빠져나올 수 있을 정도의 고리를 만든다.
 - 2. 활동배경음악으로 차분한 음악을 틀어주면 좋다.
 - 3. 조용하고 진지하게 활동에 참여하도록 한다.

1. 카드놀이로 격려하기

토닥토닥 카드놀이로
마인드 UP

토닥토닥 카드놀이



토닥토닥 카드는?

- 서준호 선생님이 오랫동안 진행했던 심리상담 워크숍 속에서 모은 단어들로 구성되었습니다.
- 엄선된 45개의 단어로 구성되어, 따뜻함과 위로가 필요한 순간에 사용하면 좋습니다.

토닥토닥 카드놀이



활동 방법 01

활동 방법 01 집단 참여자들이 서로 격려와 위로를 하도록 할 때

- ❶ 진행자는 카드를 무작위로 참여자들에게 한 장씩 나눠줍니다.
(※진행자 : 선생님, 치료사, 상담사, 프로그램 진행자 등)
- ❷ 참여자들은 단어가 잘 보이도록 앞면이 보이게 듦다.
- ❸ 자유롭게 걸어 다니다가 자연스럽게 두 명이 서로 마주보고 선다.
- ❹ 가위바위보를 하고, 이긴 사람은 상대방의 이름과 카드 문구를 확인한다.
- ❺ 이름과 카드 문구를 이용해 상대를 위로(격려) 한다.
(예, 이정현, 어깨를 펴, 정현아, 요즘 보니까 고민 있어 보이더라. 괜찮아, 어깨를 펴!)
- ❻ 진 사람은 '고맙습니다'라는 말을 한 뒤, 같은 방법으로 상대를 위로한다.
- ❼ 끝나면, 카드를 서로 바꾼 뒤, 다른 사람을 만나 서로를 위로하고 격려한다.

토닥토닥 카드놀이

괜찮아

완벽하지
않아도 돼

활동 방법 02

- | | | |
|---------------|--------------|--------------|
| 1. 괜찮아 | 16. 토닥토닥 | 31. 고생했어 |
| 2. 잘했어 | 17. 안아줄게 | 32. 어깨를 펴 |
| 3. 완벽하지 않아도 돼 | 18. 잠깐 기대 | 33. 덕분이야 |
| 4. 너를 믿어 | 19. 충분해 | 34. 함께 하자 |
| 5. 두려워 마 | 20. 지나칠 거야 | 35. 너로서 좋아 |
| 6. 좋아질 거야 | 21. 좋은 사람임이야 | 36. 포기하지 마! |
| 7. 힘내 | 22. 잘해왔어 | 37. 앞에 있을게 |
| 8. 고마워 | 23. 멋져 | 38. 내 손 잡아 |
| 9. 걱정 마 | 24. 넌 소중해 | 39. 행운을 빌어 |
| 10. 힘들었지? | 25. 잠깐 쉬어 | 40. 자랑스러워 |
| 11. 잘 될 거야 | 26. 도와줄게 | 41. 놀라워 |
| 12. 파이팅! | 27. 따뜻해 | 42. 든든해 |
| 13. 할 수 있어 | 28. 수고했어 | 43. 네 마음대로 해 |
| 14. 네 편이 될게 | 29. 거절해도 돼 | 44. 디행이야 |
| 15. 사랑해 | 30. 실수 OK~ | 45. 혼자가 아니야! |

활동 방법 02 상담을 마무리 할 때

- ❶ 상담사는 내담자의 이야기를 충분히 들어주고 공감한 뒤
- ❷ 힘들어 하는 나에게 해주고 싶은 말을 2~5장 카드를 이용해 만들어 보도록 한다.
(예, 소연아, 완벽하지 않아도 돼, 그러니까 어깨를 펴, 이제 곧 좋아질 거야.)
- ❸ 그 문장을 이용해 내담자에게 위로와 격려로 상담을 마무리 한다.

토닥토닥 카드놀이

괜찮아

완벽하지
않아도 돼

활동 방법 03

- | | | |
|---------------|--------------|--------------|
| 1. 괜찮아 | 16. 토닥토닥 | 31. 고생했어 |
| 2. 잘했어 | 17. 안아줄게 | 32. 어깨를 펴 |
| 3. 완벽하지 않아도 돼 | 18. 잠깐 기대 | 33. 덕분이야 |
| 4. 너를 믿어 | 19. 충분해 | 34. 함께 하자 |
| 5. 두려워 마 | 20. 지나칠 거야 | 35. 너로서 좋아 |
| 6. 좋아질 거야 | 21. 좋은 사람임이야 | 36. 포기하지 마! |
| 7. 힘내 | 22. 잘해왔어 | 37. 앞에 있을게 |
| 8. 고마워 | 23. 멋져 | 38. 내 손 잡아 |
| 9. 걱정 마 | 24. 넌 소중해 | 39. 행운을 빌어 |
| 10. 힘들었지? | 25. 잠깐 쉬어 | 40. 자랑스러워 |
| 11. 잘 될 거야 | 26. 도와줄게 | 41. 놀라워 |
| 12. 파이팅! | 27. 따뜻해 | 42. 든든해 |
| 13. 할 수 있어 | 28. 수고했어 | 43. 네 마음대로 해 |
| 14. 네 편이 될게 | 29. 거절해도 돼 | 44. 디행이야 |
| 15. 사랑해 | 30. 실수 OK~ | 45. 혼자가 아니야! |

활동 방법 03 여러 명이 한 명에게 위로와 격려를 줄 때

- ❶ 4~5명이 한 조가 되고, 순서를 정한다.
- ❷ 모두 카드 더미에서 한 장씩 뽑는다.
- ❸ 첫 번째 순서의 사람이 의자에 앉는다.
- ❹ 나머지 사람은 의자에 앉은 사람 뒤에 선 뒤, 한 손을 어깨 위에 살짝 올려놓는다.
- ❺ 의자에 앉은 사람의 '이름'과 각자의 '카드'를 이용해 위로와 격려의 말을 한다.
- ❻ 시작은 카드의 단어를 이용해 하지만, 다른 말을 더해 말해도 좋다.
- ❼ 의자에 앉았던 사람은 '느낌'을 이야기 한 뒤, '고맙습니다!'하고 인사한다.
- ❽ 순서에 맞게 돌아가면서 의자에 앉아 위로와 격려 받는 체험을 해본다.
- ❾ 끝나면 서로 느낌을 나눈다.

2. 의자놀이로 친해하기

박수놀이, 과일바구니 놀이로
친밀감 UP

2부. 의자 놀이- 텔레파시 박수

• 놀이 개요

- 정해진 목표까지 집중하여 박수를 치며 성공의 기쁨을 나누는 놀이

• 놀이 방법

1. 두 명이 마주 보고 선다.
2. 말을 하지 않고 혼자 박수를 한 번 치고 이어서 짹과 함께 박수 한번을 친다.
3. 이후 순서대로 혼자 박수 2번 짹과 박수 2번을 친다.
4. 위와 같이 1부터 10까지 틀리지 않고 박수를 함께 친다.

• 놀이의 팁

1. 처음에는 천천히 하다가 점점 속도를 빨리 해보세요
2. 처음에는 2명이 하다가 4명, 분단별, 학급별로 함께 해본다.

2부. 의자 놀이- 과일 바구니

• 놀이 방법

1. 의자를 가지고 빈자리가 없도록 둉그렇게 앉기
2. 앉은 순서대로 과일 이름 지정(배,사과,복숭아)
3. 가운데에 술래 한 명이 선다.
4. '과일 사세요'하면 술래는 과일 1개 말한다.
5. 전부 바꾸고 싶으면 '과일 바구니'라고 외친다.

• 놀이의 팁

1. 새 학년 첫 만남 때 하면 친근감 형성
2. 과하게 이동하다가 다칠 수 있으니 사전 안전교육
3. 다양한 주제(좋아 하는 것, 싫어하는 것, 방학생활, 중학교 가면, 어떻게 살고 싶어)로 놀이 가능

2부. 의자 놀이- 만세 가위바위보

• 놀이 개요

- 재빨리 승패의 결과를 외치고 손을 들면 이기는 놀이

• 놀이 방법

1. 가위바위보를 한다.
2. 이긴 사람은 만세를 하며 '이겼다'라고 크게 외치고, 진 사람은 '졌다'라고 만세를 하며 크게 외친다.
3. 먼저 외친 사람이 이긴다.
4. 만약 비기면 먼저 만세를 하며 '비겼다'라고 외친다.

• 놀이의 팁

1. 짹과 하는 것도 좋지만 교실을 돌아다니며 여러 친구들과 해봅니다.
2. 거꾸로 가위바위보로 응용하거나 침묵 버전도 가능

2부. 의자 놀이-인사 가위바위보(1/2)

• 놀이 개요

- 가위바위보 승패에 따라 인사를 받는 놀이

• 놀이 방법

1. 두 사람이 마주보고 가위바위보를 한다.
2. 가위바위보에서 지면 정한 단계별로 벌칙을 받는다.
3. 벌칙 순서는 오른쪽 무릎앉기-왼쪽 무릎앉기-왼손을 바닥에 대기-오른손 바닥에 대기-큰절하기
4. 큰절 하는 사람이 지게 된다.

3. 믿음놀이로 하나되기

눈먼자동차, 이벤트 놀이로
신뢰감, 소속감 UP

3부. 믿음 놀이- 눈먼 자동차2탄(1/2)

- **놀이 개요**

- 눈먼 자동차 스포트카 버전으로 속력 내어 움직이는 놀이

- **놀이 방법**

1. 두 사람이 짹이 된다.
2. 한 사람은 자동차(안대), 다른 한 사람은 운전기사
3. 운전기사는 자동차 친구의 양 어깨를 잡고 달린다.
4. 자동차가 된 친구는 운전기사를 믿고 달린다.
5. 선생님의 신호에 따라 속도를 조절한다.
6. 일정한 시간이 지나면 서로 역할을 바꾸어 체험한다.

3부. 믿음 놀이- 눈먼 자동차2탄(2/2)

- **놀이 개요**

- 눈먼 자동차 스포트카 버전으로 속력 내어 움직이는 놀이

- **놀이의 팁**

1. 범퍼를 만들게 하고 사람들이 없는 쪽으로 달리게 안내한다.
2. 음악을 틀어 놓고 활동하면 더욱 신나는 분위기가 연출된다.
3. 놀이가 끝난 뒤 느낌을 나누어 본다.

인성중심
수업

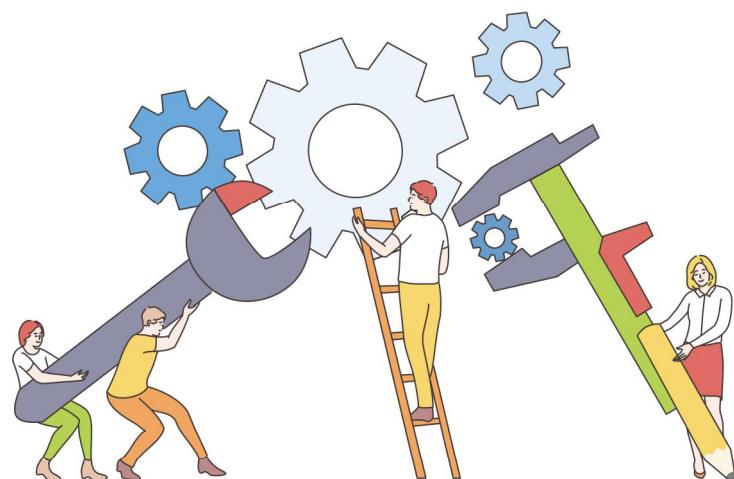


2022 제6회 인천 초등교육 페스티벌

학생성공시대를 열어가는 초등교사들의 성장, 그리고 성공 이야기

다같이 가치있는 VIP교실 만들기

인천용학초등학교 교사 김정은





차례

- 1 V.I.P. 교실이란?
- 2 라온 VIP를 소개해요!
- 3 함께 만드는 우리 반 - 열린 결말

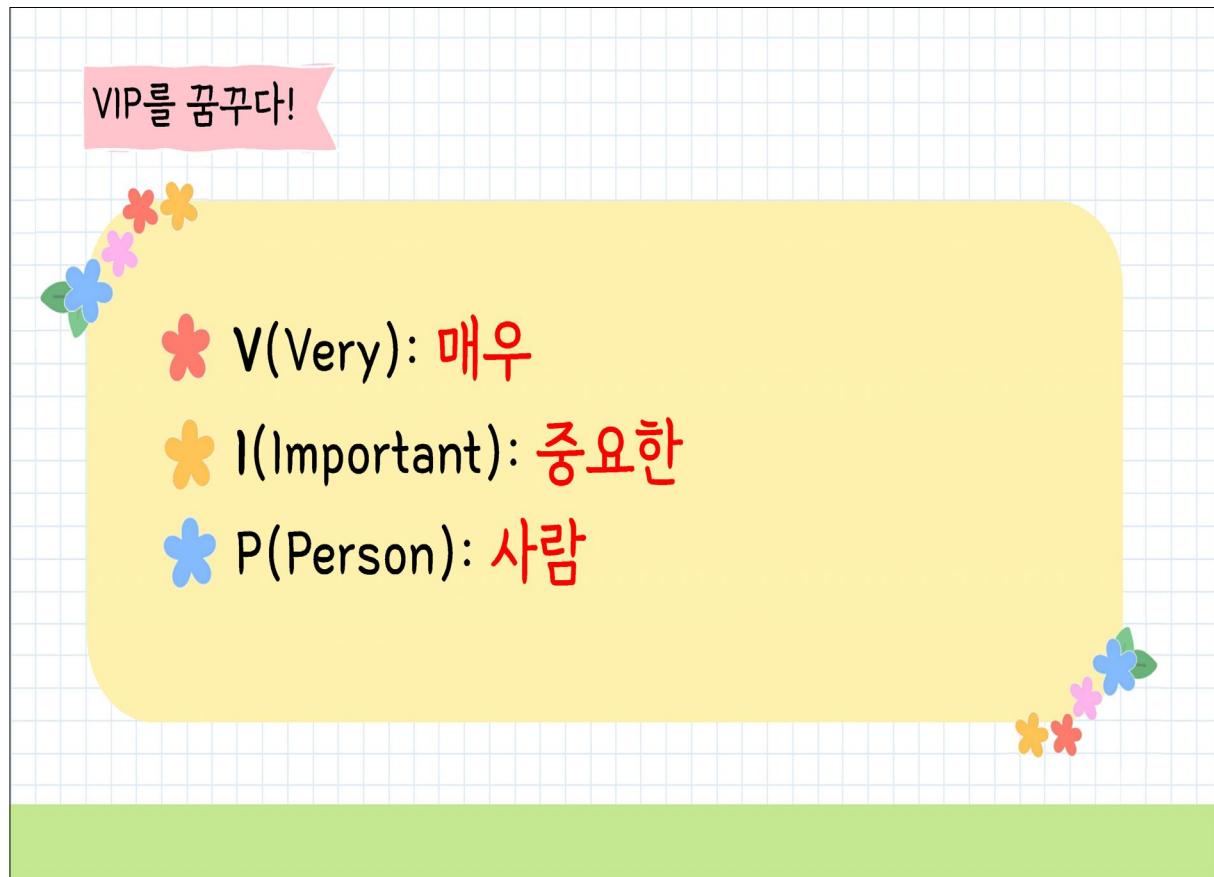
The page is set on a grid background with green trees and bushes at the bottom.

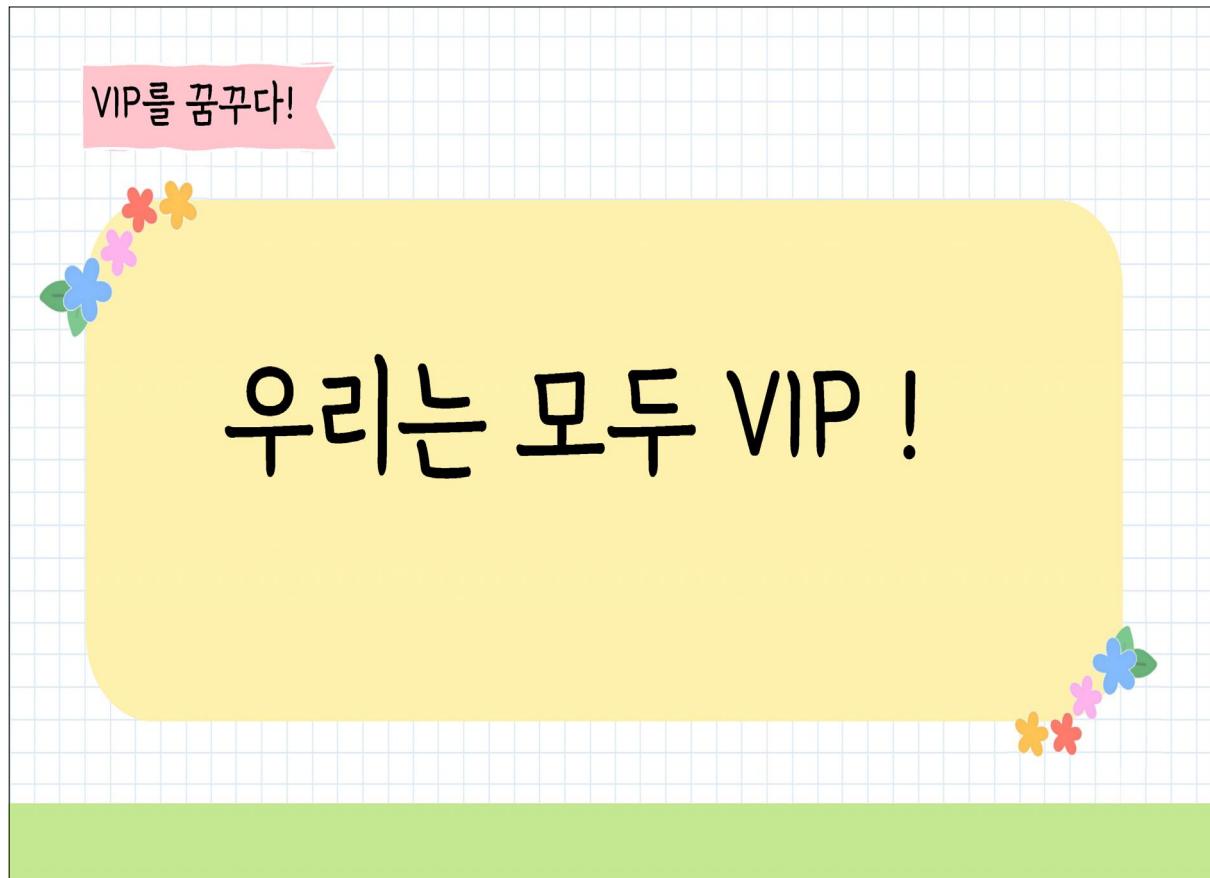
VIP를 꿈꾸다!



VIP를 꿈꾸다!

- ★ V(Very): 매우
- ★ I(Important): 중요한
- ★ P(Person): 사람



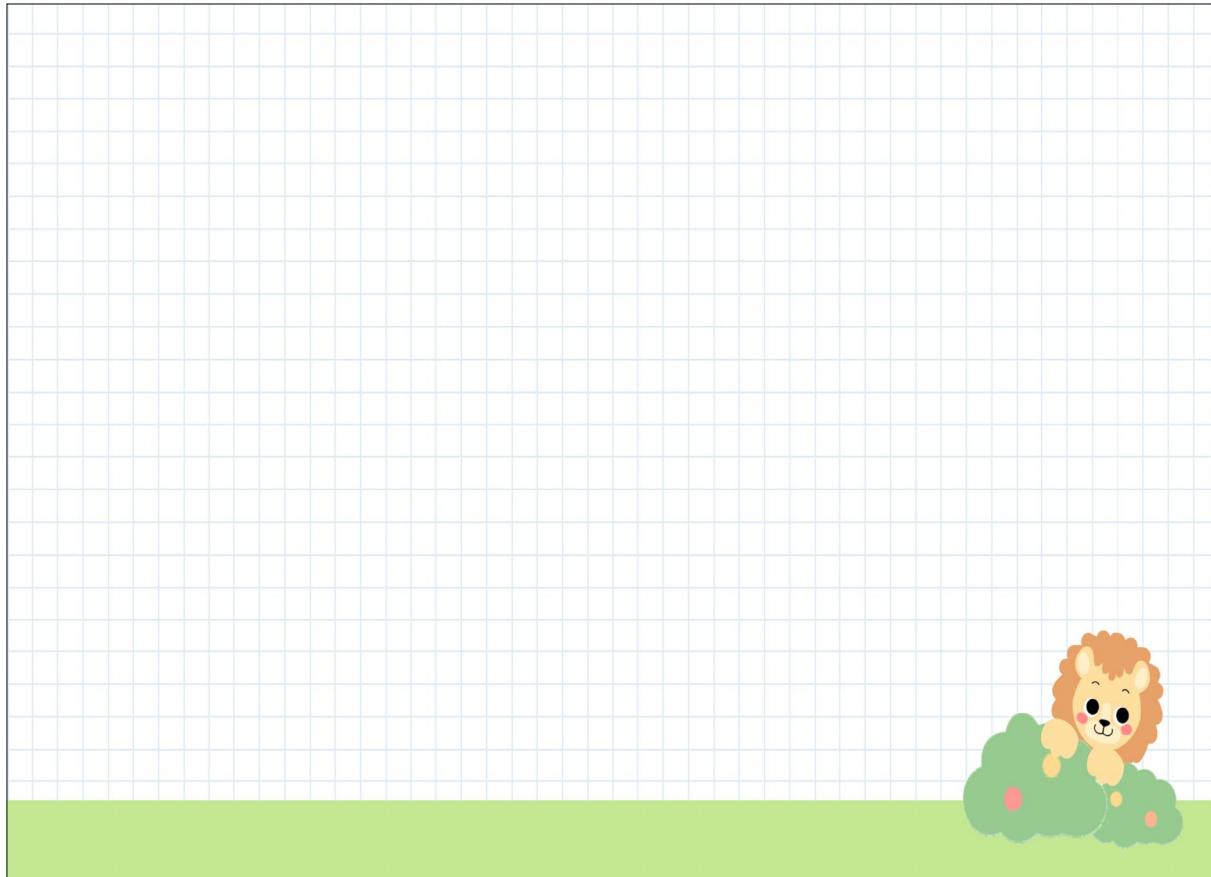


라온 V.I.P. 교실을 소개해요

V(Vertue): 미덕이 있는 아이
→ 베츄 프로젝트 소개 및 나의 가치 찾기

I(Imprression): 감동을 주는 아이
→ 문화예술교육과 함께 하는 감동 찾기

P(Potential): 가능성 있는 아이
→ 우리가 만드는 우리반을 통한 미래역량 찾기



V(Vertue): 미덕(가치)이 있는 아이

그래도 난 내가 좋아!

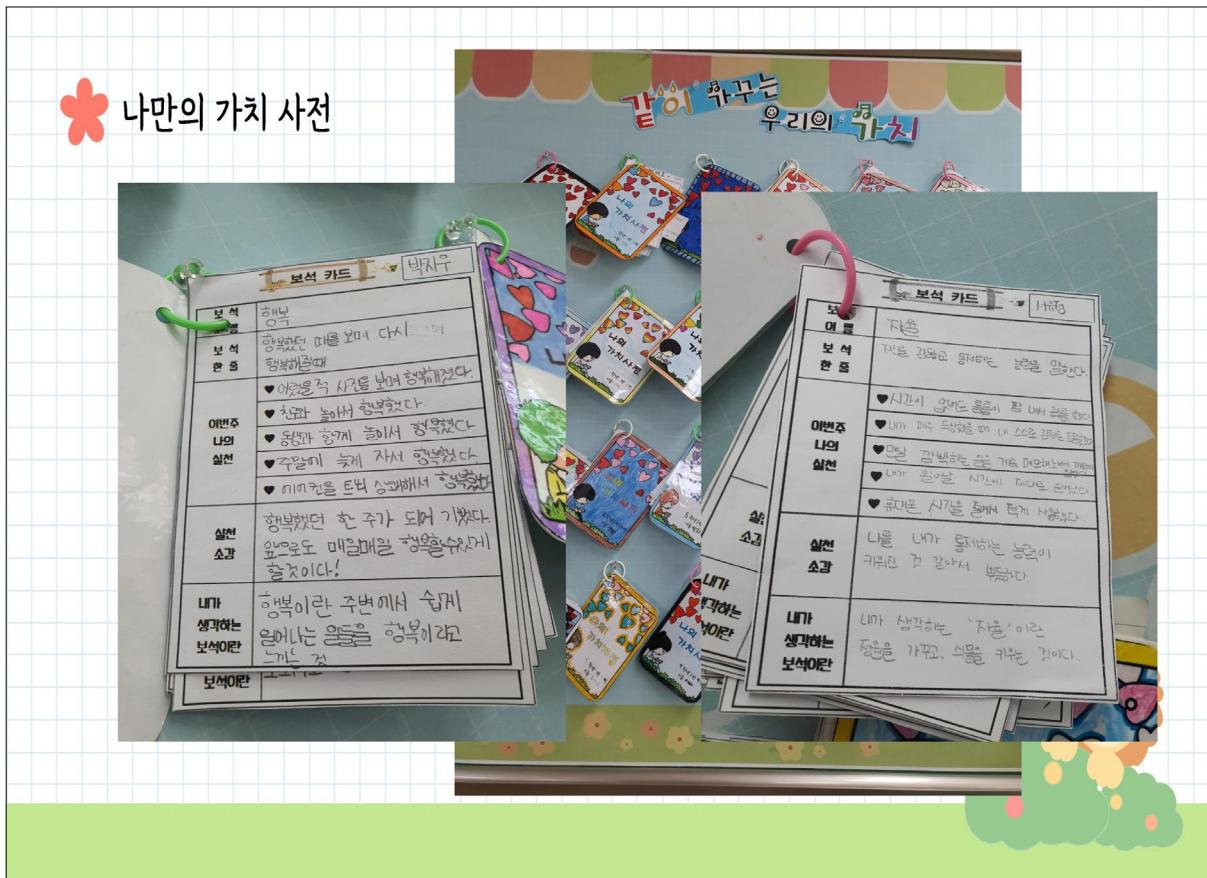
치킨 마스크

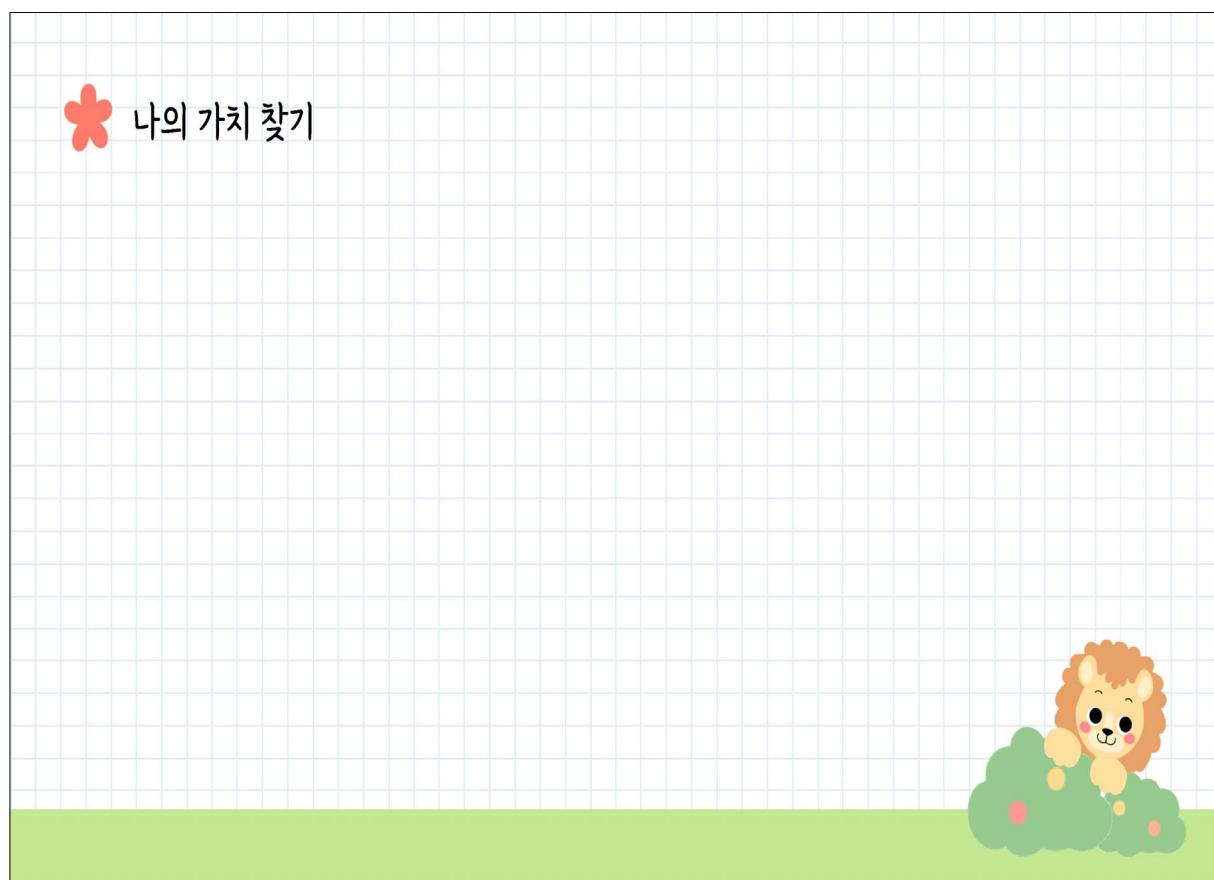
사람들은 저마다 깨끗이 닦긴 그릇을 가졌다.
하지만 내 그릇은 닦 버렸다. 나한테는 아무것
나는 왜 나로 태어났을까?

나는 머리 좋은 사람이 되고 싶은 걸까?
운동을 잘하는 사람이 되고 싶은 걸까?
만들기를 잘하는 사람이 되고 싶은 걸까?

나는 도대체 뭐가 되고 싶은 걸까?

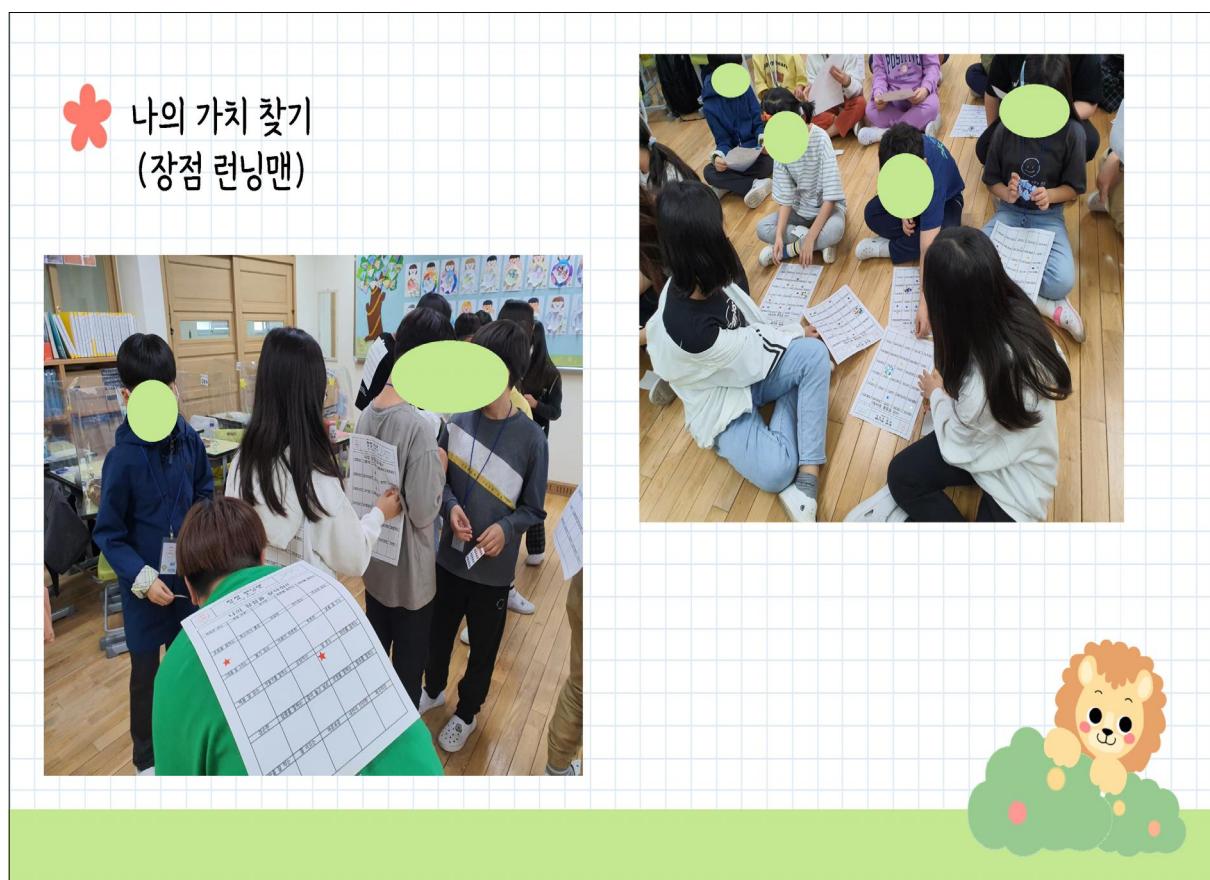
A cartoon lion and clouds at the bottom right.





	나의 가치 찾기 (장점 런닝맨)	 장점 런닝맨 - 친구 사랑 프로젝트 -	인천 응암초등학교 5학년 1반 8번	이름 :
나의 장점을 찾아줘!!				
책임감 있는	예절 바른	정직한	협동을 잘하는	배려를 잘하는
운동을 잘하는	목소리가 좋은	성실한	재미있는	자신감 있는
그림을 잘 그리는	흥기 있는	마음이 따뜻한	똑똑한	글을 잘 쓰는
책을 잘 읽는	만들기 잘하는	긍정적인	잘 웃는	정리를 잘하는
결손한	집중을 잘하는	같이 놀고 싶은	경청을 잘하는	발표를 잘하는
밥을 잘 먹는	잘 이끄는	여유로운	내면이 단단한	적극적인





 나의 가치 찾기 (장점 런닝맨)	 장점 런닝맨 - 친구 사랑 프로젝트 -	인천음악초등학교 5학년 1반 변 이름 :		
나의 장점을 찾아줘!!				
책임감 있는	예절 바른	정직한	협동을 잘하는	배려를 잘하는
운동을 잘하는	목소리가 좋은	성실한	재미있는	자신감 있는
그림을 잘 그리는	흥기 있는	마음이 따뜻한	똑똑한	글을 잘 쓰는
책을 잘 읽는	만들기를 잘하는	긍정적인	잘 듣는	성리를 잘하는
겸손한	집중을 잘하는	같이 놀고 싶은	경청을 잘하는	발표를 잘하는
밥을 잘 먹는	잘 이끄는	여유로운	내면이 단단한	적극적인



 나의 가치 찾기 (장점 런닝맨)


★ 나의 가치 찾기
(장점 런닝맨)

봄날의 햇살

김정은



★ 나의 가치 찾기
(장점 런닝맨)

나의 장점을 찾아줘!!				
책임감 있는	예절 바른	정직한	협동을 잘하는	배려를 잘하는
				★
운동을 잘하는	목소리가 좋은	성실한	재미있는	자신감 있는
	★		★	
그림을 잘 그리는	용기 있는	마음이 따뜻한	똑똑한	글을 잘 쓰는
		★ ★		
책을 잘 읽는	만들기를 잘하는	긍정적인	잘 웃는	정리를 잘하는
			★	
겸손한	집중을 잘하는	같이 놀고 싶은	경청을 잘하는	발표를 잘하는
밥을 잘 먹는	잘 이끄는	여유로운	내면이 단단한	적극적인
	★ ★ ★ ★			





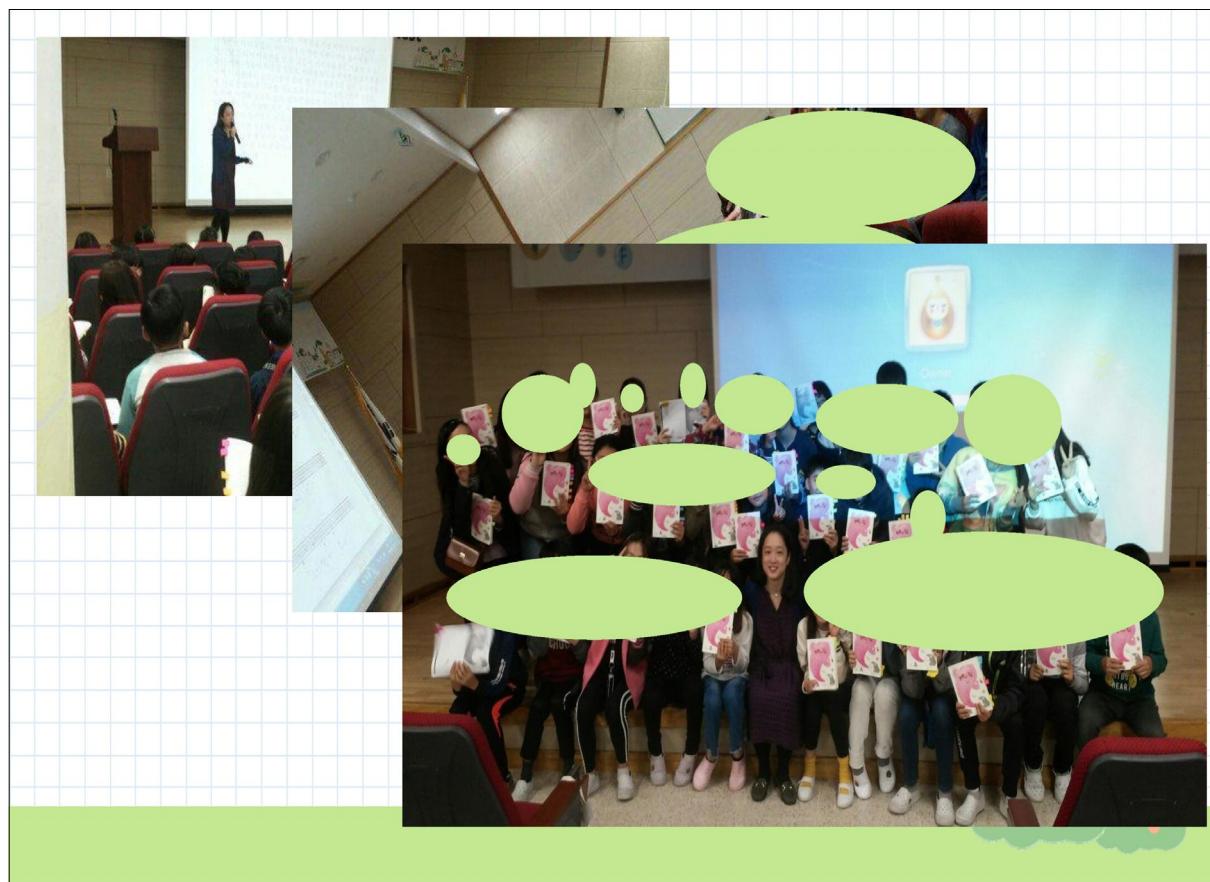
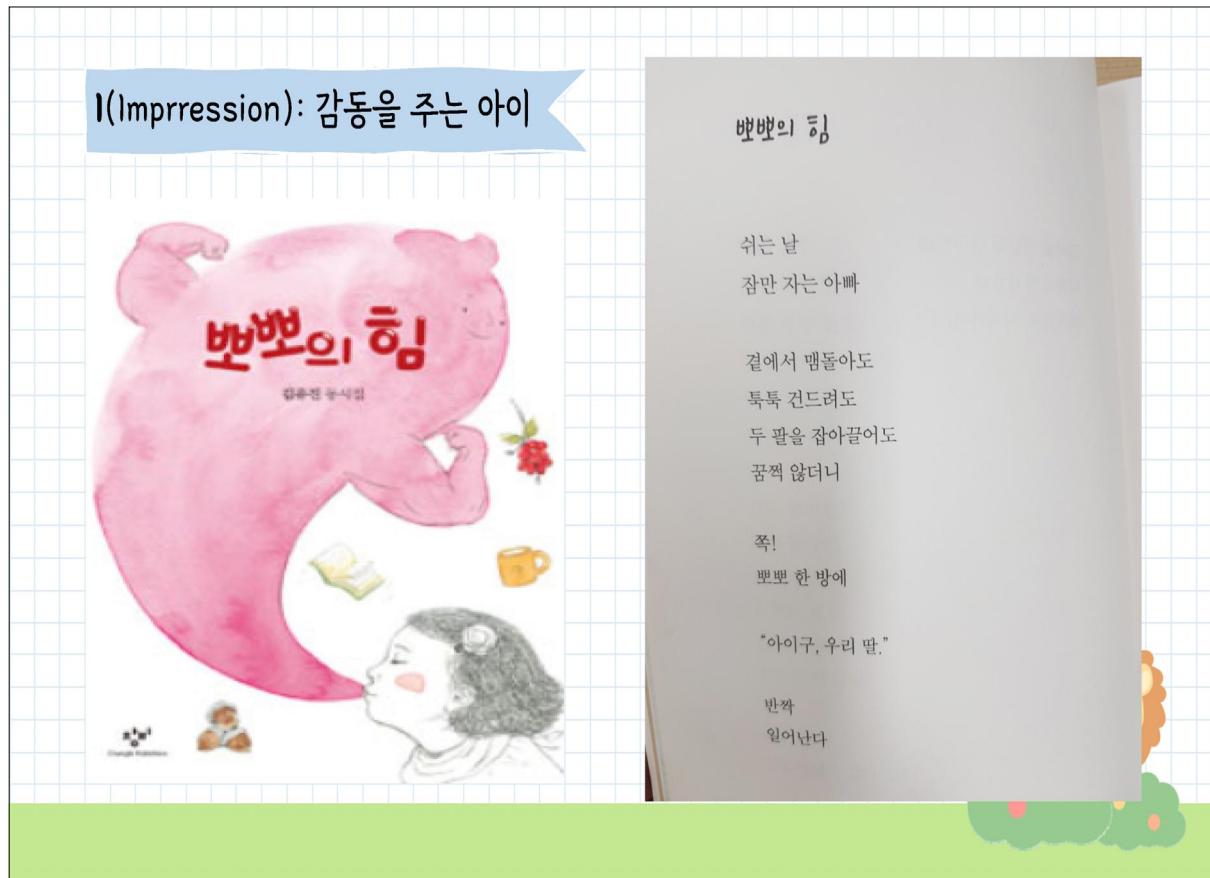
나의 가치 찾기
(장점 런닝맨)

봄날의 햇살을
잘 이끄는
김정은



나의 가치 찾기 (실습)

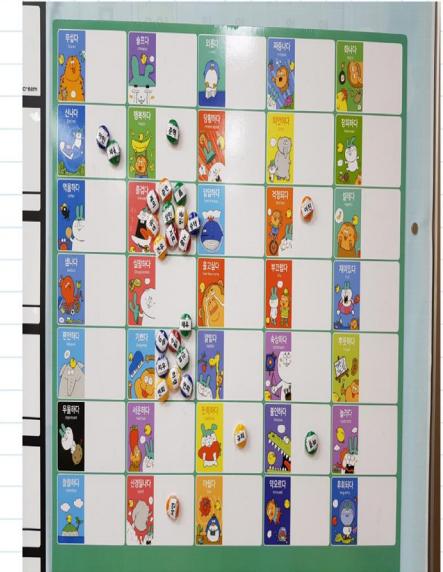




★ 친구와 함께 나누는 감동



감정 출석부

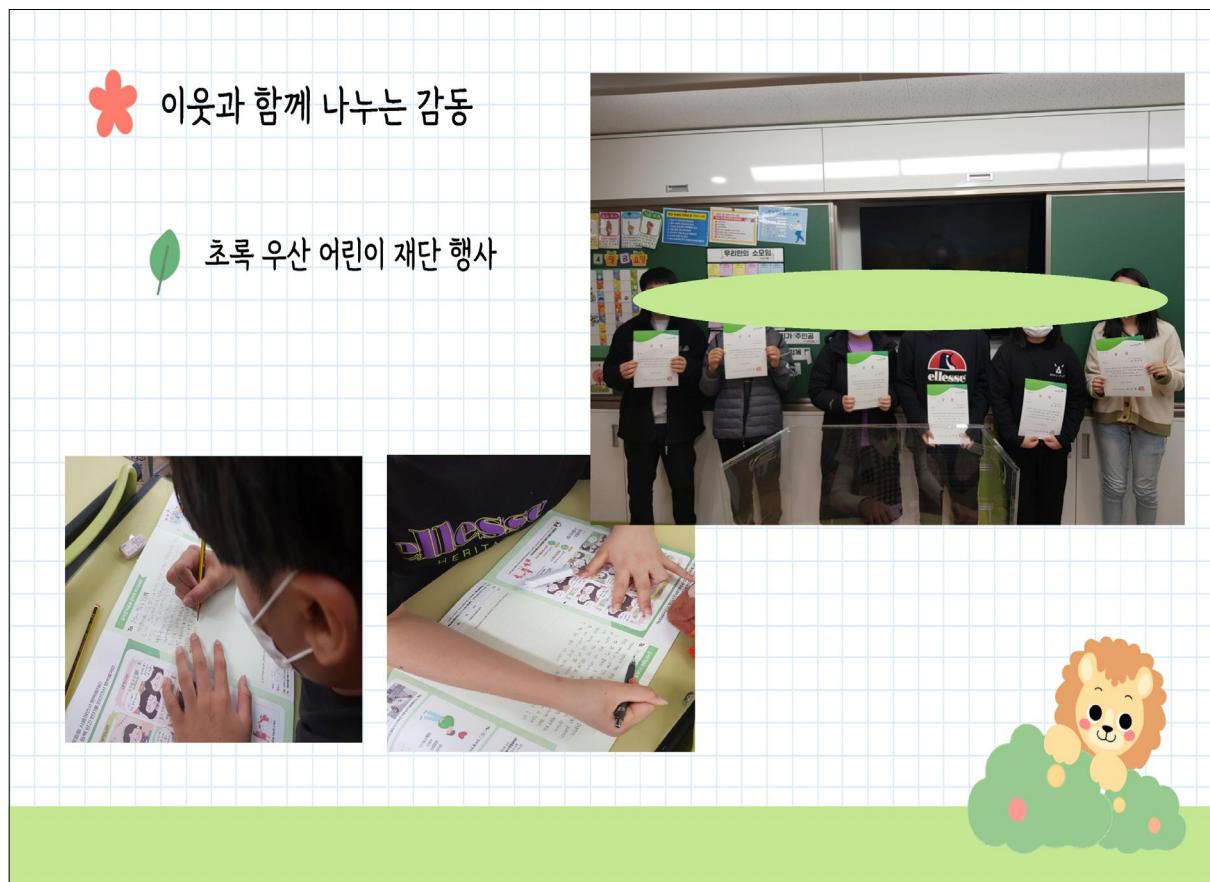
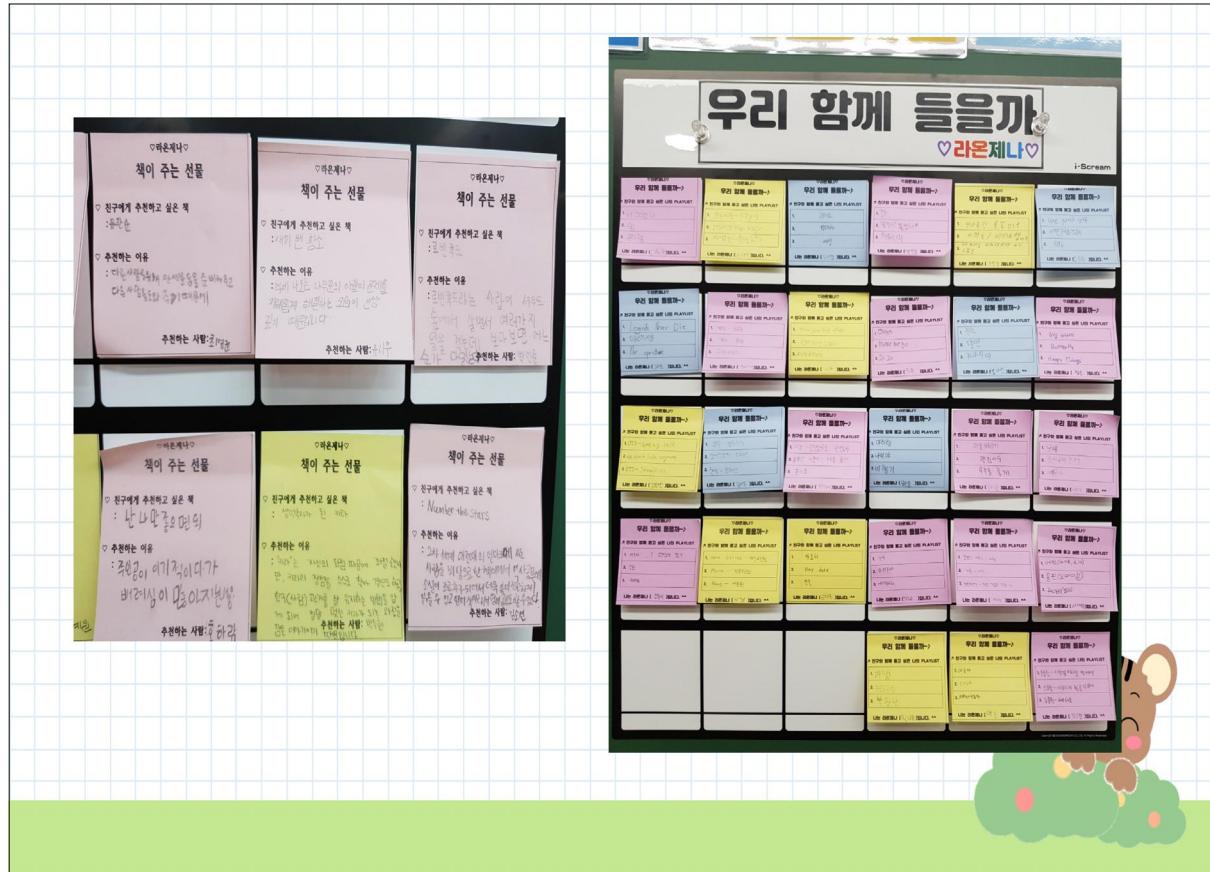


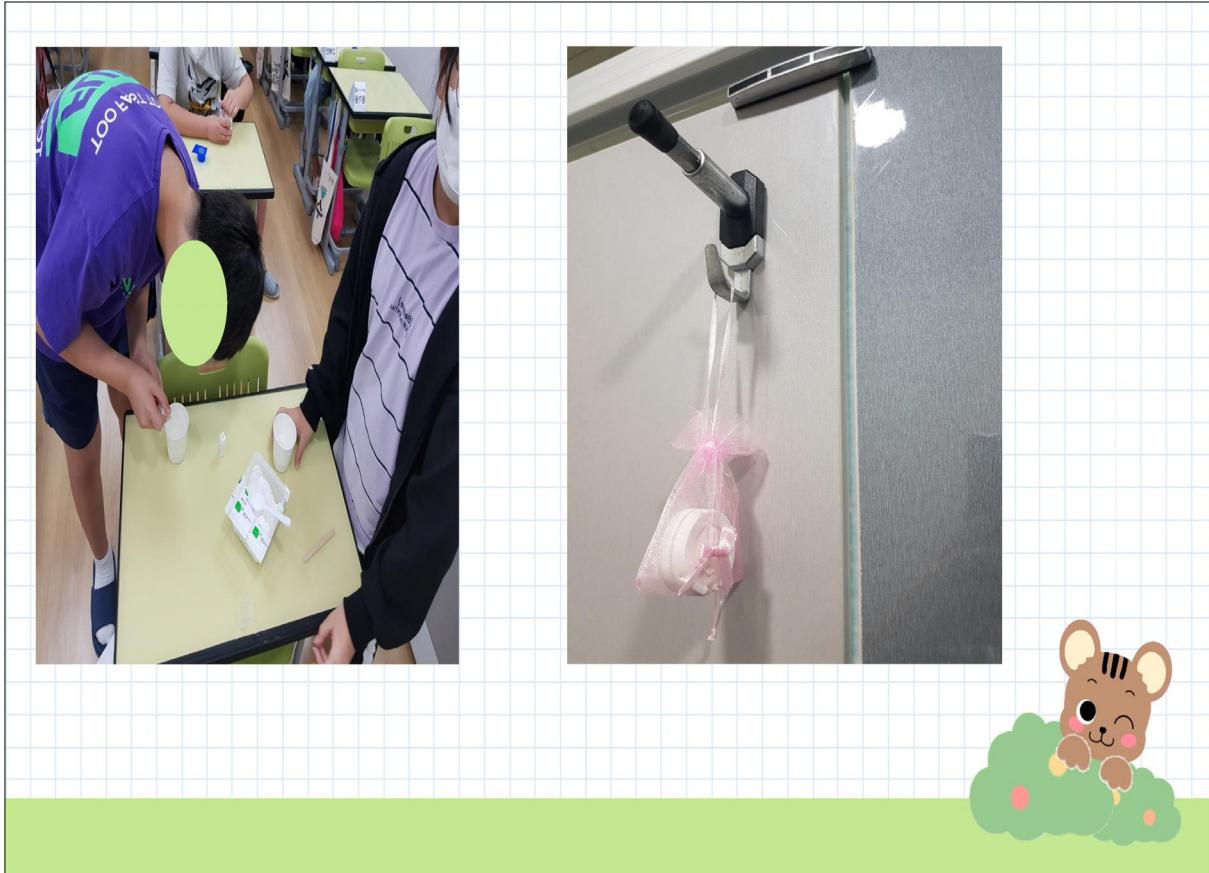
★ 친구와 함께 나누는 감정



학급 소식 보드판



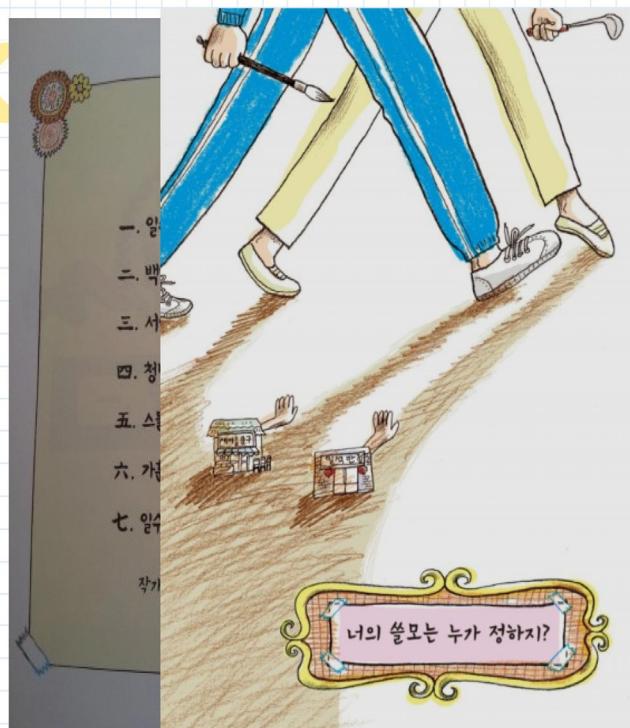
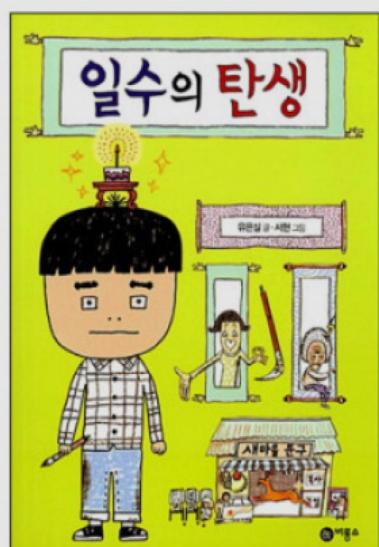




✿ 감동을 나눠요 (실습)



P(Potential): 가능성 있는 아이





친구와 함께 하는 우리 반 동아리



계획



우리 반 희망 부서 모아보기



준비



운영 가능한 부서 정리하기



내 희망 부서 정하기



실행



해당 부서가 주인공이 되어!



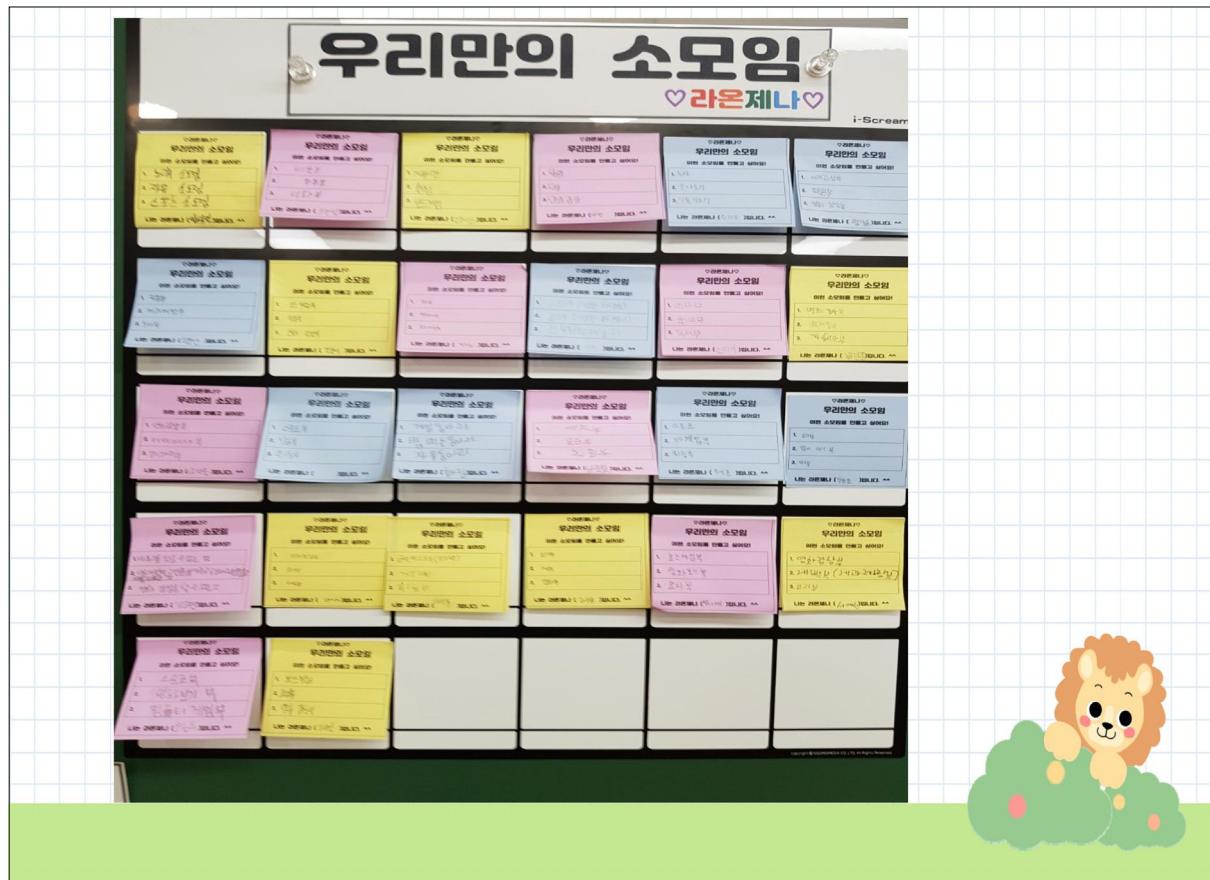
운영 계획서 작성하기
(시기, 장소, 내용, 예산 등)



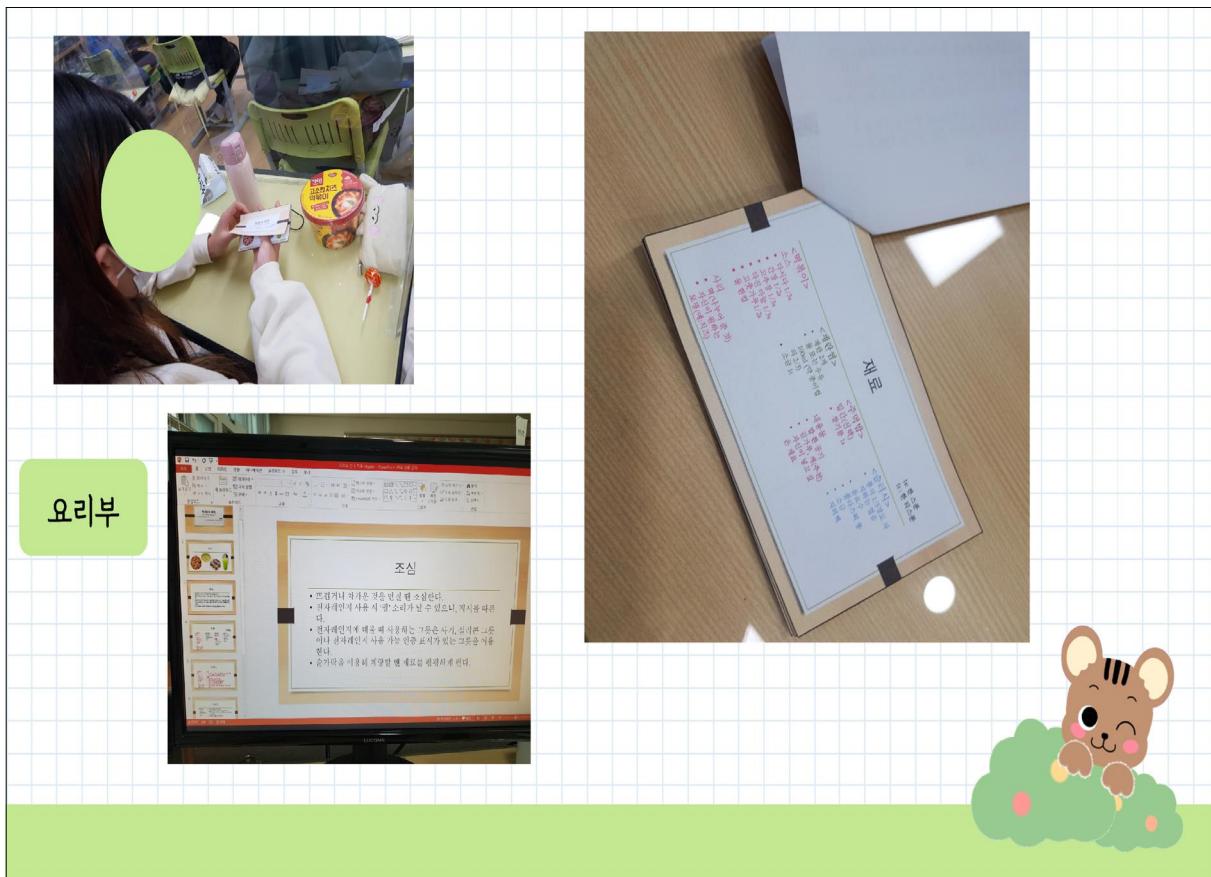
준비 ~ 실행, 마무리까지!



준비물 배부 및 사전 연습



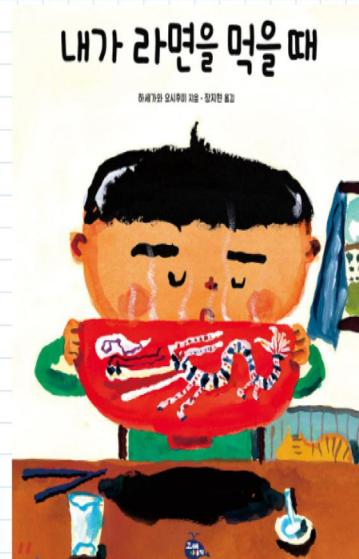
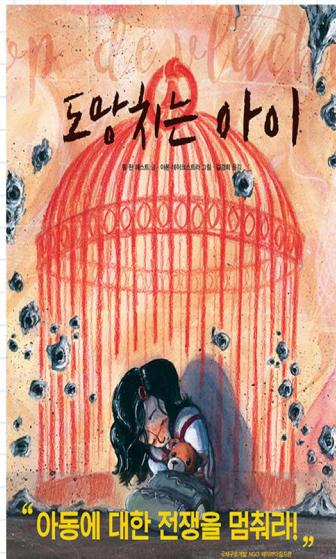








인권 친화적 교실



인권 친화적 교실



❸ 생명사랑 걷기대회



미션 성공~!!



❹ 환경 봉사단 조직



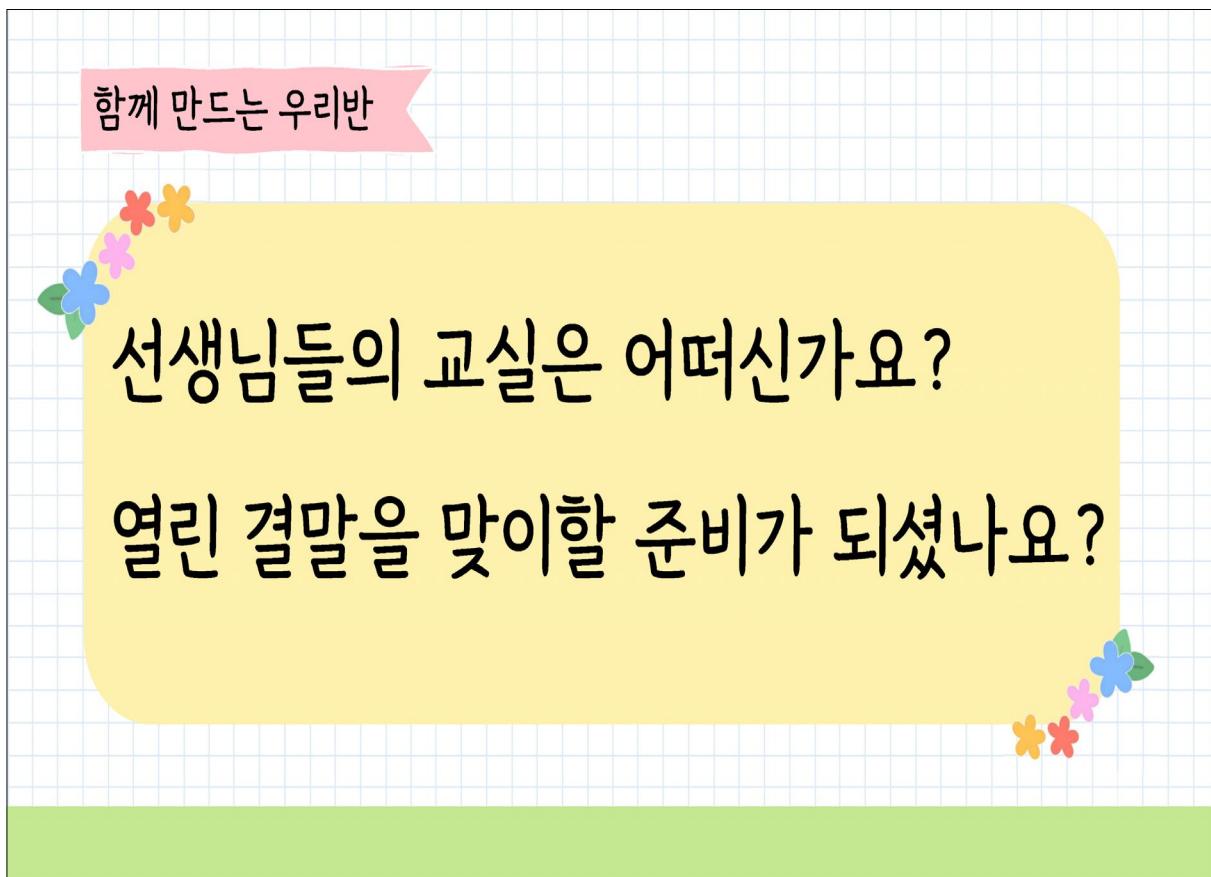
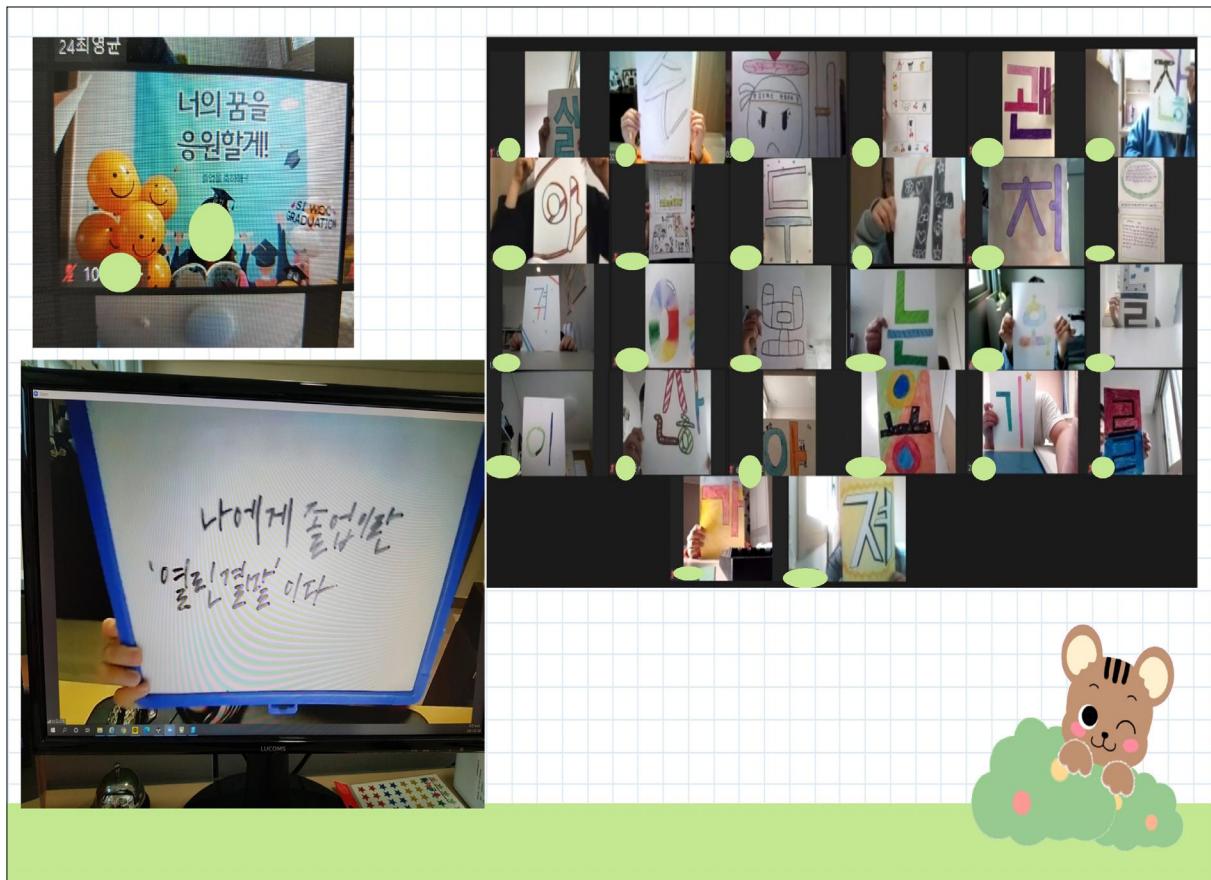
 우리가 만드는 우리반 (실습)

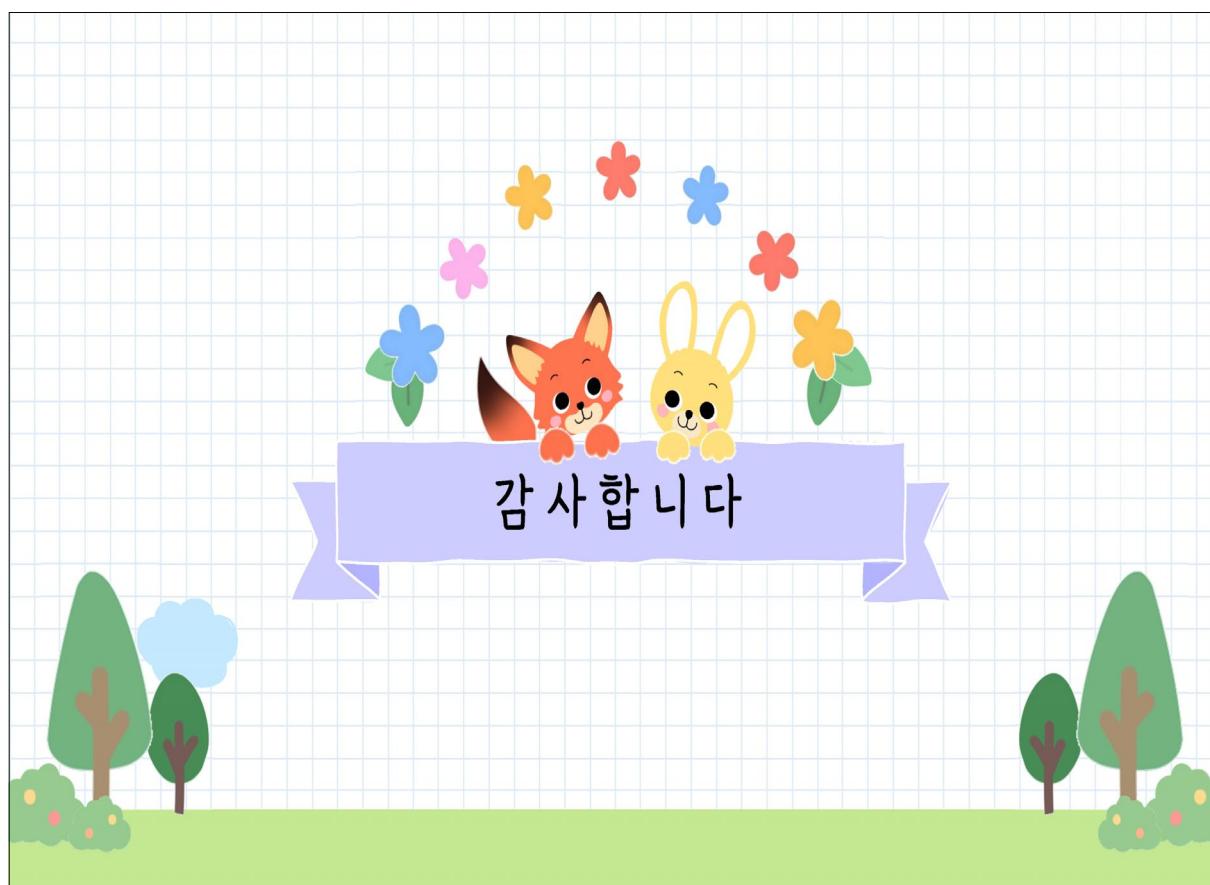
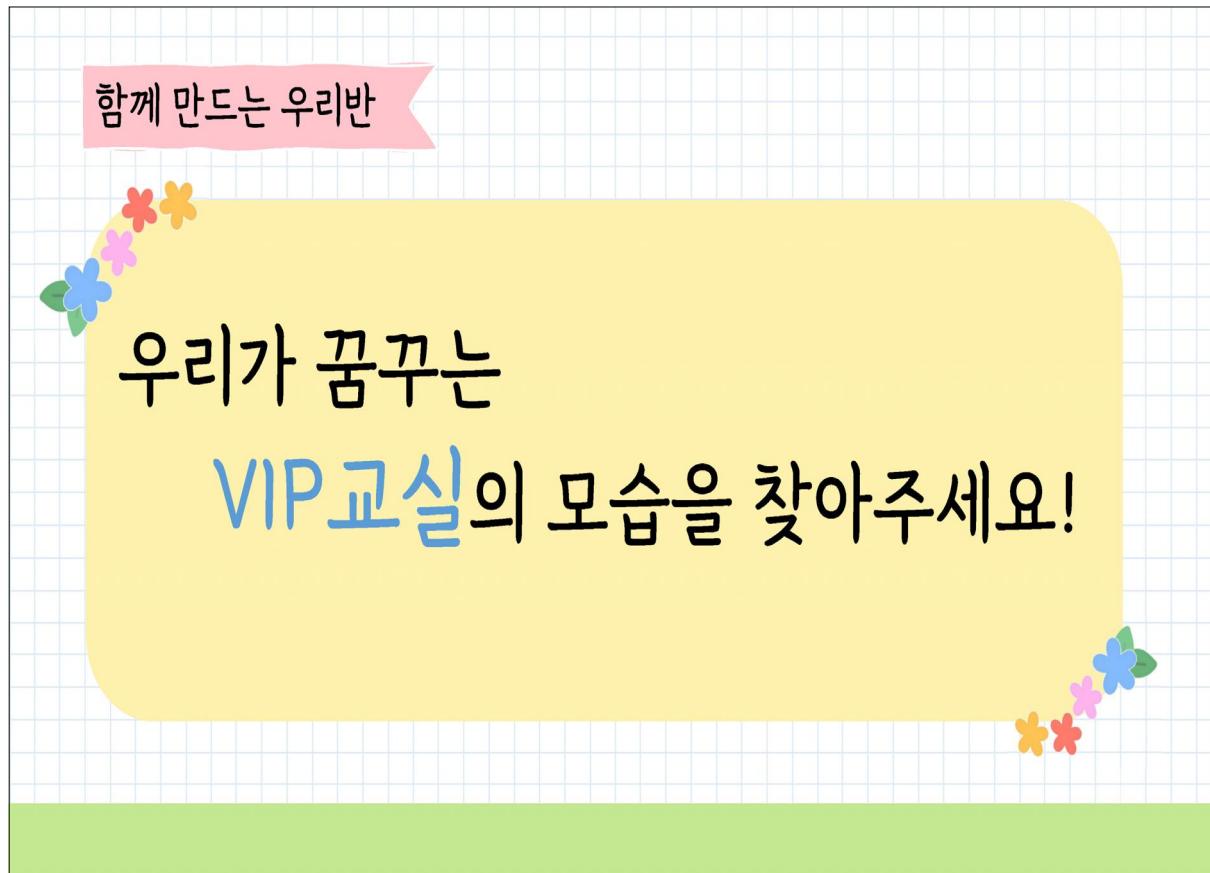


함께 만드는 우리반

우리 반의

진짜 VIP는 누구일까?





인성중심
수업



2022 제6회 인천 초등교육 페스티벌

학생성공시대를 열어가는 초등교사들의 성장, 그리고 성공 이야기

그림책과 서클 활동으로 인성 키우기

인천송원초등학교 교사 박지영





Contents



첫만남그림책&서클활동

첫만남 가치관 소개
눈인사로 나누는 서클



함께해서 좋은 서클놀이

혼자가 아닌
함께여서 즐거운
서클활동



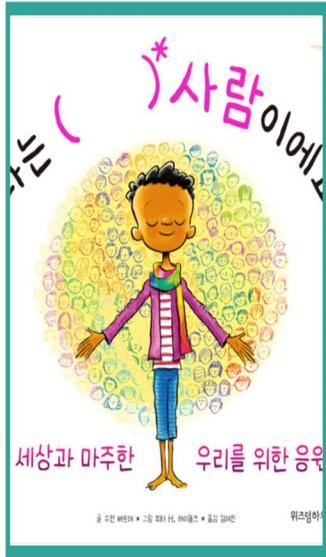
일년 마무리 그림책

일년을 보내는 그림책과
서클활동

PART
01

첫만남 그림책과 서클활동

나는() 사람이에요 / 수전 베르데



『나는() 사람이에요』는 사람으로 태어나 세상을 마주한 우리를 위한 희망찬 응원을 담았습니다. “모두와 연결된 존재인 인간을 희망적인 관점에서 살펴보는 그림책”이라는 찬사를 받았습니다. 아마존 ‘선생님이 뽑은 최고의 책’으로 선정되면서 세계의 주목을 받았지요.

초등학교 선생님을 지낸 수전 베르데의 “완벽하지 않아도 괜찮아. 우리 함께라면 다시 앞으로 나아갈 수 있어.” 라며 오늘도 열심히 살아가는 우리에게 따뜻한 위로와 응원을 건넵니다.

PART
01

첫만남 그림책과 서클활동

활동 <나는 어떤 사람일까?>



그림책을 읽고 나는 어떤 사람인지 소개했던,
싱어게인이라는 프로그램의 몇몇 자신 소개 멘트 같이 살펴보기



활동 <자기소개하기>

서로 돌아가면서 나는 어떤 사람인지 이야기 해 봅니다.
그동안 비슷한 자기소개에서 벗어나, 다양한 이야기가 나오는 시간이 됩니다. 발표후 가림막에 붙여 놓아요.

PART
01

첫만남 그림책과 서클활동

“내 삶의
가치관을 담은
자기소개
”

[함께 해보아요!]

PART
01

첫만남 그림책과 서클활동



활동 <나의 탄생목은?>

매월 탄생목이 있어요. 서클로 앉아 책을 읽어주면 나의 탄생목이 나올때마다 서로 손을 흔들고 눈으로 인사해요



활동 <서클놀이활동>

처음 소개를 얼마나 잘 들었는지 함께 확인해요
아무말 없이 생일순서로 앉아보아요-손짓으로 앉아보아요
-생일소개와 함께 자리배치를 확인해요

PART
01

첫만남 그림책과 서클활동

내 탄생을 알려요



생일 소개가 끝나면 우리 이제 내 탄생을 우리에 알려요

A1 사이즈에 열두달 나무아이 표지를 인쇄하고

각 나무요정 옆에 나의 생일을 적어요

1년동안 교실에 게시하며 서로 축하해 주는 시간을 가져요

PART
01

첫만남 그림책과 서클활동-별책부록!

즐거운 생일파티



생일게시로 끝나는 것이 아니고 즐거운 생일파티를 매월 마지막날 함께 진행해요.

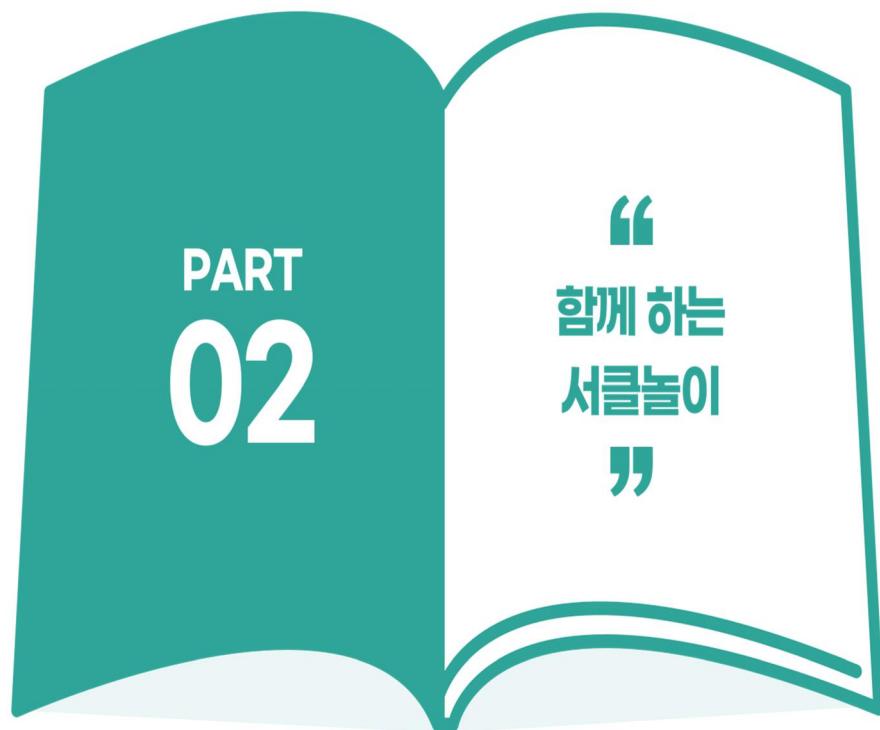
진행방법: 생일 친구에게 러링페이퍼 쓰기

교사- 생일 기념 미역 선물

학생- 릴레이 선물 뽑기

준비-학급 자치회준비

학생들이 가장 기다리는 날입니다.

PART
02

함께 해서 좋은 서클활동



구덩이에서 어떻게 나오지?

구덩이에 빠진 고야잉 두 마리와 쥐 세 마리, 다섯 마리가 서로서로 목 말을 하면 어찌어찌 밖으로 나갈 수 있을 것 같긴 한데 어느 쪽이 먼저 나가더라도 남은 쪽이 불리하기는 마찬가지.

무슨 좋은 수가 없을까?

긴장감과 유머가 절묘하게 교차하는 기무라 유이치 글에 익살 넘치는 다카바타케 준 그림이 딱 맞아떨어진 콤비 작가의 걸작 그림책!

PART
02

함께 해서 좋은 서클활동

매듭을 풀어라!

1. 각 개인 별로 왼손은 위, 오른손은 아래로 X자를 만들어 손을 크로스 합니다.
2. 2명이 서로 손을 잡고 손매듭을 풀어봅시다.
3. 4명이 서로 손을 잡고 손매듭을 풀어봅시다.
4. 점점 그룹을 크게 해서 풀어 봅니다.
5. 뒤를 돌아서 완성된 원은 50점입니다!
6. 어떻게 하면 앞을 보고 완전한 원을 만들 수 있을까요?

PART
02

함께 해서 좋은 서클활동

함께 해보아요!

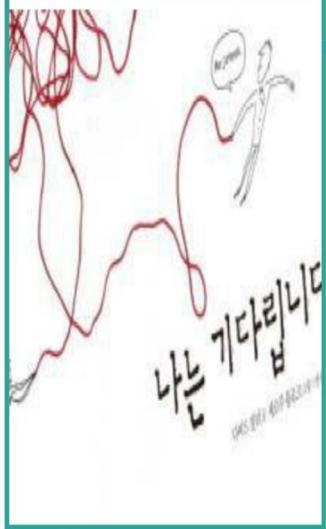
“우리에게
필요한 건
집.단.지.성”



PART
02

함께 해서 좋은 서클활동

나는 기다립니다./ 다비드 칼리 글



책소개 '기다림'의 미학을 아름답게 보여주는 그림책!

『나는 기다립니다.』는 인생을 살아가면서 기다리는 것들에 대해 깊이 있게 성찰하는 그림책으로, 주인공이 거치는 통과의례를 따라, 주인공이 만나 인연을 맺는 사람들에게로 빨간 끈이 이어집니다.

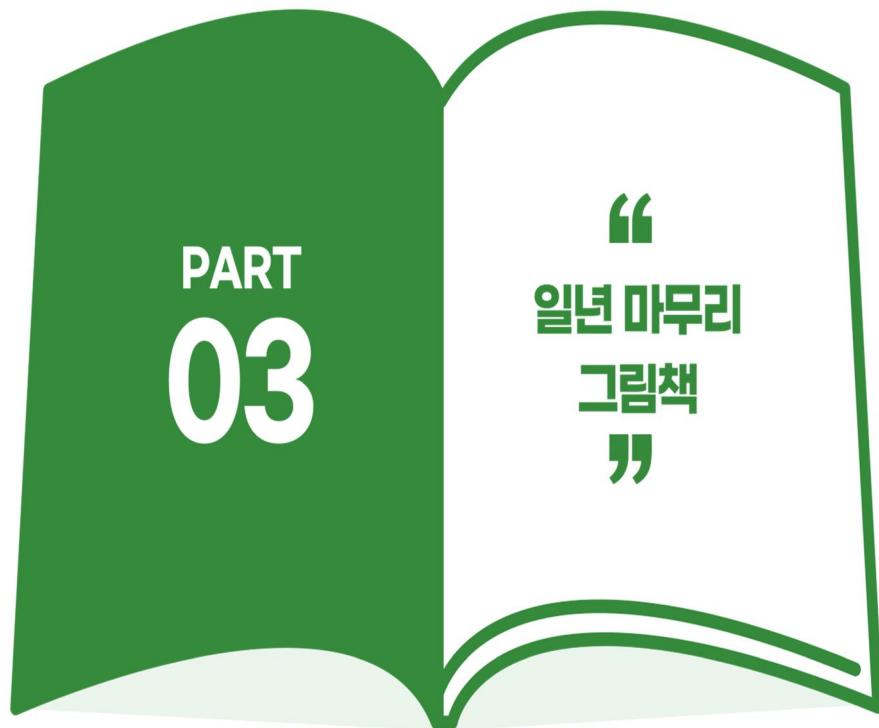
2학기 시작 개학과 함께 나는 기다립니다 책을 읽고
서로 만나서 반가움 마음을 표현하며 빨간 실로 서로를 이어주는
활동을 했어요.

PART
02

함께 해서 좋은 서클활동

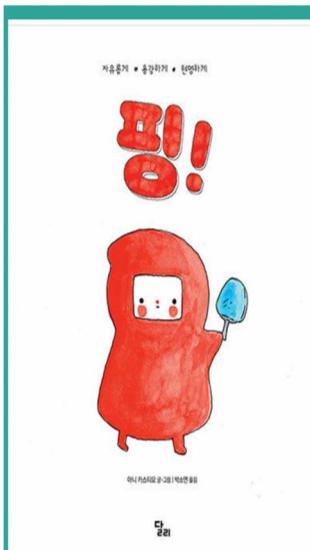
나는 기다립니다./ 다비드 칼리 글





**PART
03**

일년 마무리 그림책



핑! / 아니 카스티요

관계에 대한 고민에 명쾌한 해답과 용기를 주는 그림책

“핑퐁 게임과 같지만, 매번 즐겁거나 내 맘대로 되는 건 아니야”
누구나 펑퐁게임을 해보았을 것입니다. 테니스건 배드민턴이건 놀이
가 즐겁게 이어지면 좋겠지만, 어쨌든 내가 할 수 있는 건, 내 차례에 공
을 제대로 그리고 즐겁게 보내는 것이 전부입니다. 상대가 공을 잘 받
아치든 그러지 못하든, 그건 내가 어찌할 수 있는 일이 아니지요. 살아
가는 일도, 마음을 주고받아 관계를 맺는 일도 이와 같습니다. 내가 할
수 있는 건 내가 하고자 하는 일을 온 마음으로 다 하는 것뿐입니다.

PART
03

일년 마무리 그림책



활동 <기억에 남는 풍 떠올리기>

1년동안 내가 수많은 풍을 날렸어요. 우리는 수많은 풍을 받았어요
그 중 가장 기억에 남는 풍이 있나요? 말일수도 행동일수도



활동 <마음을 나누는 서클활동>

나에게 기억에 남는 풍을 서클활동에서 말해요.
그리고 우리반에서의 마지막 풍을! 날려봅시다!

PART
03

일년 마무리 그림책



처음 학교가는 날 / 제인고드윈

이 책을 첫날이 아닌 일년 마무리 할때 읽는다??

팀과 한나, 수니타, 조, 폴리가 첫 등교를 준비합니다. 팀은 도시락을 챙기고, 한나는 새 신을 신어 봅니다. 수니타는 선생님 흉내를 내 보고, 폴리는 가방에 붙은 이름표를 만지작거립니다. 조는 의연해 보이지만 나름 기대를 품고 있습니다. 교실에는 선생님 한 명과 스무 명의 같은 반 친구들이 있습니다. 우리 아이들에게 과연 어떤 하루가 펼쳐질까요?

PART
03

일년 마무리 그림책&서클활동



나의 행복과 아쉬움 표현하기

마지막 페이지 오늘 하루를 떠올려보는 장을

1년을 떠올려보는 상황으로 바꿔요



활동 <마인드 맵과 서클활동>

1년동안 우리 학급에서 있었던 일 마인드맵 그리기

그리고 즐거웠던 일, 고마운 일 마음나누는 서클활동

PART
04

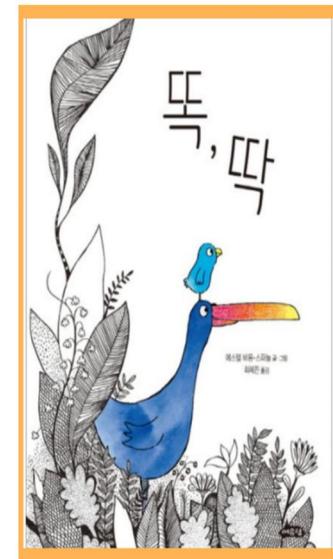
“
기타 추천 그림책
친구 우정
”



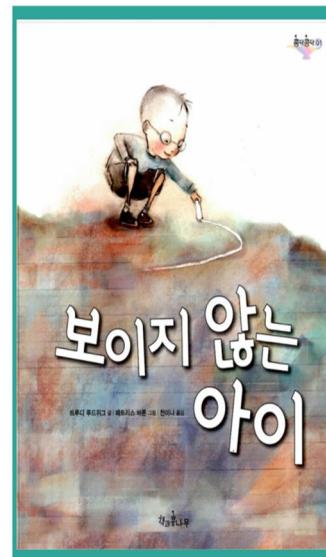
친구와 우정 그림책

Education Presentation

친구에게



보이지 않는 아이



Thank You!

필요하신 자료 요청은
송원초 박지영으로 언제든지 해주세요~ ^^

2022 제6회 인천 초등교육 페스티벌

발 행 일 2022년 11월

발 행 처 인천광역시교육청 초등교육과

주 소 인천광역시교육청 남동구 정각로9(구월동)

연 락 처 032-420-8365
