

학생성공시대를 여는 인천교육

2022  
제6회

# 인천초등교육 페스티벌

학생성공시대를 열어가는  
초등교사들의 성장,  
그리고 성공 이야기

디지털 기반  
미래수업

디지털 기반  
미래수업



2022 제6회 인천 초등교육 페스티벌

# Contents

학생성공시대를 열어가는  
초등교사들의 성장, 그리고 성공 이야기

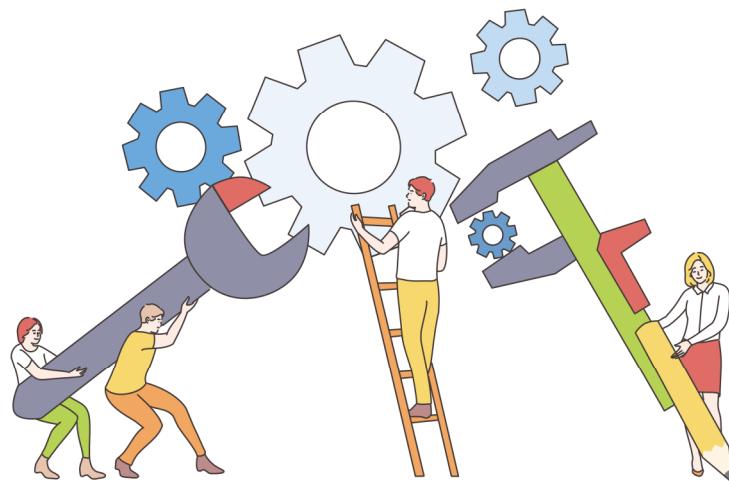
## ▶ 교실에서 만나는 세상 – 블렌디드 원격교류수업

..... 07

– 인천연화초등학교 교사 김종학

## ▶ 온라인콘텐츠 활용 교과서로 토의 수업 ..... 29

– 인천청라초등학교 교사 김진모





## [디지털 기반 미래수업] 디지털과 함께 토의하며 세상과 만나는 수업



### 운영 개요

일시	운영 개요	수업나눔교사
15:00 ~ 16:30	<ul style="list-style-type: none"><li>• 개회 및 일정, 운영 방법 안내</li><li>• 수업 나눔 활동<ul style="list-style-type: none"><li>[주제①] 교실에서 만나는 세상 – <b>블렌디드 원격교류수업</b> 사례<ul style="list-style-type: none"><li>- 교류수업 환경 구성 및 프리즘(관련 프로그램) 활용법</li><li>- 원격교류 수업 사례 나누기</li></ul></li><li>[주제②] <b>온라인콘텐츠 활용 교과서</b>로 토의 수업하기<ul style="list-style-type: none"><li>- 온라인콘텐츠 활용 교과서 만들어보기</li><li>- 에듀테크를 활용한 실시간 토의 수업 사례 나누기</li></ul></li><li>• 생각 나누기</li></ul></li></ul>	(진행) 간재율초 유미경 (수업 나눔 활동) 연화초 김종학 청라초 김진모



### 수업 나눔 내용



#### 주제 ① 교실에서 만나는 세상 – **블렌디드 원격교류수업**

김종학 선생님

연화초

- 원격 교류 수업 준비하기
  - 교류 수업 환경 구성하기
  - 교류 수업 관련 프로그램(프리즘) 활용법 알아보기
- 원격교류 수업 사례 나누기
- 참여자 질의 응답



#### 주제 ② **온라인콘텐츠 활용 교과서**로 토의 수업

김진모 선생님

청라초

- 온라인콘텐츠 활용 교과서 만들어보기
  - 알로 프로그램 활용법 알아보기
  - 알로 프로그램으로 교과서 만들어보기
- 에듀테크를 활용한 실시간 토의 수업 사례 나누기
  - 실시간 토의 수업 계획하기
  - 실시간 토의 수업 실천 사례 나누기
- 참여자 질의 응답

#### ★ 만족도 조사

☞ <https://moaform.com/q/bLwAU0>





디지털 기반  
미래수업

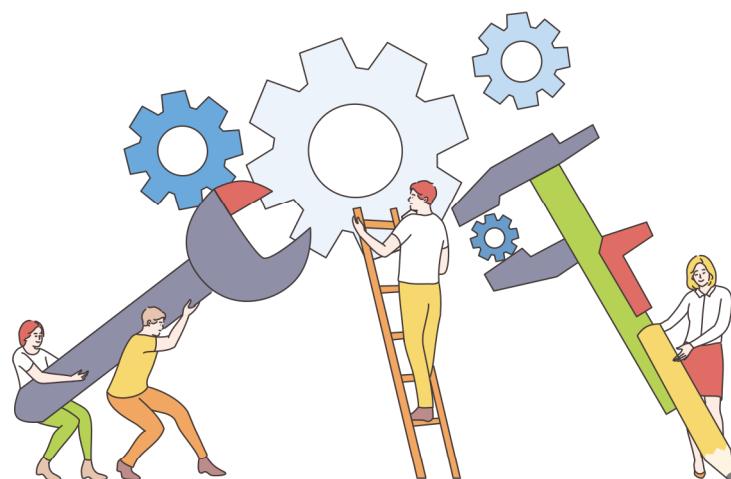


2022 제6회 인천 초등교육 페스티벌

학생성공시대를 열어가는 초등교사들의 성장, 그리고 성공 이야기

## 교실에서 만나는 세상 “블렌디드 원격교류수업”

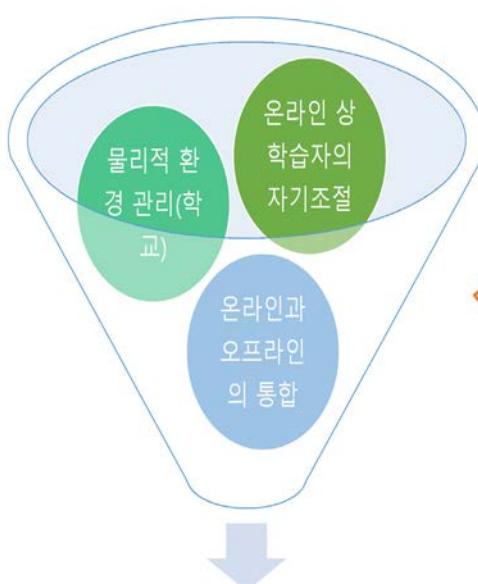
인천연화초등학교 교사 김종학







## 블렌디드 러닝 구분하기



시간과 공간

## 블렌디드 러닝의 형태



## 사례 1

### 4학년 1학기 사회 시간

#### 3. 우리 지역의 공공기관과 주민참여

#### 지역의 문제와 주민참여 조사발표

#### 지역 주민과 면담하기

#### 지역주민 면담을 어떻게?

지난 시기에는 주민 참여가 무엇인지 알아봤습니다.

#### 우리 지역에는 어떤 지역 문제가 있을까요?

교통 문제, 안전 문제, 환경 오염 등 다양한 지역 문제는 지역 주민의 삶에 영향을 끼칩니다. 또한 지역 문제마다 원인과 해결 방법이 다르므로 지역에 어떤 문제가 있는지 관심을 갖고 적극 해결하려는 자세를 가져야 합니다. 우리 지역의 지역 문제를 알아보는 방법을 살펴봅시다.

##### 인터넷으로 찾아보기

인터넷으로 시설, 도청 등의 공공 기관 누리집에 들어가 주민이 요청한 내용을 살펴보거나 지역 신문과 뉴스를 검색하여 지역 문제를 찾아볼 수 있습니다.

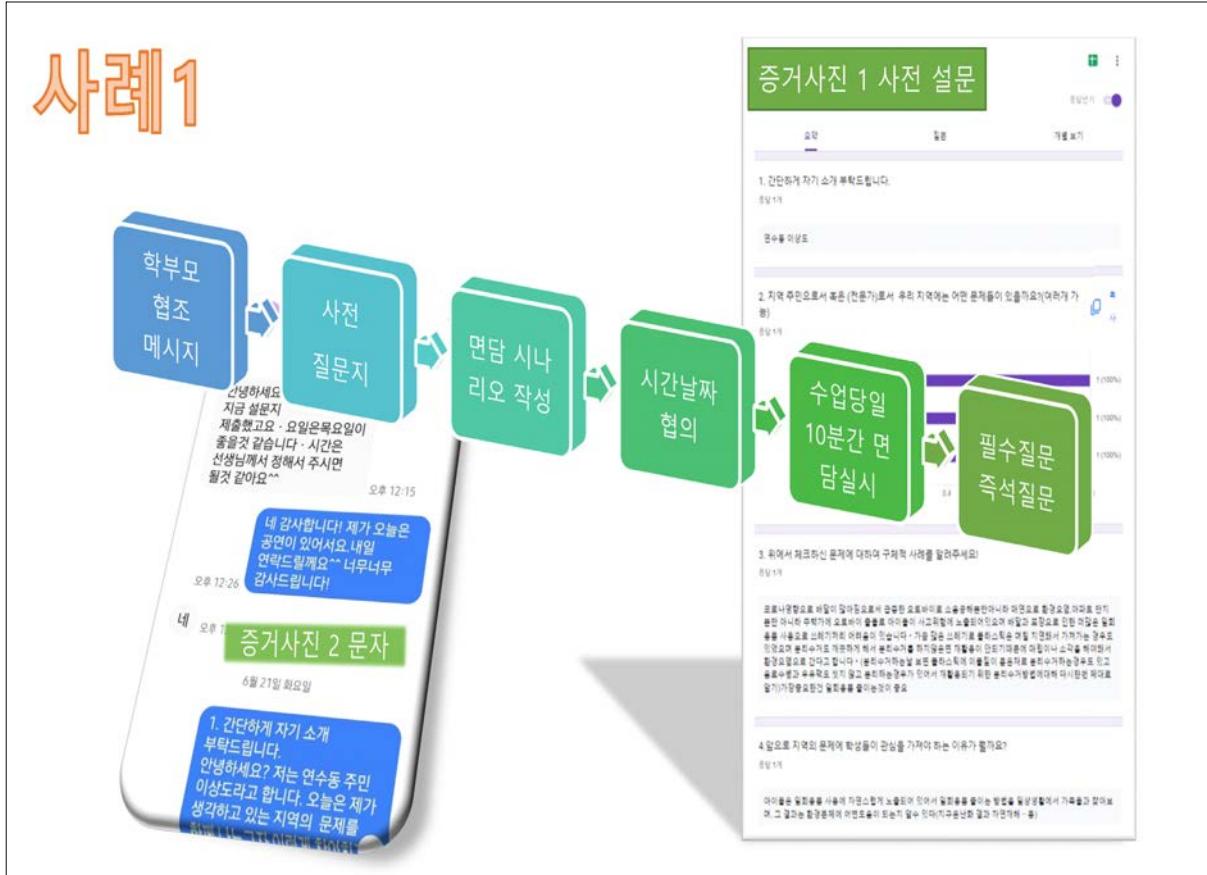
##### 지역 주민과 면담하기

시민 단체 관계자나 지역 주민과 이야기하면 우리 지역에 어떤 문제가 있는지 알아볼 수 있습니다.

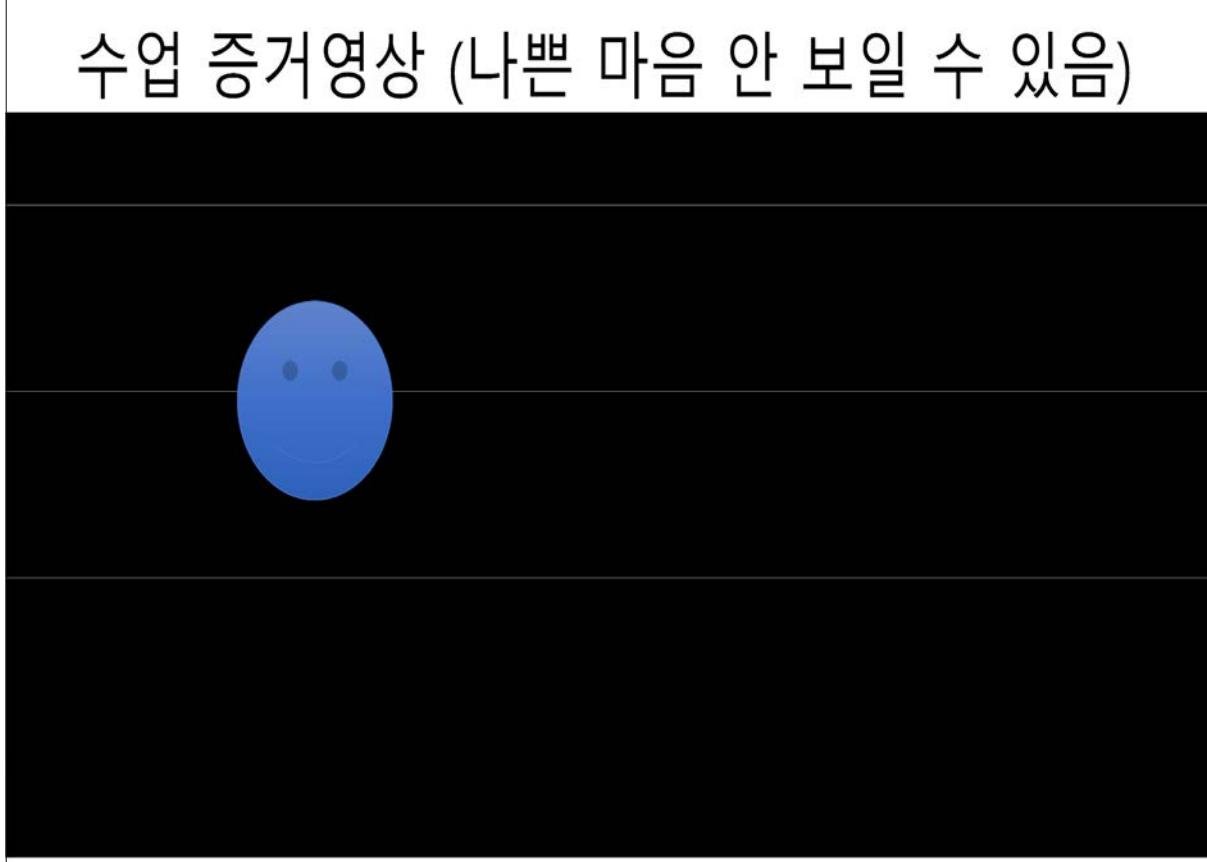


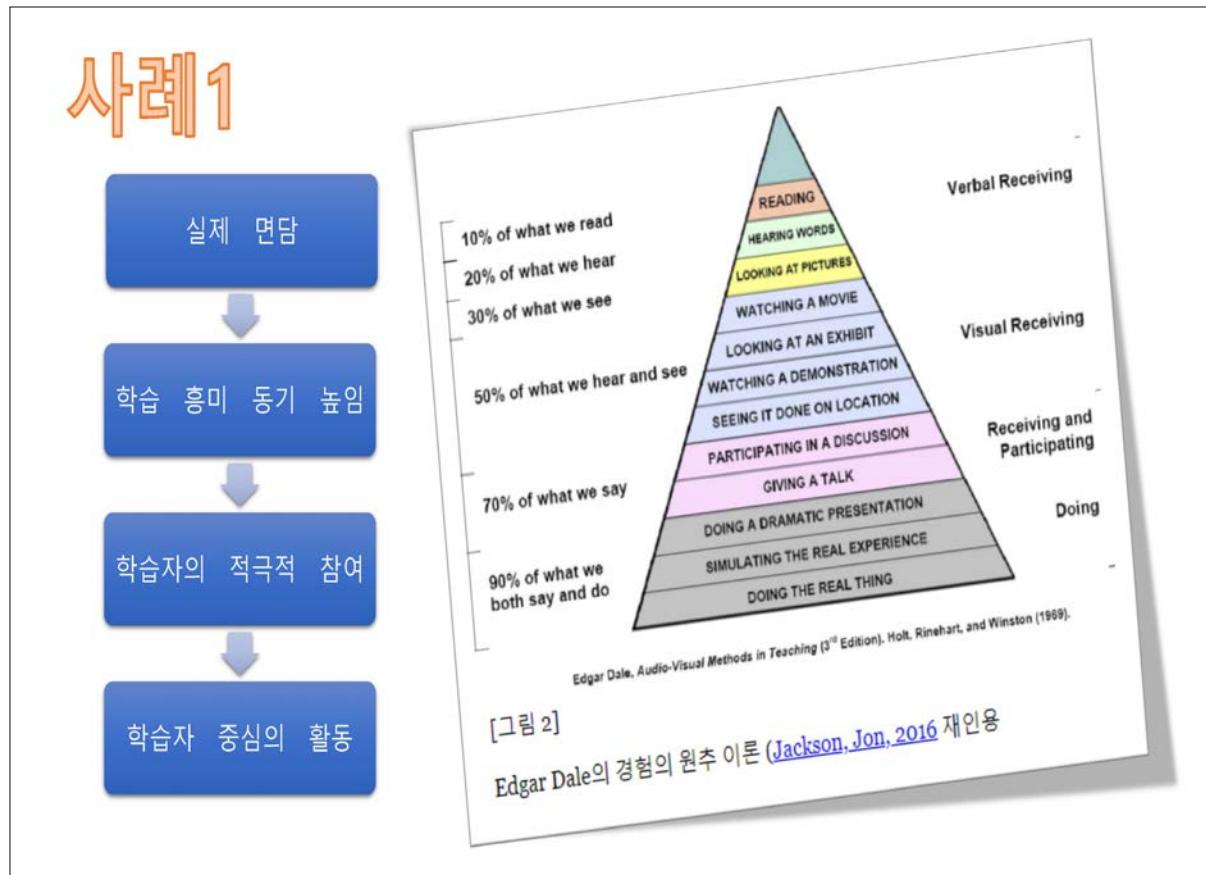
우리 지역에 어떤 지역 문제가 있는지 조사하여 써 봅시다. [지역 활동](#)

인터넷으로 우리 지역의 공공 기관 누리집이나 뉴스를 살펴 하여 지역 문제를 찾으십시오.



## 수업 증거영상 (나쁜 마음 안 보일 수 있음)





## 사례 2 - 1

우리 지역의 문화재 소개하기

우리 지역의 문화재를 조사하여 타지역의 학생들에게 소개하기





1. 인천 도호 부관아

인천도호부관아는 인천광역시 미추홀구 문화동에 있는 조선시대 지방 관청 건물이다. 1982년 9월 2일 인천광역시 유형문화재 제1호로 인천도호부청사로 지정되었다가 2019년 10월 7일 현재의 명칭으로 변경되었다.



2. 강화 양도초

1980년 12월 9일 문화재 제1호로 지정되었다. 당시에는 양도초로 불렸지만, 1980년 12월 9일 문화재 제1호로 지정되었을 때 양도초로 명명되었고, 1982년 9월 2일 문화재 제1호로 지정되었을 때 양도초로 명명되었다.





강화도 문화재

김다율, 박선재



1. 농허대지

인천광역시의 기념물

농허대지는 옛날에 중국 왕래하는 사신들을 대운 배가 출발하는 나루터가 있었던 곳이라고 합니다. 그러나 지금은 간척사업으로 아파트나 건물이 들어 왔지만 농허대지에 나루터가 있다는 걸 알지 않을 수 있게 아직도 농허대지라고 이름을 남겨두었습니다.



2. 산천동 최화나루

1980년 12월 9일 문화재 제1호로 지정되었다. 당시에는 최화나루로 불렸지만, 1980년 12월 9일 문화재 제1호로 지정되었을 때 산천동 최화나루로 명명되었고, 1982년 9월 2일 문화재 제1호로 지정되었을 때 산천동 최화나루로 명명되었다.





인천대교

우리나라에서 제일 긴 다리  
길이 21.38km  
높이 238.5m  
밤에는 은은한 조명이 들어와 멋진 모습을 보여줍니다.

# 사례 2 - 1

사전 협의 필수

발표 위주의 활동

발표자가 아닌 학생들은 ?

도담초 선생님

아주 나이스~

# 사례 3

Greetings from South Australia ▶ [닫기]

Schriever, Di (Hallett Cove School) <Di.Schriever193@schools.sa.edu.au>  
나에게 ▾

영어 ▾ > 한국어 ▾ 매일 번역

Good morning Jong-hak.

I have been to Korea many times and plan to visit again in December this year.

I am also the leader of International Programs at Hallett Cove School.  
<https://hcs.sa.edu.au/>

I am happy to connect one of my classes to your Homegroup class.  
We have a lot of experience with connecting to Korean teachers and schools.  
We use Google classroom and Meets to do all our connecting.

I am on Facebook Messenger – please find me and we can talk further.  
Cheers Di

## II 운영 개요 및 일정

- 대상: 인천연화초등학교 4학년 5학급 / Hallett Cove School JS 5/6A CLASS
- 교과: 영어(Basic Class) / 영어, 사회, 국어 (Advanced Class)
- 지도 교사: 이유경, 윤현경, 김종학, 김혜진, 김승희, Heather Wood
- 원격수업 기간: 2022.9.19.(월) ~ 2022.10.07.(금)(8차시)
- 시기별 운영 일정

구분	시기	추진 내용	비고
1	2022.4. ~ 6.	-국제 교류 학교 탐색 및 선정	-이메일
2	2022.6.23	-선정 대상 학교 화상 협의	-화상 통화
3	2022.6.24. ~ 6.27.	-담당 교사 협의	-메신저 및 이메일 협의
4	2022.6.28.	-담당 교사 및 관련 교사 화상 모임	-구글 미트 / 인사 나누기
5	2022.8.02.	-담당자 수업 협의 (대면)	-연회초 방문 협의
6	2022.8.03.~8.26.	-국제 교류 수업 계획 작성 및 2학기 교육과정 반영	-담당 교사
7	2022.8.22.~9.08.	-원격 교류 수업 환경 구성(장비 구매 및 설치) -해당 학급 학생/교사 오리엔테이션	-학생 / 교사 사전 교육 실시
8	2022.9.12.~10.07.	-학급별 원격 교류 수업 실시	-총 8차시
9	2022.10.13.	-수업 평가회 및 차후 수업 계획 협의	-상황에 따라 날짜 변경 가능

## III 원격 수업 계획(영어, 한국어)

### 1. Basic Class

Class	4-1 & JS 5/6A	4-2 & JS 5/6A	4-4 & JS 5/6A	4-5 & JS 5/6A
Teacher	Homeroom teacher for each class / Choi, Eun-hae / Heather Wood			
Date	2022.9.19.(Mon)	2022.9.20.(Tue)	2022.9.21.(Wed)	2022.9.23.(Fri)
Time	3rd time 10:40~11:20(K-Time) / 11:10~11:50(Aus-Time)			
Subject	English			
Topic	Introducing Myself			
Activities and Preparations	<ul style="list-style-type: none"> <li>Students make personal profiles and practice before this class.</li> <li>In this class, each student of Yeonhwa ES introduces him / herself using his or her profile.</li> <li>Create a personal profile in the form of screen sharing.</li> </ul>			

	1st class time	2nd class time	3rd class time	4th class time
Date	2022.09.26.(Mon)	2022.09.27.(Tue)	2022.09.29.(Thu)	2022.09.30.(Fri)
Time	3rd time 10:40~11:20(K-Time) / 11:10~11:50(Aus-Time)			
Goal (topic)	Let's Read Together		Introducing My Country-animals	
도입	Introducing Each Teacher.	5'	Introducing 10~12 students	12'
전개	A1. 함께 동화책 읽기 -In English, and In Korean	8'	A1. Life On Land - 각 나라를 대표하는 동물을 그룹 별로 선정하기	5'
	A2. 감상 나누기 -책을 선생님이 한국말로 들었을 때, 영어로 들었을 때의 느낌을 자유롭게 이야기 해봅시다. -만약 내가 주인공처럼 혼자 각각 다른 나라에 이민을 가게 된다면 어떨지 심정을 이해해보기	10'	- 모둠별로 선정한 동물의 특징을 다른 나라의 친구들에게 설명할 준비하기 - 동물의 이름을 직접 말하지 않고 특징을 자기 나라의 언어나 행동으로 설명하기	15'
	A3. 연관짓기 -주인공은 새로운 친구를 만나면서 어떤 변화를 갖게 되었나요? - 우리도 주인공처럼 어떤 변화를 갖게 될까요?	5'	-설명한 동물들 중 멸종 위기종 혹은 멸종이 된 동물들이 있나요? -왜 그런 일이 발생했을까요?	5'
	A4. Introducing -10~12 students	12'	-동물들을 지키기 위하여 우리가 할 수 있는 일은 무엇일까요?	3'
	다음시간 부터는 우리는 서로를 이해하기 위하여 알아가는 시간을 갖어보도록 하겠습니다.		다음 시간에는 각 나라의 문화에 대하여 나눠보도록 하겠습니다.	다음 시간에는 협력에 관하여 이야기를 나눠보도록 하겠습니다.
정리 차시예고				숙제: 페들릿 게시판에 이번 수업에 대한 소감 자유롭게 작성하기

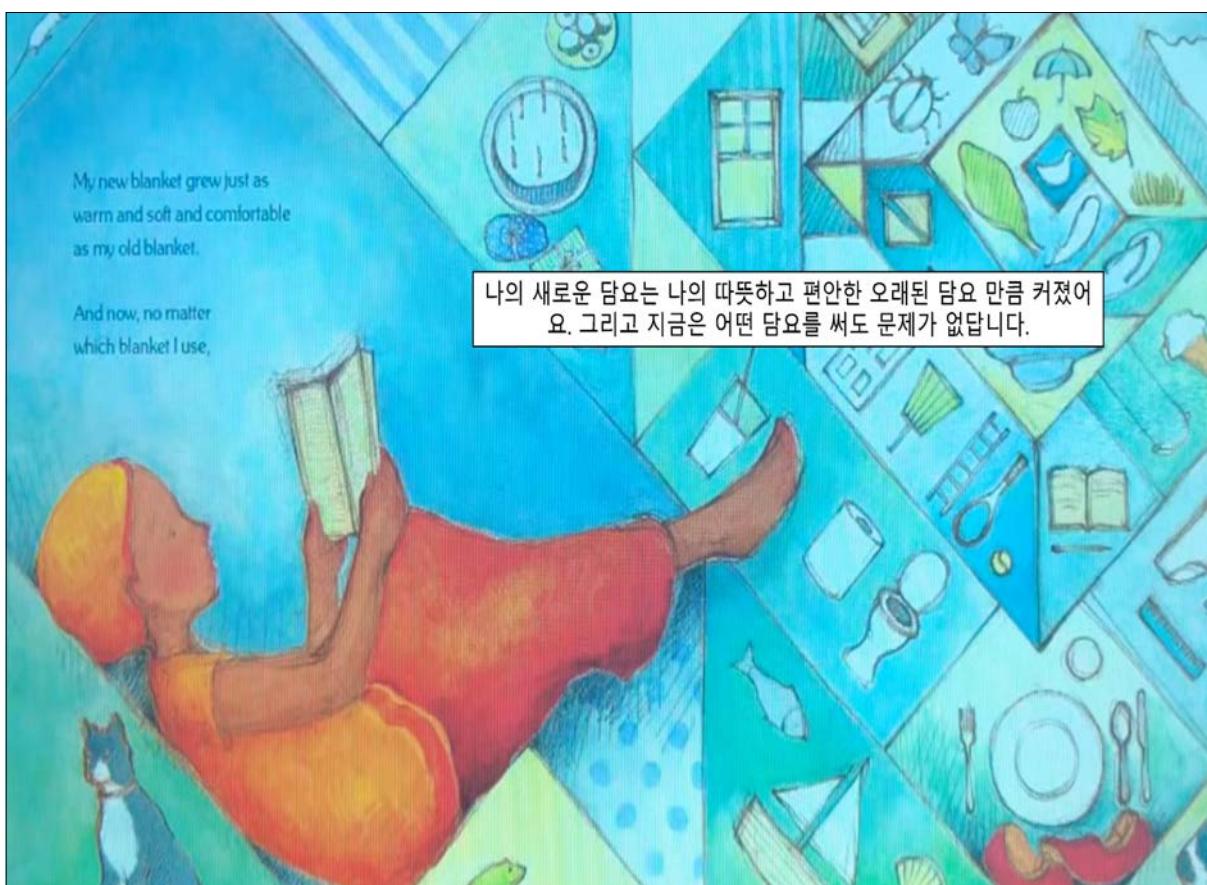
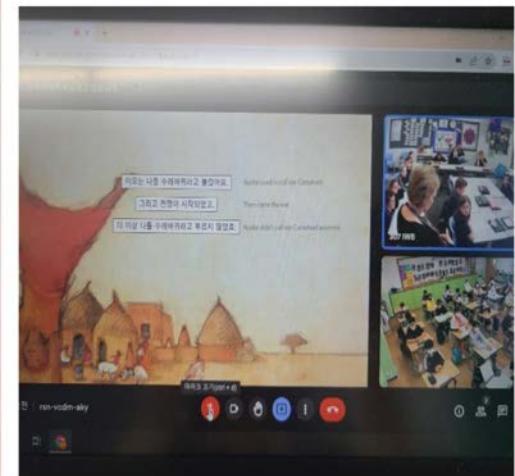
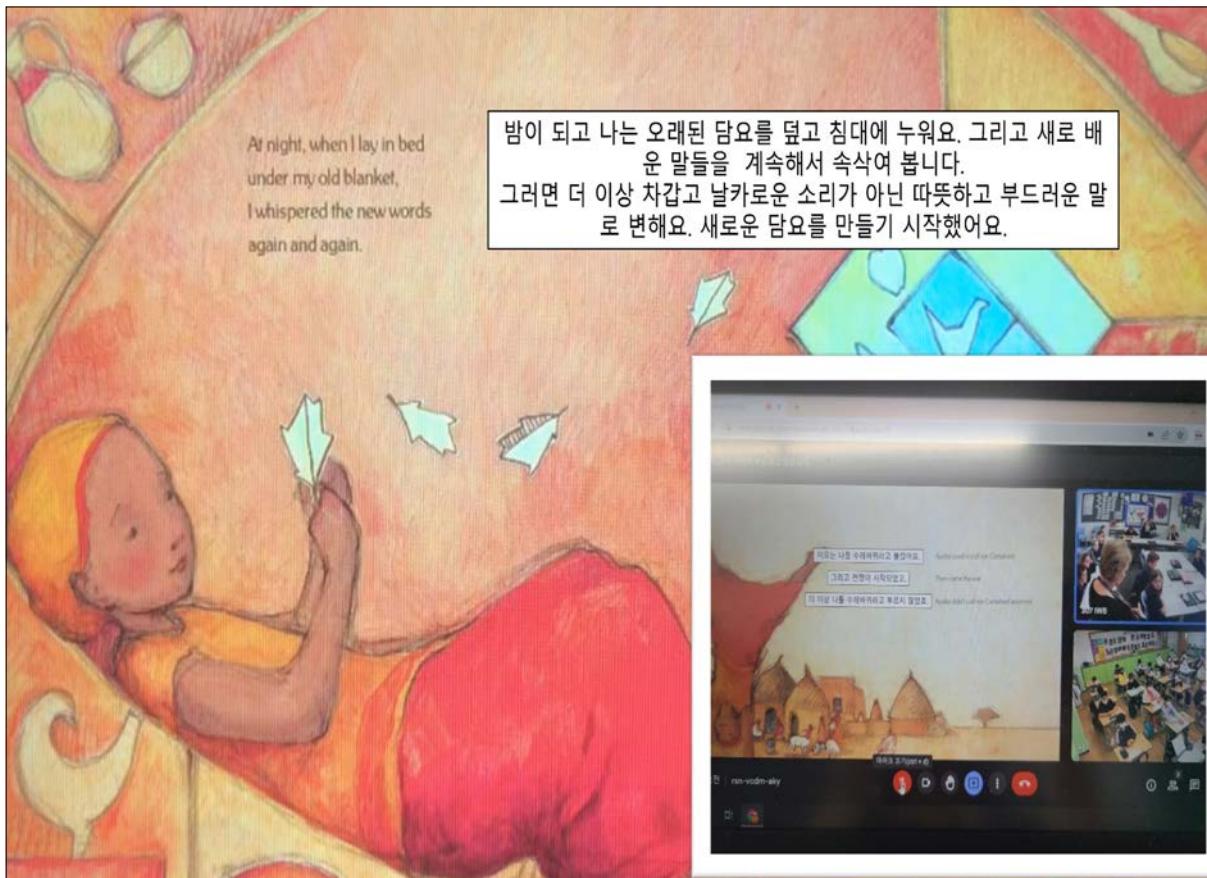
# Let's Read together!

Understanding the main character's point of view

1 차시

Irena Kobald & Freya Blackwood

My Two Blankets



**All About Me!**

My name is Jung Min, Park!

I am 11 years old.

I live in Incheon.

This is my family. Mother, father, sister and me! (I like my Mom and Dad)

My favorite food is fried rice with shrimp.

My favorite color is purple.

My favorite book is Ann of Green Gables.

My friends are Min, Jo, Da, Jang, Sung, Kim, Yol, Joo.

I want to be a doctor.

**Today's Topic**

**The Animals**

**Life On Land**

**2 차시**

**Represent the country**

**First, Choose as many animals as the number of groups. It's an animal that can represent the country.**

첫번째, 학급에서 나라를 대표할 만한 동물들을 그룹의 수만큼 정하기

**Second, select the animals to be described in group.**

두번째, 그룹에서 설명할 동물을 선택하세요.

**Third, prepare to explain animals to students in the other country. In your country's language!**

세번째, 상대편 나라의 학생들에게 동물을 설명할 준비하기. 당신 나라의 언어로!

**Today's Topic**

3F

**Flag, Food, Famous**

**3 차시**

**Represent the country**

**First, Select a topic for each group and select a subject to explain.  
One group is flags, the other is food or famous people**

**첫번째, 각 그룹은 주제를 정하고 주제 맞는 설명 대상을 정합니다. 깃발은 한그룹만 되겠죠.**

**Second, This time, we prepare explanations in each other's languages.**

**두번째, 이번에는 상대방 언어로 설명을 준비합니다.**

**Third, It is easier when group members share explanations.  
Use a translator.**

**세번째, 모둠이 설명할 말을 나눠서 준비하세요. 번역기 사용하세요.**



이분은 호주 돈 5달러에 그려져 있습니다. 영국의 여왕이며 얼마 전에 돌아가신 엘리자베스 여왕 2세이십니다.

This is painted for Australian dollars. Queen Elizabeth II of England, who recently passed away.

**ibun-eun hoju don  
Odalleoe geulyeojyeo  
issseubnida. yeong-  
gug-ui yeowang-imyeo  
eolmajeon-e dol-agasin  
ellijabeseu yeowang E  
seisibnida.**

영어

↔

한국어

This person is depicted on 5 Australian dollars. She is Queen Elizabeth II of England, who recently passed away.

이 사람은 5 호주 달러에 그려져 있습니다. 그녀는 최근 세상을 떠난 영국의 엘리자베스 2세 여왕입니다.

i salam-eun 5 hoju dalleoe  
geulyeojyeo issseubnida.  
geunyeoneun choegeun sesang-eul  
tteonan yeong-gug-ui ellijabeseu 2se  
yeowang-ibnida.

GUESSING  
WHAT?

Interbrand

Best  
Global  
Brands  
2021

4 차시

01	02	03	04	05	06	07	08	09	10
+20% 42,531 Sm	+24% 248,249 Sm	+27% 210,811 Sm	+19% 196,811 Sm	+20% 74,633 Sm	+4% 57,488 Sm	+9% 94,167 Sm	+2% 56,864 Sm	+7% 49,065 Sm	+4% 44,153 Sm
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
+24% 47,538 Sm	+9% 41,631 Sm	+18% 36,766 Sm	+18% 36,270 Sm	+9% 36,248 Sm	+9% 36,238 Sm	+9% 35,761 Sm	+9% 33,257 Sm	+23% 32,007 Sm	+7% 30,000 Sm
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
+36% 24,832 Sm	+4% 22,109 Sm	+20% 22,600 Sm	+6% 21,401 Sm	-2% 21,315 Sm	+22% 20,805 Sm	+6% 20,034 Sm	+4% 19,431 Sm	+1% 19,377 Sm	-2% 18,075 Sm
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
+3% 16,420 Sm	+7% 17,758 Sm	+6% 18,656 Sm	+17% 15,174 Sm	+6% 15,168 Sm	+19% 15,056 Sm	+6% 15,022 Sm	+2% 14,770 Sm	+1% 14,741 Sm	+4% 14,601 Sm
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
+20% 13,445 Sm	+30% 14,322 Sm	+6% 14,133 Sm	-4% 13,912 Sm	-4% 13,503 Sm	+8% 13,474 Sm	+9% 13,423 Sm	+10% 13,400 Sm	+11% 13,301 Sm	+18% 13,065 Sm
51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
+10% 13,010 Sm	+2% 12,661 Sm	0% 12,501 Sm	+9% 12,401 Sm	+9% 12,401 Sm	+4% 12,285 Sm	+4% 12,008 Sm	+1% 11,739 Sm	+9% 11,132 Sm	+9% 11,047 Sm
61	62	63	64	65	66	67	68	69	70
+4% 10,657 Sm	+4% 10,646 Sm	+8% 10,481 Sm	+2% 10,217 Sm	-5% 9,948 Sm	+6% 9,762 Sm	+3% 9,629 Sm	+6% 9,300 Sm	+20% 9,197 Sm	
71	72	73	74	75	76	77	78	79	80
+22% 9,082 Sm	-9% 8,642 Sm	+9% 8,561 Sm	+8% 8,510 Sm	+2% 7,548 Sm	+22% 7,160 Sm	+17% 7,024 Sm	+9% 6,952 Sm	+4% 6,997 Sm	+7% 6,747 Sm
81	82	83	84	85	86	87	88	89	90
+4% 6,537 Sm	+11% 6,503 Sm	+22% 6,368 Sm	-5% 6,313 Sm	-2% 6,190 Sm	+4% 6,087 Sm	+2% 5,937 Sm	0% 5,832 Sm	+4% 5,720 Sm	+9% 5,618 Sm
91	92	93	94	95	96	97	98	99	100
+24% 5,330 Sm	+10% 5,404 Sm	+8% 5,420 Sm	+20% 5,416 Sm	+9% 5,299 Sm	+9% 5,221 Sm	+8% 5,190 Sm	0% 5,088 Sm	+4% 4,720 Sm	+9% 4,630 Sm



간단한 정보교환 활동



마지막 날



## PRISM Livestudio 활용(가상카메라)

수업 상황 및 활동에 맞는 장면 연출



송출 장면

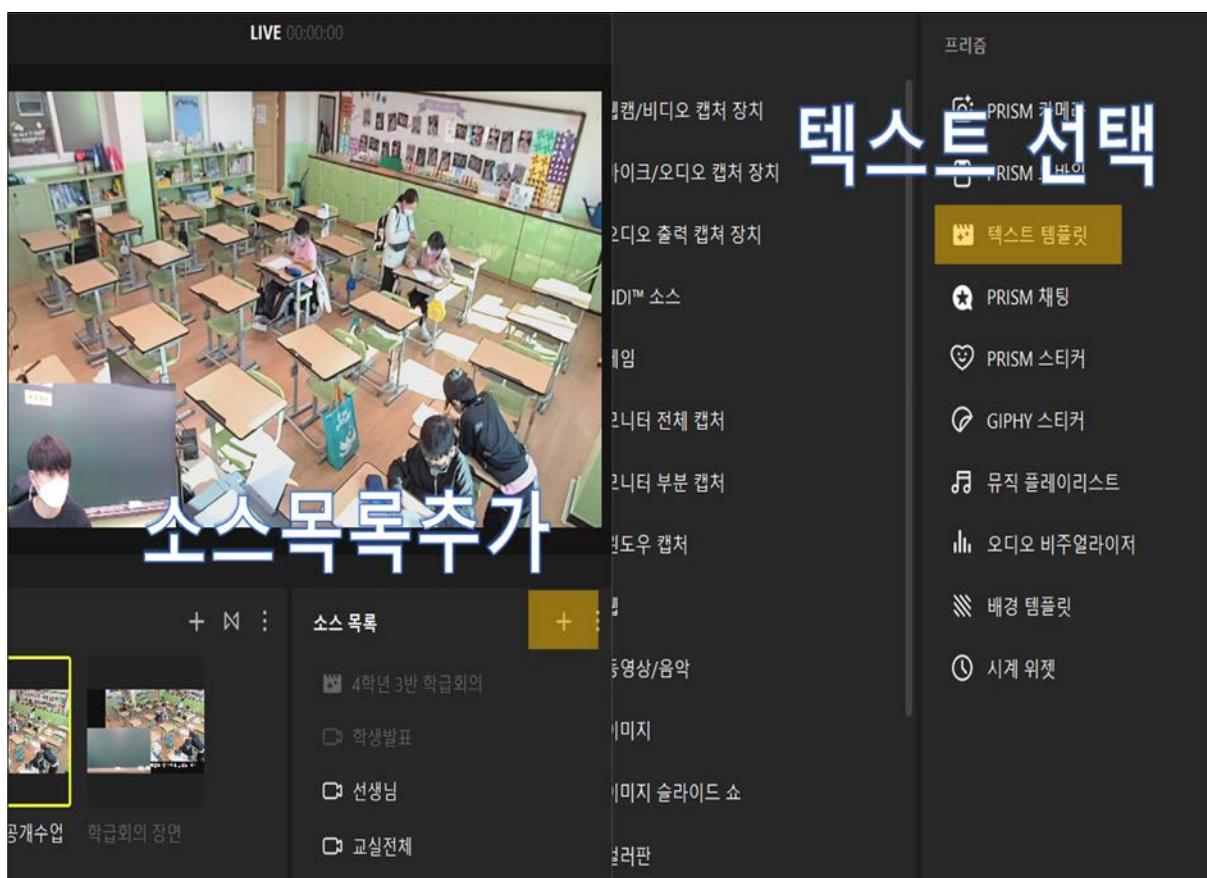


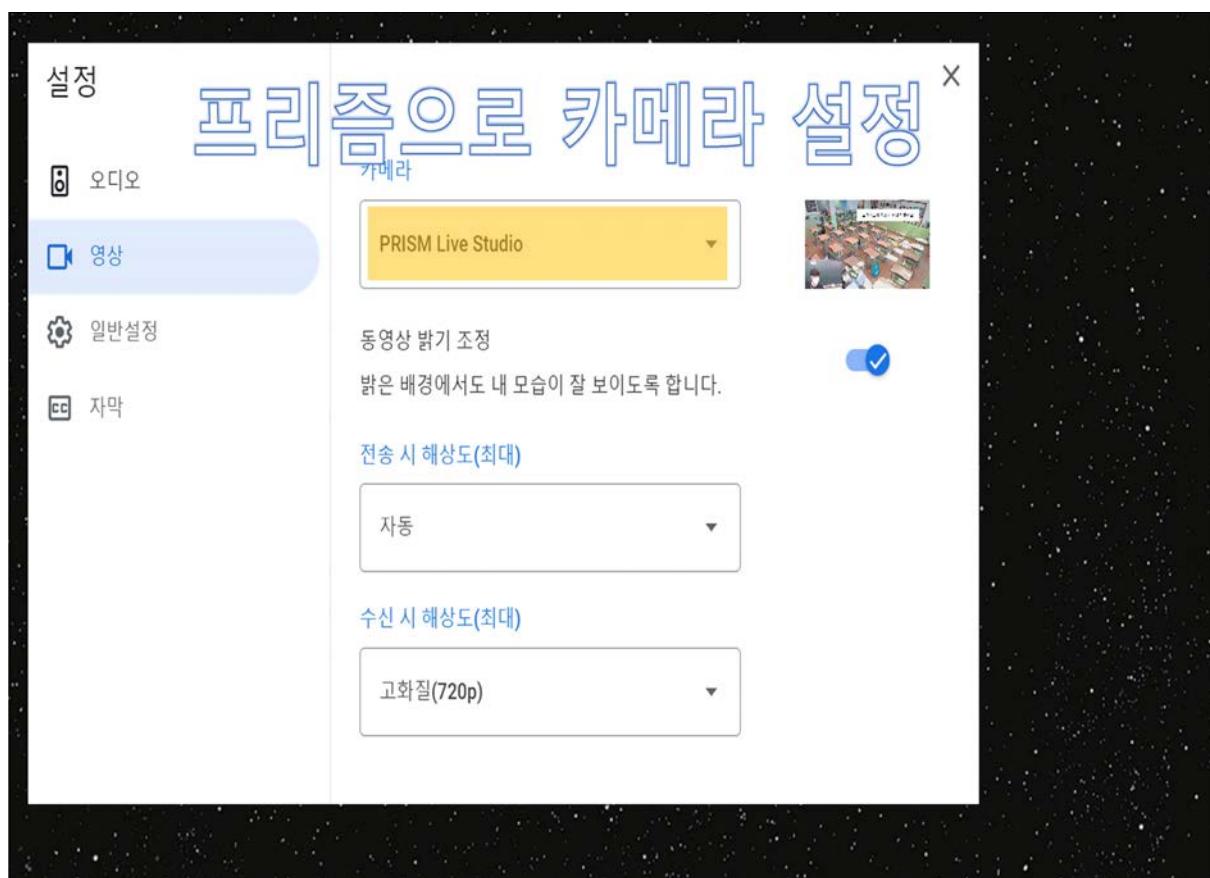
설제 원격화상장면



장면선택



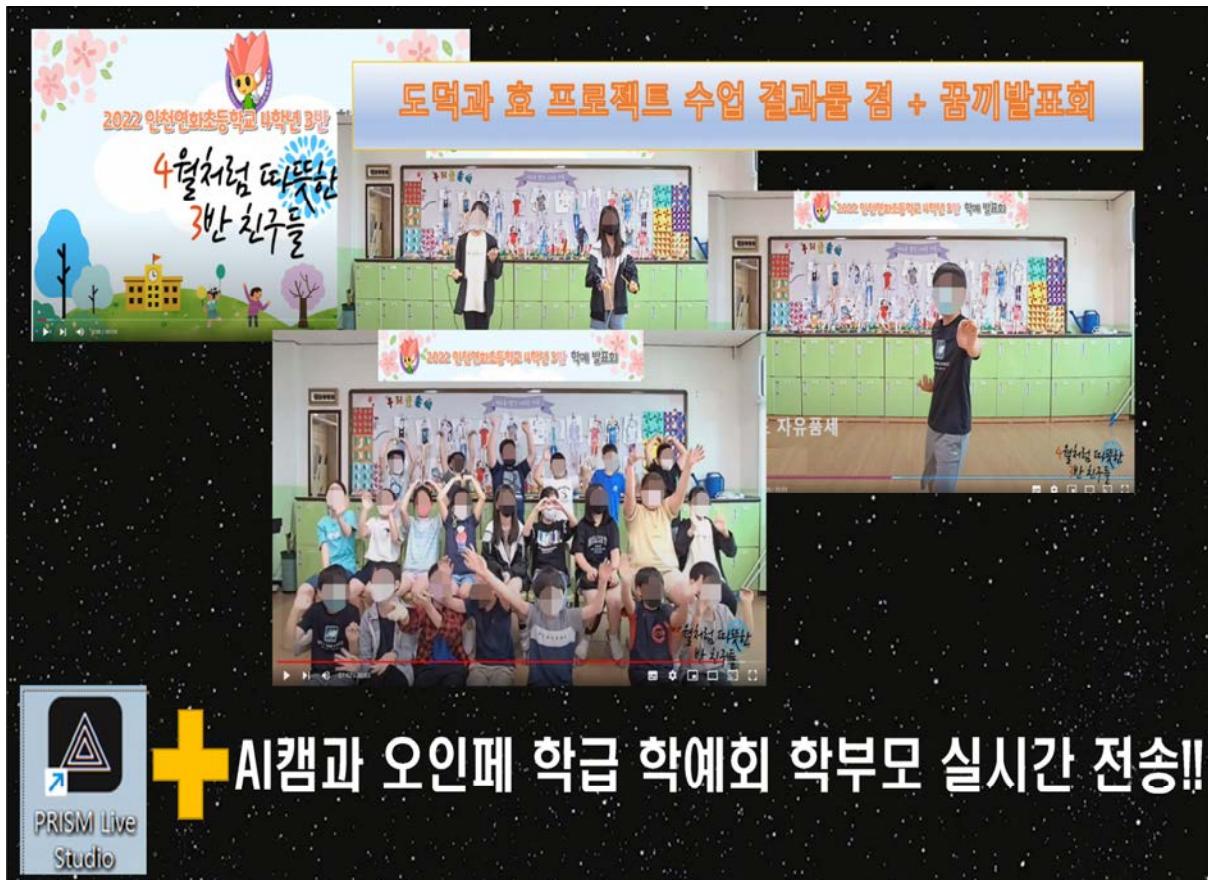






PRISM Live Studio + AI 캠을 활용한 학급회의 연출(no 편집 원본)!!

PRISM Live Studio + AI 캠을 활용한 수학 규칙 발표(no 편집 원본)!!



디지털 기반  
미래수업

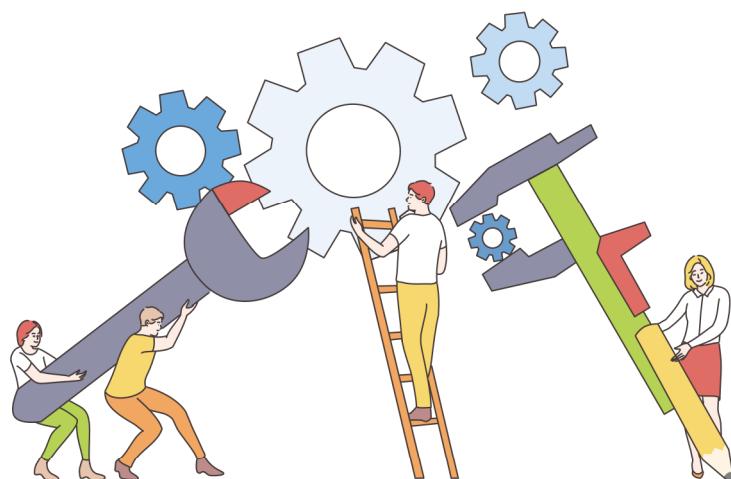


2022 제6회 인천 초등교육 페스티벌

학생성공시대를 열어가는 초등교사들의 성장, 그리고 성공 이야기

## 온라인콘텐츠 활용 교과서로 토의 수업

인천청라초등학교 교사 김진모







## 온라인 콘텐츠 활용 교과서란?

### ▣ 정의

다양한 온라인 콘텐츠(e-book, PDF, 동영상, 디지털교과서 등)을 활용하여 제작한 교육자료 중 교육과정 적합성을 충족시키는 넓은 의미의 교수학습자료.

### ▣ 범위

교사가 1차시 이상의 수업 실행을 위해 교육적 목적과 의도를 가지고 온라인 기반의 콘텐츠를 선택, 편집, 재구성 등 구조화한 교수학습자료.

### 온라인 교과서 활용 온·오프라인 연계 수업활동 유형분류안

영역		온·오프라인 연계 수업 활동 유형			
교수학습 활동	개념설명형	의사결정형	문제해결형	직·간접체험형	놀이활동형
형성평가 활동	의사소통형	학습확인형	포트폴리오형	실험실습형	

※ 2021년 1월, 교사지원단 집중 워크숍을 통해 교수학습 유형과 활동을 유형화 함

※ 형성평가 유형은 온라인 학습 전개에 따른 수업 중의 배움 점검 활동을 의미하며, 수행평가 활용 목적이 아님

※ 상기 유형은 수업 목적과 내용에 따라 조금씩 중복될 수 있지만, 가장 대표적인 수업 활동으로 설명 가능하도록 유형 분류함

※ 교사지원단의 실제 현장 수업 경험에 기반한 유형 분류이며, 학계 전문가의 수정 보완에 따른 이론화·정교화 작업이 진행 중임.

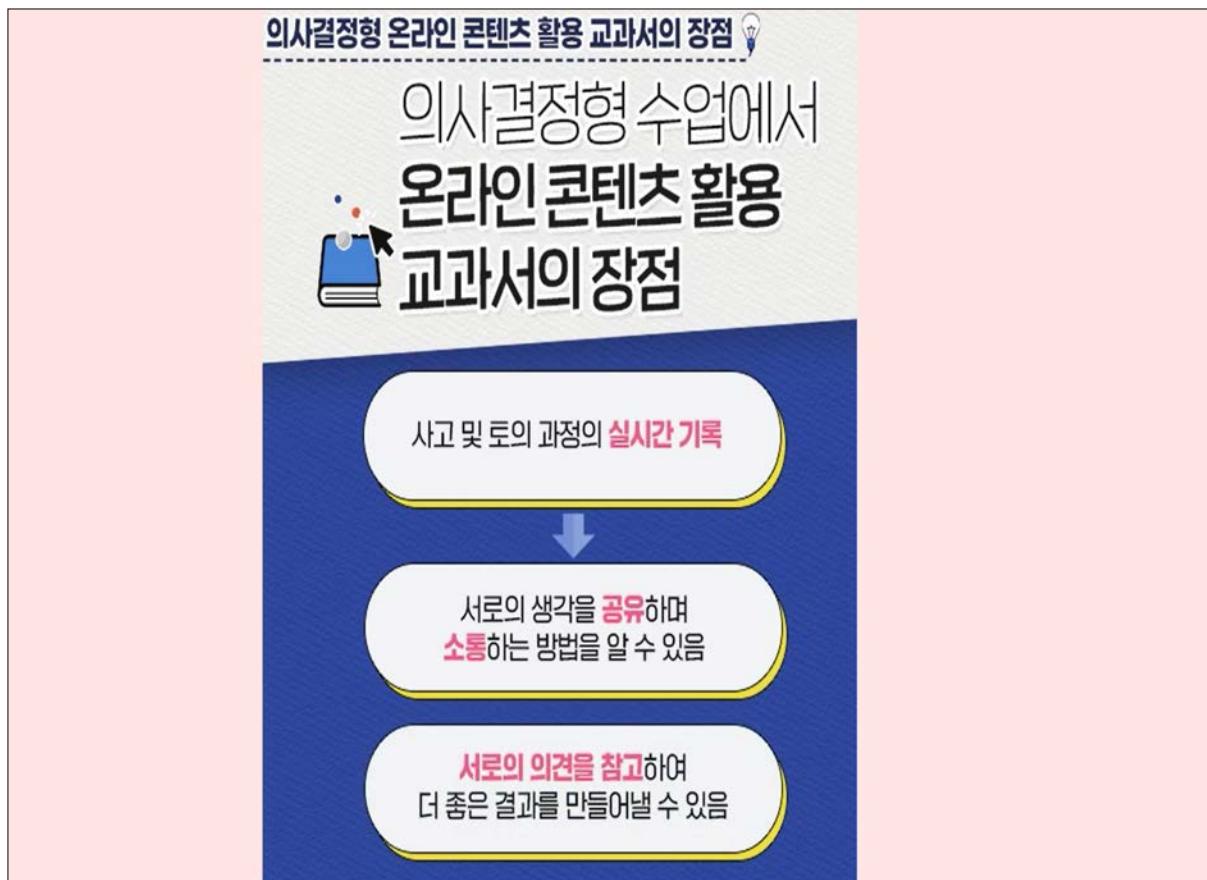
### ▣ 교수학습 활동

- **개념설명형:** 개념을 설명하고 전달하는 활동 중심의 교수·학습유형
- **의사결정형:** 토의·토론을 통해 의사를 결정하는 활동 중심의 교수·학습유형
- **문제해결형:** 프로젝트, 실험 등의 탐구 활동 중심의 교수·학습유형
- **체험형:** 실험, 실습, 실기 등의 직·간접 체험 활동 중심의 교수·학습유형
- **놀이활동형:** 학습과 연계된 놀이·게임 활동 중심의 교수·학습유형

#### ▣ 형성평가 활동

- **의사소통형**: 교사·학생, 학생 간 상호작용(협업, 의견수렴 등)을 바탕으로 학습 이해도를 평가하는 평가유형
- **학습확인형**: 학습 과정에 대한 이해를 확인하는 평가유형
- **포트폴리오형**: 하나 이상의 분야에서 개인별 혹은 모둠별 산출물을 통해 성장과 노력의 증거를 가지고 평가하는 유형
- **실험실습형(실습형)**: 실험, 실습, 실기 등 실제적 활동의 과정과 결과를 관찰하여 평가하는 유형





## 의사결정형 온라인 콘텐츠 활용 교과서 프로젝트 수업의 장점과 유의사항

### ☞ 의사결정형 온라인 콘텐츠 활용 교과서 프로젝트 수업의 장점

- ☑ 의사결정형 수업: 서로의 생각을 확인하고 발전시킬 수 있음
- ☑ 개인별 맞춤형 수업 가능으로 참여도 향상과 학습효과 증대
- ☑ 상황에 따른 적합한 활용이 가능한 교과서

# 의사결정형 온라인 콘텐츠 활용 교과서 프로젝트 수업의 유의사항



의사결정형 온라인 콘텐츠 활용 교과서 프로젝트 수업의 장점과 유의사항

▶ 온라인 콘텐츠 활용 교과서 프로젝트 수업의 유의점

- ④ 충분한 활동 시간 제공: 익숙하지 않아 시간이 오래 걸릴 수 있으나 익숙해지면 훨씬 능률적인 활동 가능
  - ⑤ 서로의 의견을 존중할 수 있도록 지도: 상대방의 의견을 통해 발전할 수 있도록 서로 존중하고 비난하지 않도록 해야 함
  - ⑥ 숙련도의 차이가 학습의 차이로 연결되지 않도록 주의: 온라인 콘텐츠 활용 교과서는 학습 활동의 도구, 본연의 학습 활동에 집중할 수 있도록 안내

## 의사결정형 수업의 사례      도덕 : 재능 기부활동

## 우리가 무엇을 할 수 있을까? P1

– 탄자가 연습을 지도해 주어서 탄자가 솔에  
이동을 알게된다.

– 어린이들이 자주 들리는 민족성을 알게된다.  
– 춤나기 기술을 알게되고 가르쳐 준다.

– 음악적 억기 사용법과 같은 것을 지도해 준다.

– 학교복장을 착용하고 학급끼리의 친구들을 통해  
구별을 알게된다.

12정여진 님이 수정 6월 20일 오후 2:11

괴롭힘을 받을때 도움을  
요청하는게 힘들었던 적이  
있었다. 그래서 학생  
기준에서 괴롭힐때  
대처법은 알려주자.

학교를 잘 모르는 후배가 있을수 있고, 아픈데 보건실이 어디에 있는지 잘 모르는 경우가 있기 때문에  
학교 소개 영상 만들기  
영상을 통해서 학교 소개 영상 만들기 ❤

박자 편집 알려주기 (박자) 

## 도덕 : 재능 기부활동

\*\*\*

학생들 스스로  
재능기부를 위  
한 계획 수립

Statistical Methods

544

### 밀통법(밀통법을 택할 경우하는

### 교통체(장단이지) 풍경이지

가 단한번은 단한번은

300'이 넘으니까 확실한  
342.5%로 40% 더 나아.  
40%를 더해 442.5%로  
442.5%로 40% 더해 482.5%로

컴퓨터나 노트북 들을 잘  
다룰수 있도록 도와주고,  
컴퓨터 내에 있는 프로그램  
관한 것을 도와줄수 있을거

## 의사결정형 수업의 사례      도덕 : 재능 기부활동

우리가 무엇을 할 수 있을까? P2

지금부터 우리학교 후배들을 위한 재능기부 프로젝트를 진행하겠습니다!

자신 부분들을 직접

운동을 좋아하는 저학년들을 찾아가

액체 피아노

아이들이 가장 좋아하는 운동중  
하나인 피구를 알려주어서  
우리가 할수있는 전략과  
기술들을  
친구들의 눈높이에 맞춰서  
게임 경기를 하여 알려준다.  
· 선수

피아노를 못치는애들은 음표정도

풀치는애들은 꼭? 정도

아로마콘트는법을알려준다  
(총은 암자2000원)

후배들이 나중에 어려  
동영상을 만들 수  
있기때문에 동영상을  
돌보이게 하는 편집을  
가르쳐주고 싶다.

오리를 할줄 모르는  
친구를 위해 먹고싶은  
음식을 즐자  
할수있는법을  
알려줄수있다

운동을 좋아하는 저학년들을 찾아가  
피구,축구,배드민턴,배구 등 재미있는  
말을 물릴수있는 스포츠를하여 빨리  
친해질수있게 프로젝트를 진행하여  
저학년들이 운동을 하는것이니까  
저학년의 의견을 모아서 가장 많이  
투표된 운동을 가르쳐 준다.

액체 피아노  
피아노를 못치는애들은 음표정도  
풀치는애들은 꼭? 정도

후배들에게 배드민턴을  
알려주고 같이 하거나  
피구를 같이 하면서 알려주고  
전략이나 팀동을 알려준다

저학년들에게 가서 학교생활을 잘 할 수  
있는 방법을 알려 주기, 아래들어  
'나는 저학년에게 대접을 잘 해주면 어떤  
경우가 좋겠지?' 또는 '저학년에게 어떤  
경우가 좋겠지?' 등 저학년에게 어떤  
경우가 좋겠지? 공부를 잘하는지, 심지어  
어떻게 하면? 등 학습하고 사생을  
슬기롭게 하는 방법에 대해 궁금한 것을  
모두 모아서 저학년에게 알려주고 싶다.

김유담

- 한국사를 총이롭게 역할극을 하여 강의
- 원하는 영상을 만들 수 있도록 영상 편집 강의
- 많은 사람들이 실수하는 맞춤법의 규칙을  
가르쳐 준다 ex)되는데, 되느라 → 안 된다=안  
한다./안 왔다=안 했다)

재능기부프로젝트를 위해 학생들 스스로 실천 가능한 프로젝트 계획 수립

## 의사결정형 수업의 사례

## 도덕 : 재능 기부활동

우리가 무엇을 할 수 있을까? P3

후배들이에게 모자를 부분들을 도와준다.  
타자 연습과 타자 게임을 통해서 손에 익도록 알려준다.  
운동회를 열어준다.  
후배들이 어려워하는 과목을 알려준다.  
동영상을 편집하는 법을 알려준다.  
맞춤법을 핫길러하는 후배들에게 맞춤법을 알려준다.  
리코더, 오카리나, 칼럼비아, 피아노 등을 알려준다.  
줄을 알려준다.

학교생활 하는 방법 학교  
다닐때 어떻게 생활을 해야  
할지 알려준다. 이런 활동을  
방법으로 저학년 아이들이  
학교생활을 할 때 더 잘 할  
수 있을 것 같다.

- 후배들이 모자른 부분들이 직접 도와주거나(타자, 프로그래밍)
- 영상상을 만들어서 학교를 소개해주는 영상을 만들거나,
- 후배들의 사이의 문제를 해결해주는 해결사나
- 프로그래밍을 직접 저서 학교에 문제점이나  
후배들이 학교 생활을 하면서 불편했던 점을  
해결하고,(코딩, 프로그래밍)  
예시: 현재 급식 줄 상태 (만드는 방법, 앱 인벤터)
- 전학생이나 아직 학교가 익숙하지 않은  
학생들에게 학교를 돌아다니면서 소개해준다.

코딩 도와주기  
컴퓨터 단축키/  
사용법/신기한  
재밌는 사이트

배드민턴을  
알려주고 싶다

그림 그리기를 가르쳐 주고 싶다

### 1. 컴퓨터

컴퓨터를 좋아하는 사람들에게 컴퓨터에 대한 여러가지 기능이나  
앱 사용법, 단축키 등등 알려줄 것이다. 의견을 낸 이유가 나는  
옛날부터 컴퓨터에 관심이 많았기 때문에 컴퓨터에 관심이 많은  
아이들에게는 컴퓨터를 알려주고 싶다. -연우-

타자 [타자를 잘 치지 못  
하는 저학년에게 타자  
자리를 알려준다]  
악기[리코더, 오카리나,  
칼럼비 등등을 잘 치지 못  
하는 저학년에게 알려주기]

알려 줄 것은 타자, 단축키, 앱, 코딩 등을 알려 줄 것이고,  
타자는 자리를 외울 수 있는 쉬운방법을 최대한 찾아서 알려주고  
싶고, 단축기는 내가 아는 가장 간단한 단축키를 알려줄 것이고,  
앱은 그 사용법과 활용법을 알려줄 것이고, 마지막으로 나는 쉬운  
코딩 사이트로 들어가서 동생들에게 알려주고 싶다. 나는 실제로  
이를 바탕으로 1,2,3학년 즉 저학년 아이들에게 여기 적혀있는  
것들을 알려주고 싶다. 컴퓨터 실에서 진행이 될 것으로 예상  
된다

교사의 개입 없이  
이 학생 스스로  
의견을 수합하고  
정리함.

## 의사결정형 수업의 사례 도덕 : 재능 기부활동

자신의 재능, 친구의 재능을 적어주세요. P4

타자를 잘 치는 친구가 3,4학년에게 타자를 배우는 가르쳐줄 수 있다.

유준이가 다른 친구들에게 수학을 알려주면 좋겠다.

유진이가 피구에 대해 잘 알려주면 좋을 것 같다. ☺

요즘 친구들은 운동중 피구를 좋아하는 친구가 많이 운동을 잘 하는 친구가 피구를 잘 하는 방법과 전략을 짜는 방법 등...

피구에 대한 구체적인 것들을 알려주면 좋을꺼 같습니다. -선수

나(성현) 프로그래밍을 하는 방법이나 코딩을 하는 것을 알려주고 싶다.

정원이나 정후가 다른 친구들한테 그림 그리는 법을 알려주면 좋겠다.

그림을 잘그린다. 그래서 포켓몬 그리는 법을 알려주면 좋겠다.

편집을 알려주면 좋겠다 나는 피아노

라희가 춤을 알려주면 좋을거 같다

선율이가 기본적인 멜리 듣작을 알려주면 재미있을거 같다

우리인 전체가 타자를 잘 할 수 있도록 도와주면 될거 같다

공부를 잘 하는 친구들이 공부를 알려주면 좋을거 같다

저학년에게 기본적인 편집법을 알려주면 좋을거 같다

컴퓨터나 노트북, 태드 이런것들을 잘 다룰수 있고 할수있는 친구가 저학년들에게 사용법을 배우면 커서도 재능이 있을거 같다

제작는 소리를 잘한다. 영을 잘 한다

호빈이가 편집을 알려주면 좋겠다. 춤을 좋아하는 친구가 그림 그리는 방법을 알려주면 좋을거 같다

정후가 편집을 알려주면 좋을것같다. 그림을 잘그리는 애가 그림을 잘그리는것을 알려준다

운동을 잘 하는 친구가 운동을 좋아하는 저학년 친구들에게 운동을 가르쳐 주면 좋을거 같다

그림을 잘 그리는 친구들이 그림 그리는 방법을 알려주면 좋을 것 같다.(사물 캐릭터, ...)

타자 훠로게 되우기 영상 편집으로 본인이 구상한 영상 제작하기.

**자신의 재능, 친구의 재능을 주천하는 활동**

## 의사결정형 수업의 사례 도덕 : 재능 기부활동

자신의 재능, 친구의 재능을 적어주세요. P5

1. 춤나기 기본 동작이나 잘 하는 법을 알려주면 좋겠다.

2. 저학년 1,2학년에게 맞춤법을 알려주면 좋을 것 같다.

3. 2학년이 춤을 알려주면 좋을 것 같다.

4. 2학년 타자를 가르쳐 주면 좋겠다.

5. 성현이나 정후가 춤을 알려주면 좋겠다.

6. 정원이나 정후가 춤을 알려주면 좋을 것 같다.

타자를 잘 치는 친구가 저학년 친구들에게 타자를 알려주면 좋을 것 같고, 맞춤법을 잘 아는 친구가 저학년 학생에게 맞춤법을 차서라도 알려주면 좋은 것 같다.

라희가 춤을 알려주면 좋겠다. 춤은 여기서인데 춤수도 있고 춤에 관련된 직업과 장기를 만들수 있기 때문이다.

선율이가 멜리 듣작을 알려주면 좋겠다. 피아노 치거나 피아노에 대해 알려주면 피아노에 관심이 많아지는 학생이 늘어날수 있다.

저학년 친구들에게 맞춤법을 알려준다. 정원이가 피아노를 알려준다. 정원이가 피아노를 알려준다. 정원이가 피아노를 알려준다. 정원이가 피아노를 알려준다.

성현이나 정후, 정원이가 코딩에 대해서 알려주고 프로그래밍을 하는 법을 알려주면 좋을것같다

성현이와 정원이가 코딩을 알려 주면 좋겠다 정후와 연우와 정현이와 여진이와 지환이가 그림을 알려주면 좋겠다

**지환이는 까마마다 그걸 살려서 동생들에게 여러가지 춤, 노래, 미술 등을 알려주면 좋겠다 (싫으면 안해도 됨)**

장점  
불의를 보면 못함을 → 선도부를 만든다.

**자신의 재능, 친구의 재능을 주천하는 활동**

## 의사결정형 수업의 사례      도덕 : 재능 기부활동

재능기부프로젝트를 선정할 때 필요한 것 P6



각 모둠별 프로  
젝트 선정전 필  
요한 사항들을  
스스로 점검

## 의사결정형 수업의 사례      국어 : 공익광고 영상 만들기

페이지 제목 P1

**1. 도전별로 말리고 절은 내용을 영상 쪼개고 만들 계획을 세워 봅시다.**

(1) 보는 전 과정과 말리고 절은 내용은 정하고 해요, 다음에서 하나나 고려  
거나 자신이 필요에 관심이 있는 주제를 골고 보세요.

제가 고른 주제 :

(2) 자신이 고른 주제에서 말리고 절은 내용을 한 문장으로 써 보세요.

내가 말리고 절은 내용 :

(3) 말리고 절은 내용을 모두 친구들과 서로 말하고, 우리 모두의 만들 영상  
광고에서 말리고 절은 내용을 정해 보세요.

우리 모두가 말리고 절은 내용 :

(4) 우리 모두가 말리고 절은 내용을 배울려 보고, 영상 광고에서 추천한 대  
회우 허그드레스 이야기해 보세요.



(2) 모든 친구들과 영상 광고 만들 준비를 해 보세요.

▶ 영상 광고에 이용하는 난민이나 온구



**학습할 내용**

스로 탐색

친구로 오늘 우리는 무엇을 공유할까요?

친구로 영상을 지키는 광고를 만들었습니다.

친구로 영상광고를 만드는 방법입니다.

친구로 영상을 알아보고 만들어 봤습니다.

친구로 같은 내용을 영상광고로 만들었습니다.

친구로 영상을 만들 때 광고를 만들었습니다.

친구로 영상을 알아보는 공익광고를 만들었습니다.

친구로 영상을 어떻게 만드는지 배우고 실천할거 같다.

친구로 영상광고는 어떤것인지 알아보았고 우리가 잘하는 것을 통해서 영상광고를 제작해보려고 합니다.

친구로 영상에 대해 먼저 알아보았습니다.

의사결정형 수업의 사례 국어 : 공익광고 영상 만들기

의사결정형 수업의 사례 국어 : 공익광고 영상 만들기

# 의사결정형 수업의 사례 국어 : 공익광고 영상 만들기

주제 및 상황 정하기

하고 싶은 주제를 적어보자

생각보다 세상에서 일어나는 불편한 일들이 많는데, 불편한 일을 주고 있는 사람들은 중심으로 영마나 소외감을 느끼는지 보여 주고 싶다.

지하철에서 진상들에 의해 일어나는 일로 일어나는 사람들의 불쾌감을 알려주는 광고

모둠 내 주제 및 상황 스스로 정하기

## 참고 영상



## 의사결정형 수업의 사례 국어 : 공익광고 영상 만들기

역할 분담 P2

극에가 감독 박2호  
영상제작 2명(장윤호  
최종 영상 편집 :  
정경 및 수정 권지환  
대본 제작 이도윤  
승이현

안 좋은 결말 1번  
사건 발생 및 설명 ( 검은 화면 )  
다시 리플레이 효과 넣고  
좋은 결말로 넣는다.  
사과 및 좋은 행동으로 ..  
그리고 마지막에 최종 설명 및 결말

정리 \_  
배경 :: 지하철  
1. 담배피는 사람 ( 도윤 )  
2. 술취해서 해뚱해뚱 거리는 사람 ( 지환 )  
3. 짹벌 ( 선율 )  
4. 임산부석에 앉는 사람 ( 라희 )  
5. 괴로워 하는 사람 , ( 연우 )  
-  
[마지막에  
괴로운 표정 지으면 자막  
넣어드릴거에용)

지하철 안내  
다음에는 지식  
술먹고 술취한  
마음먹고 있는 사람  
임산부석에 앉는 사람

**모둠내 역할 스  
스로 분담**

## 의사결정형 수업의 사례 국어 : 공익광고 영상 만들기

편집 자료 1(링크 및 링크) P5

2020년도 기준  
서울 지하철에서 적발한 해 철수된 총 미온은 923,093건(하루 평균 약 2,529건)이었다.  
(이 미온은 빼기 :: 적발보다)  
약 0.8% 감소한 수치다.  
출처 : ENB교육스방송 (<http://www.enbnews.org>)

**영상 편집자료,  
관련 자료 수집**



## 2022 제6회 인천 초등교육 페스티벌

---

발 행 일 2022년 11월

발 행 처 인천광역시교육청 초등교육과

주 소 인천광역시교육청 남동구 정각로9(구월동)

연 락 처 032-420-8365

---



2022  
제6회  
**인천초등교육  
페스티벌**

디지털 기반  
미래수업